

## 1概述

node.js是以单线程模式进行的，但它使用的是事件驱动来处理并发，这样有助于在多核cpu的系统上创建多个子进程，从而提高性能。

每个子进程都有三个流对象：`child.stdin`，`child.stdout` 和`child.stderr`，他们可能会共享父进程的`stdio`流，也可以是独立的被导流的流对象。

## 2 创建

函数	说明
<code>child_process.exec</code>	使用子进程执行命令，缓存子进程输出，并将子进程输出以回调函数参数的形式返回。
<code>child_process.spawn</code>	使用制定的命令行参数创建新进程
<code>child_process.fork</code>	<code>spawn()</code> 的特殊形式，用于在子进程中运行的模块 <code>fork('./son.js')</code> 相当于 <code>spawn('node', ['./son.js'])</code> <code>spawn</code> 方法不同的是， <code>fork</code> 会在父进程与子进程之立一个通信管道，用于进程之间的通信。

进程通讯  
守护进程