

# Sprawozdanie z pracy projektowej

Adrian Korczykowski, Damian Kuska, Szymon Grabarkiewicz

Czerwiec 2020

# 1 Opis funkcjonalny systemu

Śreamer"to serwis społecznościowy udostępniający usługę mikroblogowania. Użytkownicy będą mogli wyrażać publicznie wykrzyzczyć swoje racje tworząc tym samym internetowe kłótnie i ostre wymiany zdań na komentowany temat. Nazwa jak i cały serwis inspirowany jest Twitterem, jednak my ćwierkanie zastąpiliśmy krzyczeniem, zaznaczając tym samym możliwość upustu negatywnych emocji, nie zawsze w kulturalny natomiast szczery sposób.

Scream – post dodawany na profilu autora wpisu oraz pokazywany użytkownikom, którzy obserwują dany profil, odpowiednik Tweeta na Twitterze

Podział ról i technologie

- wersja mobilna – Java - Szymon Grabarkiewicz
- wersja webowa - Vue.js - Adrian Korczykowski
- wersja desktopowa - React + Electron = Reactron – Damian Kuska
- backend – Firebase - wszyscy

Uprawnienia użytkownika niezalogowanego:

- rejestracja/logowanie
- przeglądanie strony głównej
- korzystanie z wyszukiwarki

Uprawnienia użytkownika zalogowanego - wszystkie uprawnienia użytkownika niezalogowanego oraz:

- zarządzanie screamami na swoim profilu
- edytowanie swojego profilu (avatar, bio)
- obserwowanie innych użytkowników
- udostępnianie oraz komentowanie screamów
- prywatne wiadomości między użytkownikami

Uprawnienia administratora - wszystkie uprawnienia użytkownika zalogowanego oraz:

- zarządzanie screamami
- zarządzanie komentarzami
- blokowanie użytkowników

## 2 Streszczenie opisu technologicznego

Backend aplikacji stworzony został w oparciu o platforme Firebase, z wykorzystaniem bazy danych typu Cloud Firestore. Wersja webowa aplikacji została napisana we frameworku Vue.js, który oparty jest na języku JavaScript.

## 3 Streszczenie wykorzystanych wzorców projektowych

### 3.1 Vue.js

- zarządzanie stanem - Vuex - scentralizowany magazyn danych do użytku w aplikacji.

### 3.2 React

- Elementy prezentacyjne i kontenerowe react-redux.
- Scentralizowany state management (singleton)

## 4 Instrukcje lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

Instrukcja lokalnego uruchomienia systemu:

### 1. Vue.js

- Pobranie lub sklonowanie repozytorium: <https://github.com/screamer-app/web-app>
- Instalacja wszystkich potrzebnych pakietów:  
`$ npm install`
- Uruchomienie projektu:  
`$ npm run serve`
- Otworzenie adresu `localhost:8080` w przeglądarce

Aby zdalnie uruchomić projekt wystarczy wejść na stronę internetową:  
<https://screamer-web-app.netlify.app/>

### 2. React

- Pobranie lub sklonowanie repozytorium: <https://github.com/screamer-app/desktop-app-code>

- Instalacja wszystkich potrzebnych pakietów:  
\$ npm install  
  
\$ npm update
- Uruchomienie projektu:  
\$ npm start
- Otworzenie pliku desktop.exe w folderze desktop-app-exe

## 5 Wnioski projektowe

- Firebase okazał się dobrą alternatywą, między standardowym API. Nie jest jednak bez wad
- Praca nad tworzonym przez nas systemem pozwoliła nam po pierwsze doskonale zrozumieć jak złożonym i rozbudowanym projektem jest budowa tak dużego systemu złożonego z trzech osobnych aplikacji w zupełnie innych technologiach niż dotychczas mieliśmy okazję pracować
- Praca w zespole układała się lepiej, gdy mamy naoczny kontakt z ludźmi z zespołu
- Nie jest możliwe nauczyć się tworzyć aplikacje mobilną w tydzień
- Technologia React nie spełniła naszych oczekiwań