AeroJump – Benutzeranleitung

Die Benutzung von AeroJump setzt ein Touch-fähiges Smartphone voraus. Beim Start der Applikation findet man sich im folgenden Screen wieder.Ein Bild, das Monitor, Screenshot, Computer, Bildschirm enthält.

Mit sehr hoher Zuverlässigkeit generierte Beschreibung

Abbildung 1 - Im Textfeld soll der Name eingegeben werden, der später im Leaderboard aufscheinen soll.

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Mit sehr hoher Zuverlässigkeit generierte Beschreibung

Abbildung 2 - Die linke Schaltfläche öffnet die "how to play" Acitivity. Die mittlere Schalftfläche startet das eigentliche Spiel und die rechte Schaltfläche zeigt das Leaderboard.

Ein Bild, das Screenshot, Monitor enthält.

Mit sehr hoher Zuverlässigkeit generierte Beschreibung

Abbildung 3 - Ein Klicken bzw. Halten auf die linke Bildschirmhälfte lässt die Spielfigur steigen, keine Berührung lässt die Spielfigur leicht sinken und ein Klicken oder Halten in der rechten Bildschirmhälfte lässt die Spielfigur stark sinken. Zudem gibt es eine Option, das Spiel zu pausieren und fortzusetzen.