



Zwischenstand: Iteration 3 abgeschlossen

Rückblick: Iteration I

Rückblick: Iteration I

- Web-Interface Prototyp in PHP
- Basis-Version des Schedulers in Java
- Relationales Modell
- Erste Roadmap mit grundlegenden Use Cases
- Mehrere Scheduler-Prototypen in Java

Rückblick: Iteration 2

Rückblick: Iteration 2

- Erstellung aller relevanter Use Cases
- Festlegung Technologien
 - AspectJ für Webinterface **und** Scheduler
- Entwicklung von Konzepten
 - Rollen, Benutzer, Attribute
- Implementierung Scheduler

Iteration 3

Iteration 3

- Unit-Tests mit JUnit 4
- Import / Export
- konsolenbasierter Installer
- Scheduler integriert
- Funktionalität Webinterface erweitert

Code Coverage

- wir nutzen Cobertura
- derzeit 50% von 13587 Zeilen Java-Code abgedeckt
 - (ohne Kommentare und Leerzeilen)
-

Entwicklungsprozess

- wöchentliche Treffen
- Tickets
 - Iteration 1: 8 Tickets
 - Iteration 2: 17 Tickets
 - Iteration 3: 48 Tickets
 - Iteration 4: Jetzt schon 34 Tickets

Team Aufstellung

- Experten haben sich herausgebildet
- Kompetenzteam
- Aufgaben lassen sich schnell zuteilen
- Konstruktive Atmosphäre
- --> funktioniert!

Ausblick: Iteration 4

Ausblick: Iteration 4

- Übergeordnetes Ziel dieser Iteration:
 - Use Cases, Use Cases, USE CASES
- Scheduler: Optimierung, Benchmark
- Kollaborative Scheduling-Findung
- Ziel: Beta Release

Deadlines

- 28.11.2010 Iteration 4 Ende
- 29.12.2010 Release Candidate
- 16.12.2010 SCORE Summary (grob)
- 03.01.2011 Snapshot der Implementierung
- 08.01.2011 SCORE Summary (fertig)