

1. Ensemble

: 여러 Base 모델의 예측을 통합하여 예측 정확성을 향상 { Better than random.

$$\text{Ensemble} = \sum_{i=1}^N \binom{N}{i} e^i (1-e)^{N-i} : \text{앙상블 효과}$$

Decision Tree - low computation & Non-parametric \rightarrow Ensemble 효과
다이어리 필요 정리 X

2. Random Forest

: Diversity & Randomness

↓
랜덤 서브셋 선택 \rightarrow Random Subspace.

여러 Training data 생성 \rightarrow Bagging

Bagging : **Bootstrap Aggregating** - \rightarrow Bootstrap 샘플링을 생성된 모델을 합치기.
부트스트랩을 통해 여러 데이터 크기를 샘플링.

• Classification

- Majority Voting : $\text{Ensemble}(\hat{y}) = \arg\max_{\hat{z}} \left(\sum_{j=1}^J I(\hat{y}_j = \hat{z}), \hat{z} \in \{0, 1\} \right)$

- Weighted Voting : $\text{Ensemble}(\hat{y}) = \arg\max_{\hat{z}} \left(\frac{\sum (Train Acc_j) \cdot I(\hat{y}_j = \hat{z})}{\sum (Train Acc_j)} \right), \hat{z} \in \{0, 1\}$

or

$$= \arg\max_{\hat{z}} \left(\frac{1}{n} \sum P(y = \hat{z}), \hat{z} \in \{0, 1\} \right)$$

Random Subspace

① 랜덤 변수 중 소수 입력 변수 무작위 선택

② 랜덤한 입력 변수 중 선택된 변수 선택 \rightarrow 분할 변수, 원시 변수 같은 변수 없이 선택하여 그 변수들은 제외

③ full-grown tree 출력까지 반복.

∴ **Generalization Error** $\leq \frac{\bar{p}(1-s^2)}{s^2}$: upper bound $\left(\begin{array}{l} \bar{p} : \text{tree 전체의 평균 실용률} \\ s : \text{올바른 예측한 tree와 잘못 예측한 tree의 차이 정도} \end{array} \right)$

Random forest는 Tree \uparrow ~ 출력의 정확도
error를 줄임

① 개별 tree 정확도 $\propto s$

② Bagging + Random Subspace \rightarrow 모델은 독립성, 무위성 확보하여 p 감소

② Bagging + Random Subspace → 모델은 독립, 중요성 극대화하여 p 증감

3. Feature Importance.

원래 데이터에 따라 OOB Error 계산 → 특정한 값을 갖는 데이터의 OOB Error 계산

$$Y_i$$

$$X_i$$

$$Q_i$$

$$d_i = e_i - r_i \quad \left\{ \begin{array}{l} \bar{d} = \frac{1}{n} \sum d_i \\ S_d^2 = \frac{1}{n-1} \sum (d_i - \bar{d})^2 \end{array} \right. \Rightarrow X_i \text{ importance } V_i = \frac{\bar{d}}{S_d} \quad \left(\begin{array}{l} \text{평균} \\ \text{스케일링} \end{array} \right)$$

4. Hyperparams.

• Decision Tree 개수 (기본값은 2000)

• 노드별지 무작위 선택되는 변수의 수

Classification : \sqrt{n} (변수의 수)

Regression : $\sqrt{n} / 3$