# Effektivität von generativer AI bei der Änderung der Datenstruktur bei der Evaluation von einer Hand:

#### **Genutztes Tool:**

ChatGPT (free version)

# Allgemein:

Hat erst mit Mühe verstanden, wie die Matrix zu verwenden ist. (hat z.b. anfangs irgendwelche Werte in der Matrix mit irgendwelchen Zahlen initialisiert, musste extra spezifizieren und beschreiben wie die Matrix erstellt, modifiziert und verwendet werden soll)

Code generieren lassen hat auch erst gut funktioniert, wenn ich pro Funktion etwas generieren lasse und ich jede einzelne Funktion genauer beschreibe als einfach nur den Namen zu nennen.

Qualitative und quantitative Bewertung der Unterstützung der AI (ChatGPT) für jeden HandValue:

# **Royal Flush:**

**Korrektheit:** Fast ganz richtig. Hat überprüft ob isFlush, isStraight und ob eine Ass enthalten ist. Musste manuell noch den if check hinzufügen, ob auch ein König enthalten ist. (Sonst könnte es ein Straight A, 2, 3, 4, 5 sein).

**LoC:** 5. (inkl. Funktionen 23)

# **Straight Flush:**

**Korrektheit:** Richtig. Hat überprüft ob isFlush, isStraight und ist nicht Royal Flush.

**LoC:** 6. (inkl. Funktionen 24)

#### Four Of A Kind:

Korrektheit: Richtig. Hat nach der Summe 4 gesucht.

**LoC:** 8.

#### **Full House:**

**Korrektheit:** Richtig. Hat nach Summe 3 und Summe 2 gesucht.

**LoC:** 15

#### Flush:

**Korrektheit**: Richtig. Hat nach Summe 5 gesucht.

**LoC**: 8

## **Straight:**

**Korrektheit:** Hat den wrap-around Ass nicht richtig behandelt, musste das dann manuell selber schreiben. Ansonsten richtig. (habe beauftragt, dass er den gleichen Algorithmus anwendet wie in der VO vorgestellt)

**LoC:** 23. (Ursprünglich +10 wegen weiter Funktionen, die habe ich jedoch weggekürzt)

## Three Of A Kind:

**Korrektheit:** Richtig, hat nach Summe 3 gesucht.

LoC: 8

## Two Pair:

**Korrekheit:** Richtig, hat nach mind. 2 Summe 2 gesucht.

**LoC:** 11

#### Pair:

**Korrekheit:** Richtig, hat nach einer Summe 2 gesucht.

**LoC:** 11

**High Card:** 

**Korrekheit:** richtig, hat den vergeben, wenn der else Zweig erreicht wird. **LoC:** 1 (oder +21 wenn die anderen if zweige davor mitzählen)