

- 单一原则
- 高内聚、低耦合
- 组件化
- 模块化
- 工程化
- MV\*
- 设计模式
- 算法
- 数据结构
- 架构
- 重构
- 同构
- 浏览器渲染
- 服务端渲染
- SPA
- 代理
- 内存泄露
- 单元测试
- 驼峰命名法
- 连字符命名法
- 代码风格
- 框架
- 内库
- 语义化
- 纯函数
- 函数式编程
- 命令式编程