

```
  })  
  this.on('keyup', function (e) {  
    if (e.keyCode === 46 || e.keyCode === 8) {  
      self.listener()  
    }  
  })  
}
```

19.1.5 set

创建 `set` 简单对象，挂载属性 `set`、`add`、`clear`、`has` 方法。目前暂时在 `watcher.js` 中使用，源码定义如下：

```
<!--源码目录: src/util/env.js 131 行-->  
if (typeof Set !== 'undefined' && Set.toString().match(/native code/)) {  
  // use native Set when available.  
  _Set = Set  
} else {  
  // a non-standard Set polyfill that only works with primitive keys.  
  _Set = function () {  
    this.set = Object.create(null)  
  }  
  _Set.prototype.has = function (key) {  
    return this.set[key] !== undefined  
  }  
  _Set.prototype.add = function (key) {  
    this.set[key] = 1  
  }  
  _Set.prototype.clear = function () {  
    this.set = Object.create(null)  
  }  
}
```

19.2 dom

在本节中，我们将分 5 部分进行详细的讲解，如图 19-3 所示。

