



Lista de Exercícios 02 – 1º Bimestre

1. O que motivou o surgimento das metodologias ágeis?

A razão pela qual surgiram os métodos ágeis é fazer frente aos modelos tradicionais, apontados como lentos e burocráticos, com o objetivo de reduzir o ciclo de desenvolvimento em semanas ou meses nos modelos conservadores, esse ciclo pode durar anos.

2. Qual é o objetivo do manifesto ágil?

Satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.

3. No Scrum, o que deve ocorrer ao final de cada Sprint?

O time de desenvolvimento realiza uma reunião de revisão, conhecida como Sprint Review. Essa reunião deve incluir o time de desenvolvimento, o gerente do projeto e o Product Owner para compartilhar as funções implementadas durante o sprint e apresentar os resultados obtidos.

4. Como a equipe (time) avalia a duração de cada atividade para que possam estimar o tamanho do trabalho?

Requisitos dos recursos da atividade, esta etapa identifica cada tipo e as quantidades de recursos que será necessária para cada atividade. Estes requisitos podem ser agregados para determinar os recursos de cada trabalho realizado, onde a quantidade de detalhes e o nível de especificação das descrições de cada requisito podem variar conforme a área em que está sendo aplicação. Já a documentação dos requisitos para cada atividade pode incluir as premissas que foram feitas na determinação de qual tipo de recurso serão aplicados, suas disponibilidades e a quantidade que serão usadas.

5. Dentre os papéis da metodologia ágil Scrum está o Scrum Master. NÃO se inclui entre as funções deste papel

- a) Remover impedimentos para o progresso do time de desenvolvimento.
- b) Comunicar claramente a visão, metas e itens de backlog do produto ao time de desenvolvimento.
- c) Determinar para o time de desenvolvimento como os itens de backlog devem ser convertidos em potenciais funcionalidades para entrega.**
- d) Entender o planejamento de produto de longo termo em um ambiente empírico.
- e) Ajudar os empregados e envolvidos com o projeto no entendimento e promulgação de Scrum e produtos empíricos.

6. Na fase de desenvolvimento do Scrum, o software é desenvolvido em processos iterativos denominados

- a) Building Products.
- b) Product Backlog.
- c) Sprint.**
- d) Product Owner.

e) Product Backlog Cycle.

7. As Scrum meetings ocorrem

- a) sempre que necessário.
- b) ocasionalmente.
- c) uma vez por semana.
- d) duas vezes por semana.
- e) diariamente.

8. Dentre os papéis da metodologia ágil Scrum está o Scrum Master. NÃO se inclui entre as funções deste papel

- a) remover impedimentos para o progresso do time de desenvolvimento.
- b) comunicar claramente a visão, metas e itens de backlog do produto ao time de desenvolvimento.
- c) determinar para o time de desenvolvimento como os itens de backlog devem ser convertidos em potenciais funcionalidades para entrega.
- d) entender o planejamento de produto de longo termo em um ambiente empírico.
- e) ajudar os empregados e envolvidos com o projeto no entendimento e promulgação de Scrum e produtos empíricos.

9. SCRUM é um framework baseado no modelo ágil. No SCRUM,

- a) o scrum team é a equipe de desenvolvimento, necessariamente dividida em papéis como analista, designer e programador. Em geral o scrum team tem de 10 a 20 pessoas.
- b) as funcionalidades a serem implementadas em cada projeto (requisitos ou histórias de usuários) são mantidas em uma lista chamada de scrum board.
- c) o scrum master é um gerente no sentido dos modelos prescritivos. É um líder, um facilitador e um solucionador de conflitos. É ele quem decide quais requisitos são mais importantes.
- d) um dos conceitos mais importantes é o sprint , que consiste em um ciclo de desenvolvimento que, em geral, tem duração de 4 a 7 dias.
- e) o product owner tem, entre outras atribuições, a de indicar quais são os requisitos mais importantes a serem tratados em cada sprint . É responsável por conhecer e avaliar as necessidades dos clientes.

10. No âmbito do desenvolvimento ágil de sistemas de informação, é INCORRETO afirmar que, no SCRUM,

- a) as atividades são definidas com uma duração fixa.
- b) o foco é nas tarefas e não nos objetivos e resultados.
- c) o desenvolvimento é iterativo e incremental.
- d) cada iteração foca nas necessidades mais prioritárias.
- e) cada iteração é finalizada com funcionalidades completas.