



СТИМПАНК. ИДЕЯ ИГРЫ

МГ «Питерский формат»

6-10 июля 2016 года
Ленинградская область

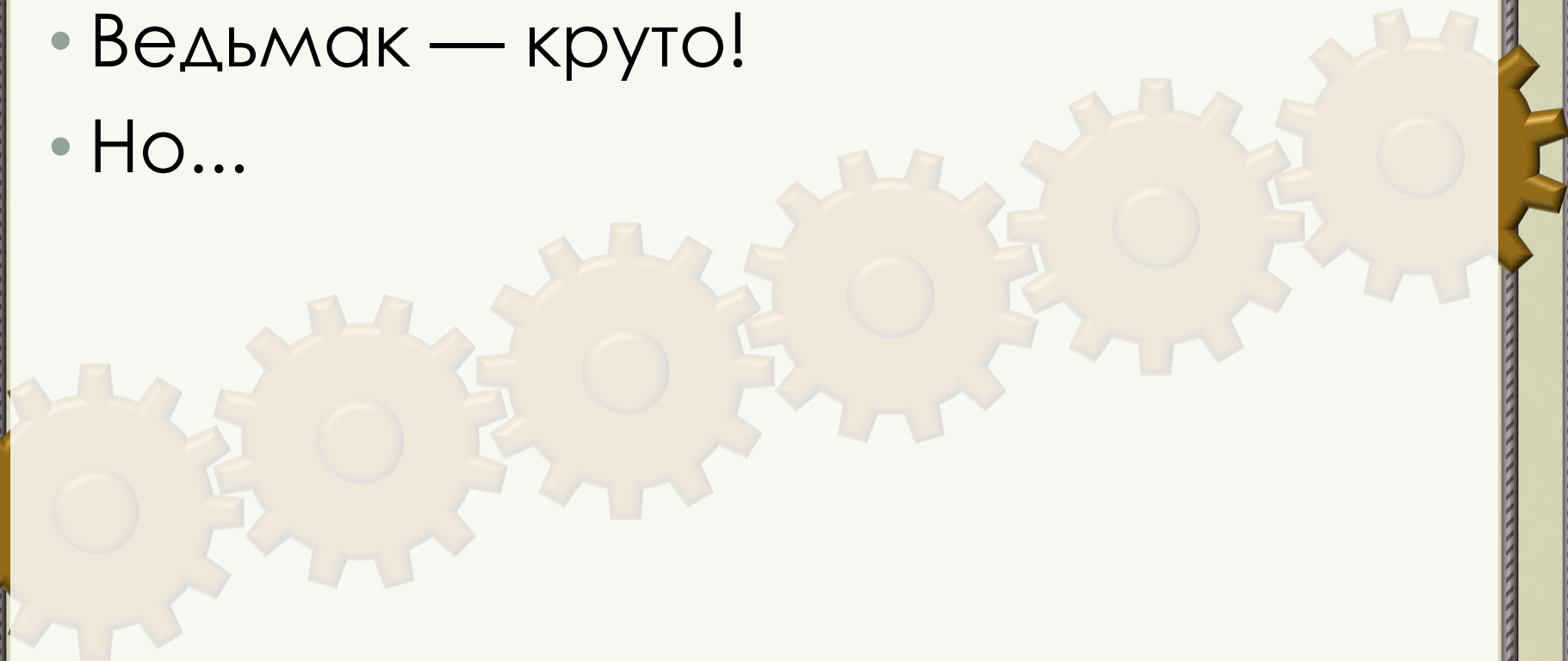
СВЕРХИДЕЯ

- Что на самом деле означает это СЛОВО

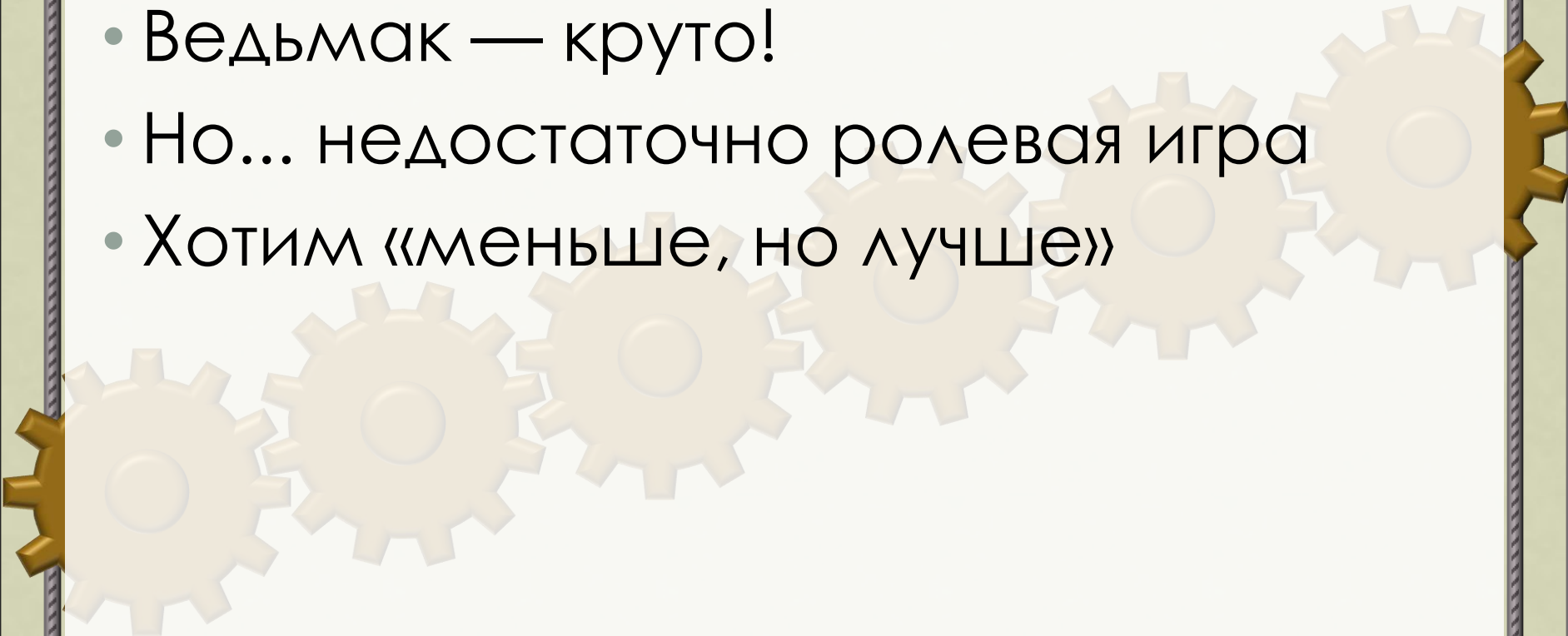


СВЕРХИДЕЯ

- Ведьмак — круто!
- Но...

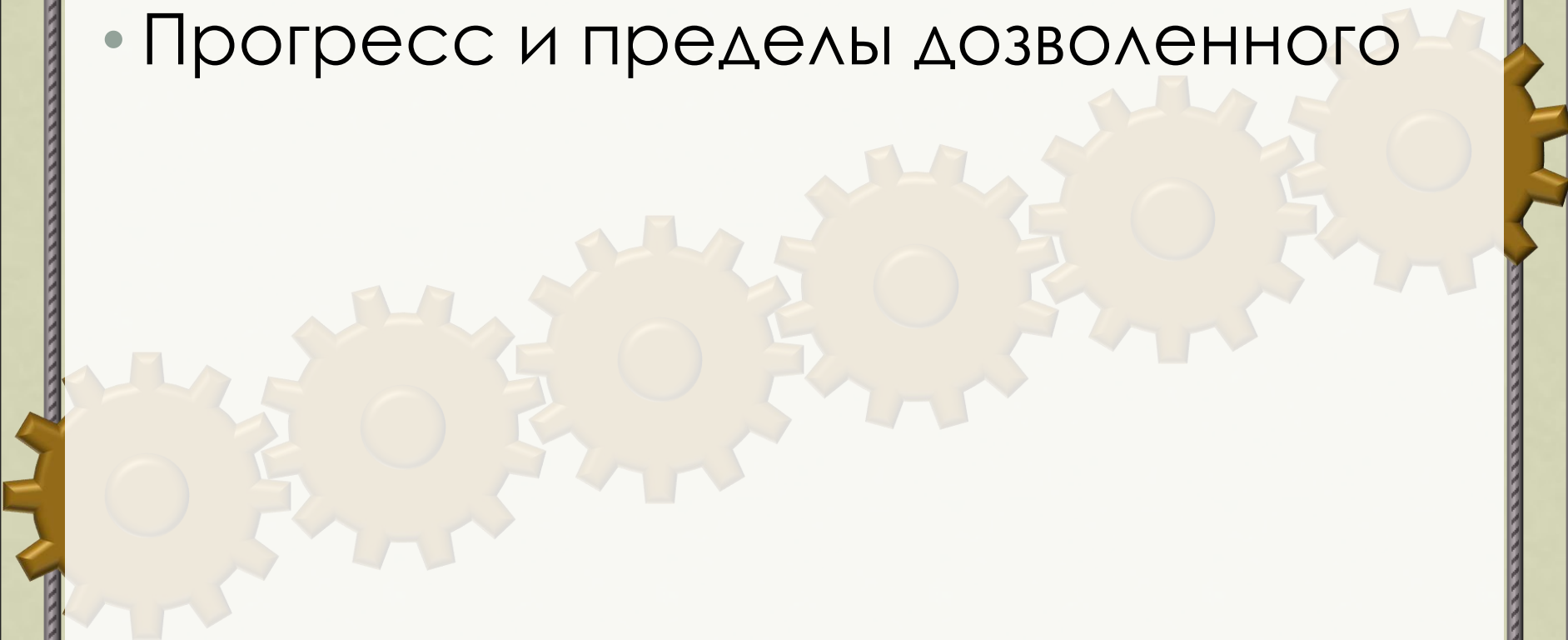


СВЕРХИДЕЯ

- Ведьмак — круто!
 - Но... недостаточно ролевая игра
 - Хотим «меньше, но лучше»
- 

ИДЕЯ ИГРЫ

- Прогресс и пределы дозволенного



ИДЕЯ ИГРЫ

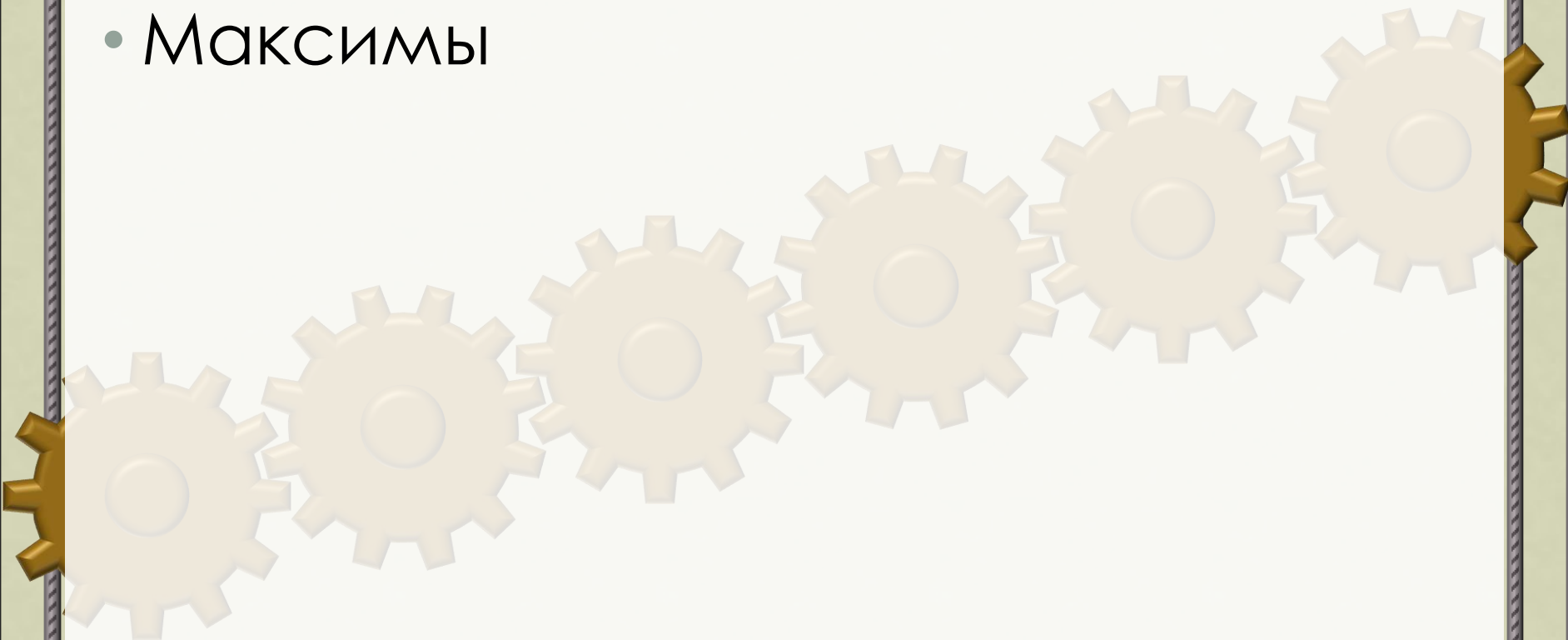
- Прогресс и пределы дозволенного
- Осознанность этих границ
- Что можно делать, а что нельзя?

ИДЕЯ ИГРЫ

- Прогресс и пределы дозволенного
- Осознанность этих границ
- Что можно делать, а что нельзя?
- Почему нельзя это делать?
- Кто сказал?
- Где я хочу провести эти границы?

РЕАЛИЗАЦИЯ ИДЕИ ИГРЫ

- МАКСИМЫ



МАКСИМЫ

- «Что такое в нашем представлении Век разума, как в него играть и чем менталитет Века разума отличается от менталитета современного человека»

МАКСИМЫ

- «Что такое в нашем представлении Век разума, как в него играть и чем менталитет Века разума отличается от менталитета современного человека»
- Модель того, как принято в обществе

МАКСИМЫ

- «Что такое в нашем представлении Век разума, как в него играть и чем менталитет Века разума отличается от менталитета современного человека»
- Модель того, как принято в обществе
- Соблюдай или реши не соблюдать

Путь злодея

- Я решил совершать преступления
- Я **должен** их совершать
- Я могу «выйти из игры» (но это тоже поступок)
- Я могу «пойти дальше»

Путь злодея

КУ-1

**Подумай, стоит ли оно того? Если да,
открой первый этап**

(в любой момент ты можешь поговорить с игротехником — голосом разума или сдаться детективам)

1. Ты можешь лишить кого-то конечности или органа

Орудие: любой рубящий/режущий предмет

Улики: оставь 3

Условия: 1) Затей ссору/драку со случайным человеком (не жертвой)

2) Обездвижь жертву и поговори с ней

3) Отыграй нанесение увечья

4) Покажи Знак Злодея и объясни что случилось

Открой следующую полосу, если совершил Злодеяние.

Ты обязан раз в 16 часов кого-нибудь калечить. Выполняй этап 1 или сдайся властям.

Если готов двигаться дальше, открой этап 2. Прямо сейчас или после следующего преступления

Путь злодея

- Я решил совершать преступления
- Я **должен** их совершать
- Я могу «выйти из игры» (но это тоже поступок)
- Я могу «пойти дальше»
- Повышаем ставки

Путь злодея

2. Ты можешь убить. До тех пор, пока не убьешь, выполняй предыдущий пункт

Орудие: любой рубящий/режущий предмет

Улики: оставь 3

Условия: 1) Напиши письмо с угрозой

2) Отыграй удар по жертве

3) Покажи Знак Злодея и объясни что произошло

4) Оставь на месте убийства записку, объясняющую, почему жертва убита

Открой следующую полосу, если совершил Злодеяние.

Ты обязан раз в 24 часа кого-нибудь убивать. Выполняй этап 2 или сдайся властям.

Если готов двигаться дальше, открой этап 3 прямо сейчас или после следующего убийства

Путь злодея

- Я решил совершать преступления
- Я **должен** их совершать
- Я могу «выйти из игры» (но это тоже поступок)
- Я могу «пойти дальше»
- Повышаем ставки
- Проходим все границы...
- ...и устанавливаем себе собственные

Путь злодея

3. Ты можешь самостоятельно вписать условия, при которых следует совершать преступление. Свой моральный закон, которому обязан следовать. Ничто не способно заставить тебя отказаться от него.

(посоветуйся с игротехником — голосом разума)

НАУКА

- «Правильный путь» (рамки из красной ртути / составы из красной ртути)
- «Неправильный путь» (тру-наука) — опасный путь через боль и риск взрыва

НАУКА

- «Правильные гаджеты» — безопасные пистолеты Мосина
- «Неправильные гаджеты» (тру-наука) — смертельные, калечащие, мощные эффекты

ЯДЕРНАЯ БОМБА

- Ультимативный эффект
- Выиграть войну
- Убить ОБЧР со всем экипажем

«АРХЕОЛОГИЯ»

- Истории про общества прошлого
- Флешфорварды в общества будущего («наша ветка истории»)

ВОЙНА

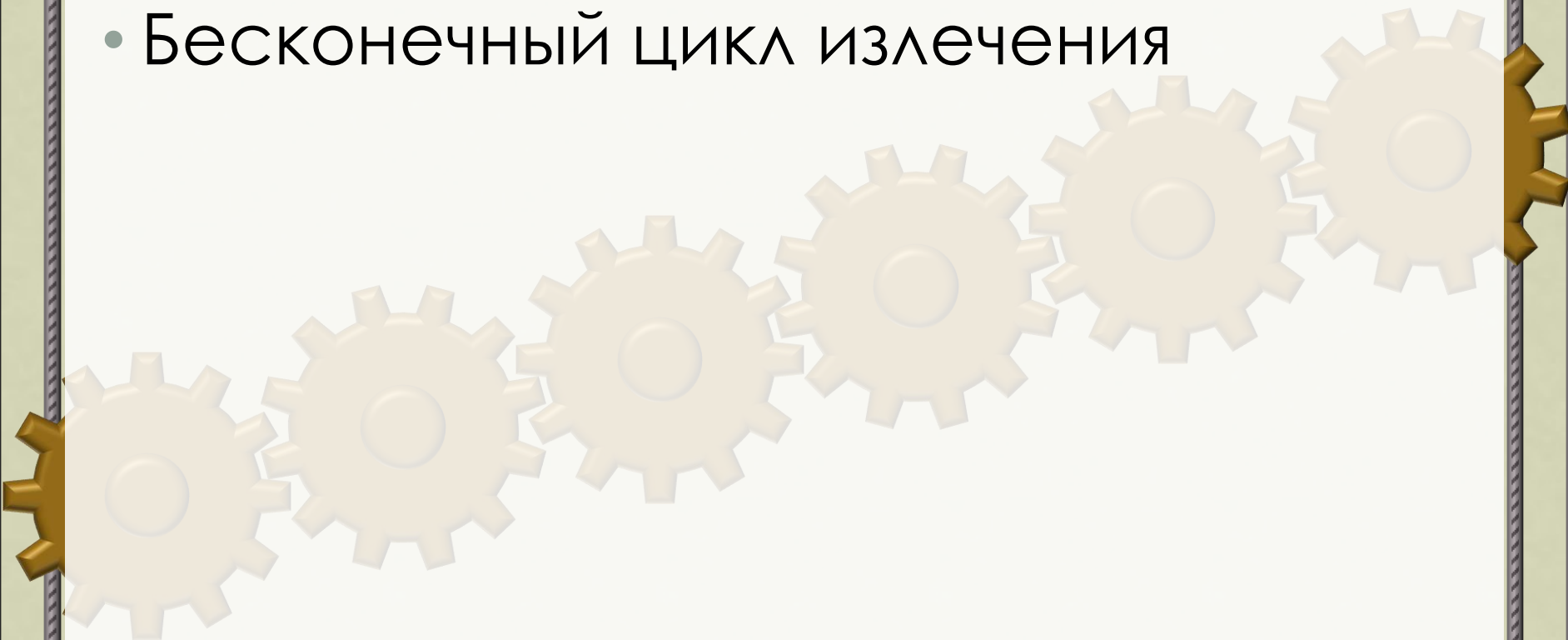
- «Песочный» характер войны
- Ограниченная область средств и результатов

ВОЙНА

- «Песочный» характер войны
- Ограниченная область средств и результатов
- Протест армии («Независимые балканы»)

НАРРЕНТУРМ

- Бесконечный цикл излечения



МАЛАХИМ / ПОСЛАННИКИ

- Малахим — добры и улучшают общество
- ... но ведут общество в своем направлении

СПАСИБО!

