

## ΕΡΓΑΣΙΑ 2 – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Ονοματεπώνυμο: ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ ΦΑΚΟΡΕΛΛΗΣ

A.M: 1115201900203

### Folder Structure:

- client\_dir -> όπου είναι αποθηκευμένο το makefile του client και το Client.c
- server\_dir -> όπου είναι αποθηκευμένο το makefile του server, το server.c και ένα folder με όνομα το οποίο χρησιμοποιείται ως παράδειγμα εκτέλεσης για τον σκοπό της εργασίας
- includes -> όπου περιέχονται αρχεία επικεφαλίδας
- queue -> όπου περιέχει τον πηγαίο κώδικα για την ουρά, όμοια με την ουρά που είχε χρησιμοποιηθεί στην προηγούμενη εργασία

### Συνοπτική Περιγραφή της Εργασίας:

Το στάδιο που βρίσκεται η παραδοτέα εργασία, είναι μερικώς λειτουργικό. Η βασική λειτουργικότητα, έχει υλοποιηθεί δηλαδή η μεταφορά ενός directory και των περιεχομένων του από τον server στον client. Ο server στέλνει στον client ένα struct το οποίο περιέχει τα περιεχόμενα του αρχείου, το block size και την πληροφορία αν πρόκειται για directory ή όχι (Boolean). Το περιβάλλον του server είναι multiclient. Δημιουργείται κανονικά communication thread σε κάθε νέο connection, ωστόσο υπολειτουργεί το κομμάτι του thread pool και το synchronization μεταξύ των νημάτων. Έχει χρησιμοποιηθεί ουρά στην εργασία, στην οποία το communication thread προσθέτει τα περιεχόμενα του directory του οποίου σκανάρει στην ουρά αυτή. Κάθε κόμβος της ουράς περιέχει ένα struct τύπου queueFile το οποίο περιέχει το όνομα του αρχείου, την πληροφορία αν είναι directory καθώς και το socket file descriptor. Λόγω εργασιακών υποχρεώσεων και φόρτου μαθημάτων και εργασιών δυστυχώς δεν πρόλαβα να εξελίξω την εργασία παραπάνω ώστε να είναι τελειοποιημένη.