

Babel: 转码器, es6转es5

配置文件: `.babelrc`, 存放在项目跟目录下; 所有的Babel工具和模块的使用, 都必须写好`.babelrc`

```
{
  // 转码规则
  "presets": [
    "latest",
    "react",
    "stage-2"
  ],
  // 插件
  "plugins": []
}
```

```
# 最新转码规则
$ npm install --save-dev babel-preset-latest

# react 转码规则
$ npm install --save-dev babel-preset-react

# 不同阶段语法提案的转码规则 (共有4个阶段), 选装一个
$ npm install --save-dev babel-preset-stage-0
$ npm install --save-dev babel-preset-stage-1
$ npm install --save-dev babel-preset-stage-2
$ npm install --save-dev babel-preset-stage-3
```

babel-cli: 命令行转码

babel-node: babel-cli工具自带命令, 提供一个支持ES6的REPL环境, 可直接运行ES6代码

babel-register: requi加载的`.js .jsx .es .es6`文件进行转码

babel-core: 调用Babel的API进行转码

babel-polyfill: Babel默认只转换新的句法, 而不转换新的API, 想让新的API运行为当前环境提供该垫片

babel-standalone: 浏览器环境，Babel 6.0开始不再直接提供浏览器版本

[在线转换](#): Babel提供一个REPL在线编译器，可以在线将ES6代码转为ES5代码。

与其他工具配合使用: 许多工具需要Babel进行前置转码，例如ESLint和Mocha

Traceur转码器: Google 公司的Traceur转码器，也可以将 ES6 代码转为 ES5 代码；与Babel相似，使用方法大概为三种：直接插入网页，在线编译，命令行转换，node环境下作为modules使用。