

简介：CMD规范的模块化加载js库

使用步骤

1. 在页面中引入sea.js文件
2. 定义一个主模块文件，比如：main.js
3. 在主模块文件中通过define的方式定义一个模块，并导出公共成员
4. 在页面的行内脚本中通过seajs.use('path', fn)的方式使用模块
5. 回调函数的参数传过来的就是模块中导出的成员对象

定义一个模块

define

```
define(function(require, exports, module) {  
    //载入模块  
    var convertor = require('./xx.js');  
  
    //body..  
  
    function add (a,b) {  
        return convertor.convertToNumber(a) + convertor.convertToNumber(b);  
    }  
  
    //暴露模块的公共成员  
    exports.add = add;  
  
});
```

使用一个模块

+seajs.use

- 一般用于入口模块
- 一般只使用一次

+ require

- 模块与模块之间

导出成员的方式

- return
- module.exports

- exports

异步加载模块

```
require.async();  
require.async('path', function (module) {  
  
});
```

使用第三方依赖

- jQuery不支持seajs
- 需要改造

```
//适配CMD  
if(typeof define == 'function' && !define.amd) {  
    define(function () {  
        return jQuery.noConflict(true);  
    });  
}
```

Seajs配置

- base
- paths
- alias

```
seajs.config({  
    // Sea.js 的基础路径（定义相对路径）  
    base: 'path/to/base/',  
    // 路径配置（用变量表示路径，解决路径层级过深的问题）  
    paths: {  
        'gallery': 'https://a.alipayobjects.com/gallery'  
    },  
    // 别名配置（变量表示文件，解决路径层级过深和实现路径映射）  
    alias: {  
        'underscore': 'gallery/underscore'  
    }  
});
```