

Actividad Aprendizaje 1 Desarrollar programas en lenguaje C utilizando listas, pilas y colas	
Instrucciones:	<p>El estudiante en forma grupal deberá:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Analizar y diseñar el diagrama de flujo de cada uno de los programas que proporciona el facilitador. 2. En base al diagrama de flujo desarrollar el código en lenguaje C. 3. Incluir en el código manejo de funciones, listas, pilas y colas, respetando la sintaxis del programa que le permita compilar sin errores, mostrando los resultados deseados en pantalla.
Valor:	2.5%
Criterios de evaluación:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Incluir una portada, con la información propia de los integrantes del equipo y la materia, considerando la fuente Arial 12, incluyendo los logos institucionales. 2. Incluir el diagrama de flujo para cada uno de los programas en forma electrónica, que contenga: símbolos correctos, inicio y fin, flechas de dirección (horizontales y/o verticales), datos de entrada, proceso y salida. 3. Los programas deberán de cumplir con: <ol style="list-style-type: none"> a. Compilación y funcionalidad del programa. b. Declarar correctamente las variables y los tipos de dato, los nombres de las variables que sean significativas. c. Codificar la entrada de datos de tal manera que sean descriptivos para el usuario. d. Utilizar manejo de funciones, listas, pilas y colas que mejor apliquen. e. Utilizar los caracteres de escape adecuados para dar una salida legible. f. Documentar la entrada, proceso y salida del código. g. Ejecutar el programa introduciendo correctamente los datos de acuerdo a su tipo para obtener el resultado esperado h. Mostrar los resultados que se piden. i. Se entregará código fuente y ejecutable de cada programa.
Forma de trabajo:	De manera grupal.
Medio de entrega:	Plataforma Microsoft Teams