简介:一种架构模式

将应用程序的组成根据职责划分成三个模块:

Model (数据模型,业务逻辑)

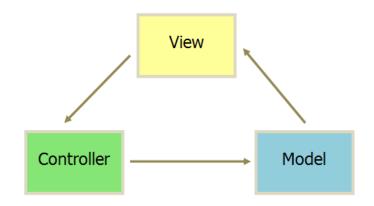
View (界面展示,展示结构)

Controller (控制器,控制逻辑)

特点:紧密联系,互相独立

优势:每个模块分工明确,职责清晰,复用

目的: 模块化和复用!!



- 1. View 传送指令到 Controller
- 2. Controller 完成业务逻辑后,要求 Model 改变状态
- 3. Model 将新的数据发送到 View, 用户得到反馈

互动模式

通过View接受指令,传递给Controller	直接通过controller接受指令	•

