第12章 会话控制

学习要点:

1.Cookie 的应用

2.Session 会话处理

主讲教师: 李炎恢

合作网站: http://www.ibeifeng.com 讲师博客: http://hi.baidu.com/李炎恢

HTTP (超文本传输协议) 定义了通过万维网 (WWW) 传输文本、图形、视频和所有其他数据所有的规则。HTTP 是一种无状态的协议,说明每次请求的处理都与之前或之后的请求无关。虽然这种简化实现对于HTTP 的普及做出了卓越的贡献,但对于希望创建复杂的Web 应用程序的开发人员来说,这点有点困扰。为了解决这个问题,出现了一种在客户端机器上存储少量信息(cookie)。

由于cookie 大小限制、数量及其他原因,开发人员又提出了一种解决方案: session 会话处理。

Cookie

的应用

设置cookie: setcookie()函数可以在客户端生成一个cookie 文件,这个文件可以保存到期时间、名称、值等。

创建cookie

<?php

setcookie('name','Lee',time()+(7*24*60*60));

?>

参数1: cookie 名称 参数2: cookie 值

参数3: cookie 过期时间

读取cookie

<?php

echo \$_COOKIE['name'];

?>

删除cookie

<?php

setcookie('name','');

setcookie('name','Lee',time()-1);

?>

使用Cookie 的限制

- 1、必须在HTML 文件的内容输出之前设置;
- 2、不同的浏览器对Cookie 的处理不一致,且有时会出现错误的结果。
- 3、限制是在客户端的。一个浏览器能创建的Cookie 数量最多为30 个,并且每个不能

```
超过4KB,每个WEB站点能设置的Cookie总数不能超过20个。
二. Session
会话处理
在使用session 会话处理,必须开始session,使用session_start()开始会话。
创建session 并读取session
<?php
session_start();
$_SESSION['name'] = 'Lee';
echo $_SESSION['name'];
?>
判断session 是否存在
<?php
session_start();
$_SESSION['name'] = 'Lee';
if (isset($ SESSION['name'])) {
echo $_SESSION['name'];
}
?>
删除session
<?php
session_start();
$_SESSION['name'] = 'Lee';
unset($ SESSION['name']);
echo $ SESSION['name'];
销毁所有session
<?php
session start();
$_SESSION['name'] = 'Lee';
$ SESSION['name2'] = 'Lee';
session_destroy();
echo $_SESSION['name'];
echo $_SESSION['name2'];
?>
```

感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城Web

俱乐部(yc60.com)

联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: hi.baidu.com/

李炎恢/

我的邮件: yc60.com@gmail.com