

源码util目录

18.3 服务端渲染技术.....	315
18.3.1 普通服务端渲染.....	315
18.3.2 流式服务端渲染.....	320
18.4 总结.....	326
第 19 章 源码篇——util.....	327
19.1 env.....	327
19.1.1 系统判断.....	328
19.1.2 属性支持.....	328
19.1.3 过渡属性.....	329
19.1.4 nextTick.....	330
19.1.5 set.....	332
19.2 dom.....	332
19.2.1 dom 操作.....	333
19.2.2 属性操作.....	339
19.2.3 class 操作.....	341
19.2.4 事件操作.....	343
19.2.5 其他.....	344
19.3 lang.....	347
19.3.1 对象操作.....	347
19.3.2 名称转换.....	351
19.3.3 数组操作.....	352
19.3.4 类型转换.....	352
19.3.5 方法绑定.....	354
19.3.6 其他.....	354
19.4 components.....	357
19.5 options.....	359
19.6 debug.....	364
第 20 章 源码篇——深入响应式原理.....	365
20.1 如何追踪变化.....	365
20.1.1 Observer.....	367
20.1.2 Directive.....	372
20.1.3 Watcher.....	382

19.1.1 系统判断

1. inBrowser

判断是否为浏览器环境，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 7行-->
export const inBrowser =
  typeof window !== 'undefined' &&
  Object.prototype.toString.call(window) !== '[object Object]'
```

2. isIE9

判断是否为 IE 9，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 16行-->
const UA = inBrowser && window.navigator.userAgent.toLowerCase()
export const isIE9 = UA && UA.indexOf('msie 9.0') > 0
```

3. isAndroid

判断是否为安卓，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 17行-->
export const isAndroid = UA && UA.indexOf('android') > 0
```

4. isIos

判断是否为 iOS，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 18行-->
export const isIos = UA && /(iphone|ipad|ipod|ios)/i.test(UA)
```

5. isWechat

判断是否为微信，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 19行-->
export const isWechat = UA && UA.indexOf('micromessenger') > 0
```

19.1.2 属性支持

hasProto——是否支持__proto__属性，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 7行-->
export const hasProto = '__proto__' in {}
```

