

util ：提供常用函数的集合，用于弥补核心JavaScript 的功能 过于精简的不足。

`util.inherits(constructor, superConstructor)` 实现对象间原型继承

JavaScript 的面向对象特性是基于原型的，与常见的基于类的不同。JavaScript 没有 提供对象继承的语言级别特性，而是通过原型复制来实现的。

`util.inspect(object, [showHidden], [depth], [colors])` 将任意对象转换为字符串，通常用于调试和错误输出。

`showHidden` 是一个可选参数，如果值为 `true`，将会输出更多隐藏信息。

`depth` 表示最大递归的层数，如果对象很复杂，你可以指定层数以控制输出信息的多少。如果不指定`depth`，默认会递归2层，指定为 `null` 表示将不限递归层数完整遍历对象。

如果`color` 值为 `true`，输出格式将会以ANSI 颜色编码，通常用于在终端显示更漂亮的效果。

特别要指出的是，`util.inspect` 并不会简单地直接把对象转换为字符串，即使该对象定义了`toString`方法也不会调用。

util还提供了判断引用类型的方法

函数	描述
<code>util.isArray(object)</code>	返回一个布尔值，如果是 <code>object</code> 是数组，返回 <code>true</code> ，否则返回 <code>false</code>
<code>util.isRegExp(object)</code>	返回一个布尔值，如果是 <code>object</code> 是正则表达式，返回 <code>true</code> ，否则返回 <code>false</code>
<code>util.isDate(object)</code>	返回一个布尔值，如果是 <code>object</code> 是日期对象，返回

	家, 返回 true, 否 则返回 false
util.isError(object)	返回一个 布尔值, 如果是 object是 错误对 象, 返回 true, 否 则返回 false

其他常用工具模块

- os: 基本系统操作
- dns: 解析域名