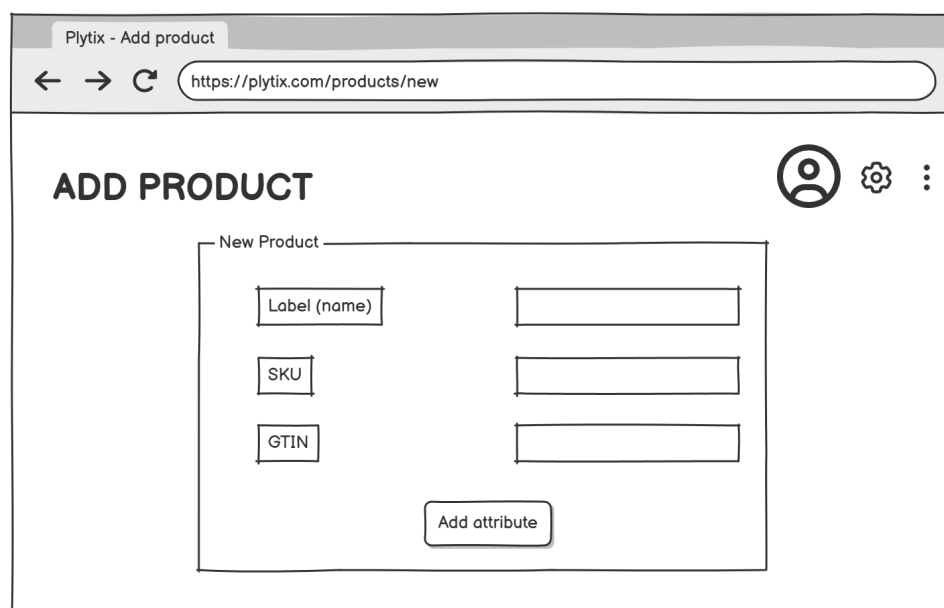


CASOS DE USO - GRUPO 18

Título	CU1 - Crear Producto
Descripción	Permitir al usuario añadir un nuevo producto al sistema, incluyendo detalles y atributos asociados.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener los permisos necesarios. El sistema debe estar en línea y en funcionamiento. El autor se encuentra en la pantalla de inicio.
Post-condición	El producto es creado y se guarda en los registros del sistema.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Owner, Agente o Usuario
Control de cambios	Versión inicial
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none">1. El usuario accede al panel de control de productos.2. El sistema le muestra el panel de control de productos.3. El usuario selecciona la opción "Add product".4. El sistema muestra un formulario para introducir los detalles del producto (nombre, descripción, imágenes, etc.).5. El usuario completa el formulario y envía la solicitud.6. El sistema valida los datos introducidos.7. El sistema guarda el producto de manera permanente en sus registros.8. El sistema muestra una notificación confirmando la creación exitosa del producto.	
Escenario alternativo	
<ol style="list-style-type: none">6.a. El usuario omite campos obligatorios.<ol style="list-style-type: none">6.a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando los campos faltantes.6.a.2. El usuario completa los campos requeridos y vuelve al paso 4.	
Casos de prueba	

DADO QUE he iniciado sesión como Owner, Agente o Usuario
Y estoy en la sección de inicio
Y el sistema se encuentra en funcionamiento
CUANDO accedo al panel de control de producto
Y pulso sobre “Add product”
Y relleno el formulario
Y valido los datos
ENTONCES el sistema almacena los datos del nuevo producto.

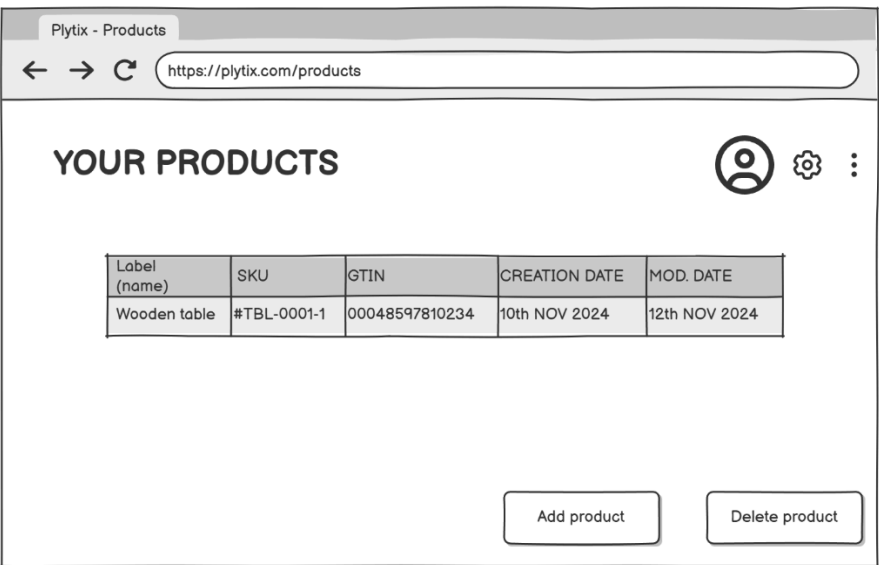
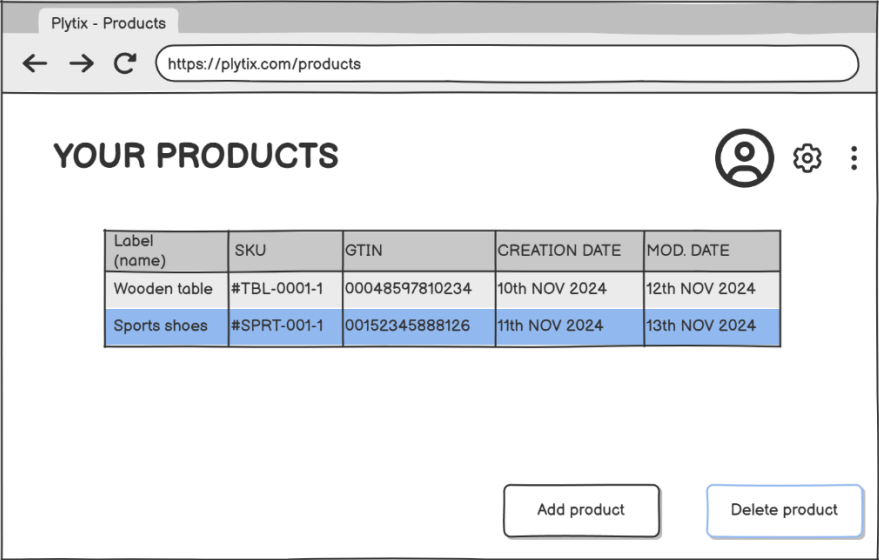
Maquetas de interfaz



Avanza al formulario

Título	CU2 - Eliminar Producto
Descripción	Permitir al usuario eliminar un producto de la base de datos y desactivarlo de todas las plataformas conectadas.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener permisos de edición. El producto debe existir en el sistema. El autor se encuentra en la pantalla de inicio.
Post-condición	El producto es eliminado del sistema y ya no se encuentra en la lista de productos.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Owner, Agente o Usuario
Control de cambios	Primera versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al panel de control y selecciona un producto. 2. El usuario elige la opción "Delete product". 3. El sistema solicita confirmación. 4. El usuario confirma la eliminación. 5. El sistema elimina el producto y lo desactiva en todas las plataformas. 6. El sistema muestra un mensaje de confirmación. 	
Escenario alternativo	
<p>2.a. El usuario cancela la operación.</p> <p>2.a.1. El sistema vuelve al panel de control sin cambios.</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE he iniciado sesión como Owner, Agente o Usuario Y el sistema está operativo Y el producto existe en el sistema Y estoy en la sección de inicio CUANDO accedo al panel de control Y selecciono un producto Y pulso sobre "Delete product" Y confirmo la acción ENTONCES el producto deja de aparecer como disponible</p>	

Maquetas de interfaz



Avanza al mensaje de confirmación

Se confirma el borrado

Título	CU3 - Modificar/Editar Producto
Descripción	Permitir al usuario realizar cambios en los detalles de un producto.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener permisos de edición. El producto debe existir en la lista de productos del sistema. El sistema debe estar disponible.
Post-condición	El producto es actualizado y los cambios se reflejan en la plataforma.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Owner, Agente o Usuario
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona un producto desde el panel de control. 2. El usuario elige la opción "Edit". 3. El sistema muestra el formulario de edición con los detalles actuales del producto. 4. El usuario modifica los datos y guarda los cambios. 5. El sistema valida la información y actualiza el producto en la base de datos. 6. El sistema muestra un mensaje de éxito. 	
Escenario alternativo	
<p>4.a. La validación falla por datos incompletos.</p> <p>4.a.1. El sistema muestra un error indicando los problemas.</p> <p>4.a.2. El usuario corrige y vuelve a guardar.</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE inicio sesión como Owner, Agente o Usuario</p> <p>Y el sistema está operativo</p> <p>Y estoy en la página de inicio</p> <p>Y existe el producto que quiero editar</p> <p>CUANDO selecciono el producto que quiero editar</p> <p>Y pulso sobre "Edit product"</p> <p>Y cambio los campos que quiero editar</p> <p>Y valido los cambios</p> <p>ENTONCES el producto se muestra con sus atributos actualizados</p>	

Maquetas de interfaz

Plytix - Products

←

→

↺

https://plytix.com/products

YOUR PRODUCTS

⚙️

⋮

Label (name)	SKU	GTIN	CREATION DATE	MOD. DATE
Wooden table	#TBL-0001-1	00048597810234	10th NOV 2024	12th NOV 2024
Sports shoes	#SPRT-001-1	00152345888126	11th NOV 2024	13th NOV 2024

Add product

Delete product

Edit product

Avanza a la pantalla de edición

Plytix - Products

←

→

↺

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

⚙️

⋮

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-002-5

GTIN

00152345888126

Add attribute

Confirm Changes

Se realizan los cambios

Plytix - Products

←

→

↺

https://plytix.com/products

YOUR PRODUCTS

⚙️

⋮

Label (name)	SKU	GTIN	CREATION DATE	MOD. DATE
Wooden table	#TBL-0001-1	00048597810234	10th NOV 2024	12th NOV 2024
Sports T-Shirt	#SPRT-002-5	00152345888126	11th NOV 2024	<Today's date>

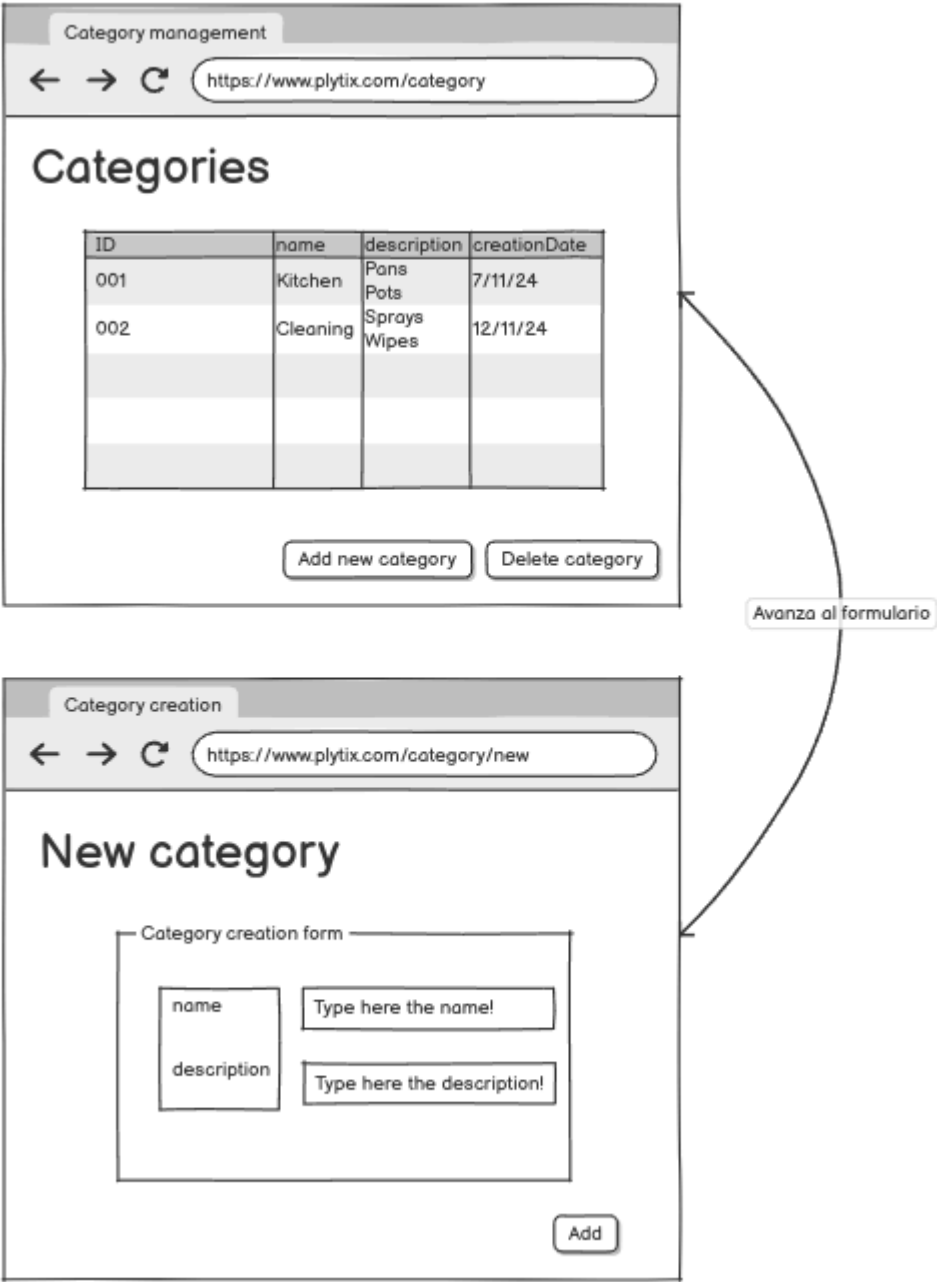
Add product

Delete product

Edit product

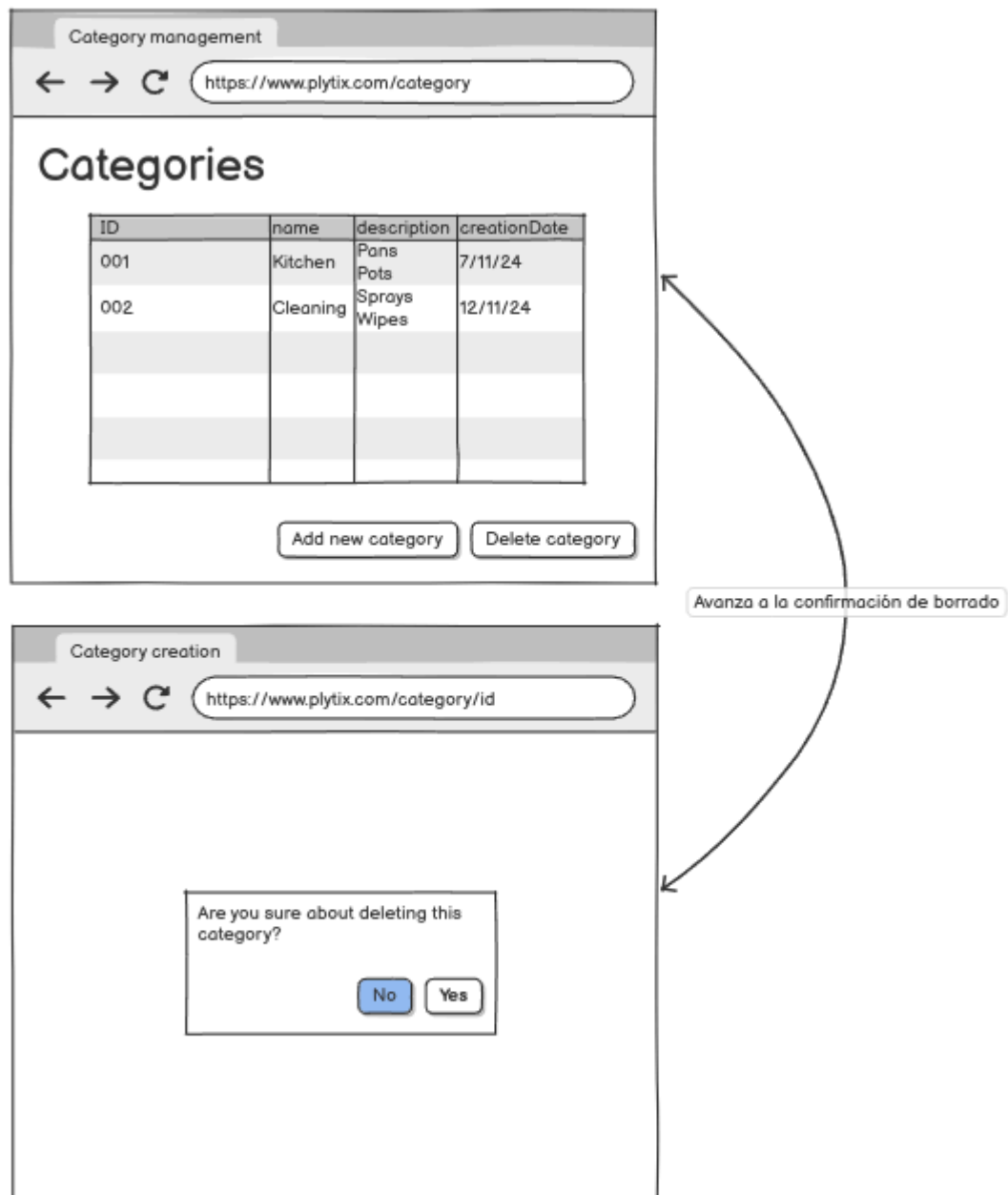
Título	CU4 - Crear Categoría
Descripción	Permitir al usuario añadir una nueva categoría para organizar los productos.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener permisos de edición. La base de datos debe estar disponible.
Post-condición	La nueva categoría es creada y visible para su uso en la gestión de productos.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Owner
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de gestión de categorías. 2. El usuario selecciona "Añadir nueva categoría". 3. El sistema muestra un formulario de creación. 4. El usuario introduce los detalles de la categoría y guarda. 5. El sistema valida los datos y crea la categoría. 6. El sistema muestra un mensaje de éxito. 	
Escenario alternativo	
<p>4.a. El usuario no completa campos obligatorios.</p> <p>4.a.1. El sistema muestra un mensaje de error y solicita completar los campos.</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE inicio sesión como Owner Y el sistema está operativo Y estoy en en el modulo de gestión de categorias CUANDO selecciono crear una categoría nueva Y accedo al formulario Y relleno los campos del formulario Y le doy click al botón de añadir ENTONCES la categoria es creada</p>	

Maquetas de interfaz



Título	CU5 - Eliminar Categoría
Descripción	Permitir al usuario eliminar una categoría existente.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y autorizado para eliminar categorías. La categoría debe existir y no tener productos asociados o estar vacía
Post-condición	La categoría es eliminada del sistema.
Prioridad	Media
Autor(es)	Owner
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de categorías y selecciona una. 2. El usuario elige "Eliminar". 3. El sistema solicita confirmación. 4. El usuario confirma y la categoría es eliminada. 5. El sistema muestra un mensaje de confirmación. 	
Escenario alternativo	
<p>3.a. La categoría tiene productos asociados.</p> <p>3.a.1. El sistema muestra un error y no permite la eliminación</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE inicio sesión como Owner Y el sistema está operativo Y estoy en el modulo de gestión de categorías CUANDO selecciono una categoría de la lista de categorías Y le doy click al botón de eliminar Y confirmo al sistema que la quiero borrar ENTONCES el sistema nos notifica que la categoria es eliminada del sistema</p>	

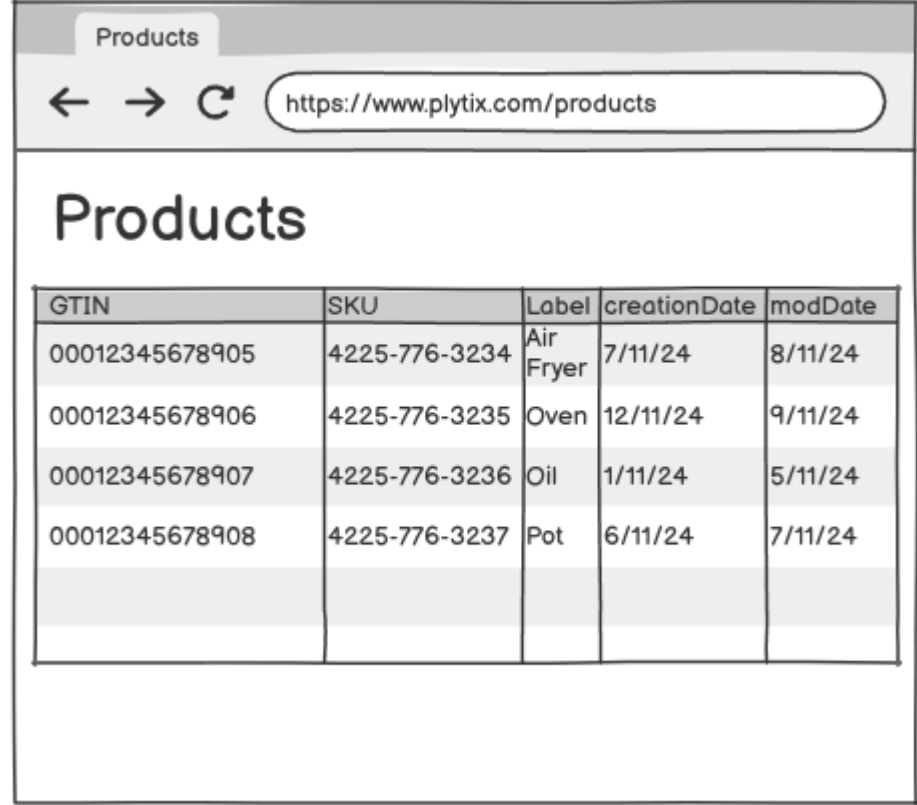
Maquetas de interfaz



***Apunte:** para borrar una categoría habrá que seleccionarla en la tabla de categorías y después darle al botón de borrar categoría

Título	CU6 - Listar Producto
Descripción	Permitir al usuario ver una lista de todos los productos almacenados en el sistema.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener acceso a la lista de productos. La base de datos debe estar disponible.
Post-condición	La lista de productos se muestra al usuario con la información relevante.
Prioridad	Alta
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de productos. 2. El sistema muestra una lista con todos los productos disponibles. 3. El usuario puede filtrar y buscar productos por nombre, categoría u otras características. 4. El sistema actualiza la lista según los filtros aplicados. 	
Escenario alternativo	
<p>2.a. No hay productos en la base de datos.</p> <p>2.a.1. El sistema muestra un mensaje indicando que no hay productos disponibles.</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE inicio sesión como Usuario</p> <p>Y el sistema está operativo</p> <p>Y estoy en la pagina principal</p> <p>CUANDO selecciono el modulo de productos</p> <p>ENTONCES el sistema nos muestra todos los productos que haya, con la posibilidad de aplicar filtros</p>	

Maquetas de interfaz



Título	CU7 - Leer Producto
Descripción	Permitir al usuario visualizar los detalles de un producto específico.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener acceso de visualización. El producto debe existir en la base de datos.
Post-condición	El usuario visualiza la información completa del producto seleccionado.
Prioridad	Alta
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	

1. El usuario selecciona un producto de la lista.
2. El sistema muestra los detalles del producto, incluyendo imágenes, descripción y variantes.

Escenario alternativo

- 1.a. El producto no está disponible.
 - 1.a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el producto no se encontró.

Casos de prueba

DADO QUE inicio sesión como Usuario
Y el sistema está operativo
Y estoy en la pagina del módulo de productos
CUANDO hago doble click en uno de los productos
ENTONCES el sistema nos muestra todos los detalles, imágenes y descripción del mismo

Maquetas de interfaz

Products

←

→

↺

https://www.plytix.com/products

Products

GTIN	SKU	Label	creationDate	modDate
00012345678905	4225-776-3234	Air Fryer	7/11/24	8/11/24
00012345678906	4225-776-3235	Oven	12/11/24	9/11/24
00012345678907	4225-776-3236	Oil	1/11/24	5/11/24
00012345678908	4225-776-3237	Pot	6/11/24	7/11/24

Avanza a vista de producto

Products

←

→

↺

https://www.plytix.com/products/pr4225-776-3234

←| BACK

add image

Air Fryer

GTIN

00012345678905

SKU

4225-776-3234

Dimensions

14.84"D x 11.29"W x 10.39"H

Capacity

5 quarts

Material

Metal, Plastic

Related Products

Vuelve a lista de productos

Products

←

→

↺

https://www.plytix.com/products

Products

GTIN	SKU	Label	creationDate	modDate
00012345678905	4225-776-3234	Air Fryer	7/11/24	8/11/24
00012345678906	4225-776-3235	Oven	12/11/24	9/11/24
00012345678907	4225-776-3236	Oil	1/11/24	5/11/24
00012345678908	4225-776-3237	Pot	6/11/24	7/11/24

Título	CU8 - Leer Categoría
Descripción	Permitir al usuario visualizar los detalles de una categoría específica.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado. La categoría debe existir en el sistema.
Post-condición	El usuario visualiza la información de la categoría seleccionada.
Prioridad	Media
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de categorías. 2. El usuario selecciona una categoría. 3. El sistema muestra los detalles de la categoría. 	
Escenario alternativo	
2.a. La categoría no existe. 2.a.1. El sistema muestra un mensaje de error.	
Casos de prueba	
DADO QUE inicio sesión como Usuario Y el sistema está operativo Y estoy en en el módulo de categorias CUANDO hago doble click sobre una categoría ENTONCES el sistema nos muestra los detalles de la categoria	

Maquetas de interfaz

Category management

← → ↻

https://www.plytix.com/category

Categories

ID	name	description	creationDate
001	Kitchen	Pans Pots	7/11/24
002	Cleaning	Sprays Wipes	12/11/24

Add new category

Delete category

Avanza al formulario

Category creation

← → ↻

https://www.plytix.com/category/001

← | BACK

Kitchen

Description

ID

001

Pans Pots

Amount of products

42

Creation Date

7/11/24

Retrocede al módulo de categorías

Category management

← → ↻

https://www.plytix.com/category

Categories

ID	name	description	creationDate
001	Kitchen	Pans Pots	7/11/24
002	Cleaning	Sprays Wipes	12/11/24

Add new category

Delete category

Título	CU9 - Crear Atributos
Descripción	Permitir al usuario añadir nuevos atributos para los productos.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener permisos de edición.
Post-condición	El nuevo atributo es creado y disponible para asignar a productos.
Prioridad	Media
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de atributos. 2. El usuario selecciona "Añadir nuevo atributo". 3. El sistema muestra un formulario para introducir los detalles del atributo. 4. El usuario completa y guarda el formulario. 5. El sistema valida y crea el atributo. 6. El sistema muestra un mensaje de éxito. 	
Escenario alternativo	
<p>3.a. Campos obligatorios no completados.</p> <p>3.a.1. El sistema muestra un mensaje de error y solicita corrección.</p>	
Casos de prueba	
<p>DADO QUE inicio sesión como Usuario</p> <p>Y que el sistema está operativo</p> <p>Y que estoy en la página de edición de un producto concreto</p> <p>CUANDO hago click en el botón "Add attribute"</p> <p>Y luego relleno los campos dados del atributo</p> <p>Y luego hago click en el botón "Confirm"</p> <p>ENTONCES el atributo ha sido añadido al producto</p>	

Maquetas de interfaz

Plytix - Products

← → ↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Color

Red

Add attribute

Confirm Changes

Avanza a añadir atributo

Plytix - Products

← → ↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

ADD ATTRIBUTE

Attribute name

Size

Type

Text

Possible Values

XS / S / M / L / XL

Cancel

Delete

Confirm

Plytix - Products

← → ↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Color

Red

Size

L

Add attribute

Confirm Changes

Confirma y vuelve a pantalla de edicion

Título	CU10 - Eliminar Atributos
Descripción	Permitir al usuario eliminar un atributo específico del sistema.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y autorizado para eliminar atributos. El atributo debe existir en el sistema.
Post-condición	El atributo es eliminado del sistema.
Prioridad	Media
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de atributos. 2. El usuario selecciona un atributo y elige "Eliminar". 3. El sistema solicita confirmación. 4. El usuario confirma la eliminación. 5. El sistema elimina el atributo y muestra un mensaje de éxito. 	
Escenario alternativo	
3.a. El atributo está en uso por productos. 3.a.1. El sistema muestra un mensaje de error y no permite la eliminación.	
Casos de prueba	
DADO QUE inicio sesión como Usuario Y que el sistema está operativo Y que estoy en la página de un producto concreto CUANDO hago click en el nombre de un atributo Y luego hago click en el botón de eliminar ENTONCES el atributo del producto es eliminado	

Maquetas de interfaz

Plytix - Products

←

→

↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

⚙️

⋮

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Color

Red

Add attribute

Confirm Changes

Avanza a edición de atributo

Plytix - Products

←

→

↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT ATTRIBUTE

Attribute name

Color

Type

Text

Possible Values

Any

Cancel

Delete

Confirm

Vuelve a la pantalla del producto

Plytix - Products

←

→

↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-003-2

EDIT PRODUCT

⚙️

⋮

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Add attribute

Confirm Changes

Título	CU11 - Leer Atributos
Descripción	Permitir al usuario visualizar los detalles de un atributo específico.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado. El atributo debe existir en el sistema.
Post-condición	El usuario visualiza la información detallada del atributo seleccionado.
Prioridad	Media
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de atributos. 2. El usuario selecciona un atributo de la lista. 3. El sistema muestra los detalles del atributo, incluyendo su nombre, tipo y valores posibles. 	
Escenario alternativo	
2.a. El atributo no existe. 2.a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no se encontró el atributo.	
Casos de prueba	
DADO que inicio sesión como Usuario Y que el sistema está operativo Y que estoy en la página de un producto cualquiera CUANDO hago click en el nombre del atributo que quiero leer ENTONCES todos los detalles del atributo son mostrados	

Maquetas de interfaz

Plytix - Products

←

→

↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

⚙

⋮

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Color

Red

Add attribute

Confirm Changes

Avanza a edición de atributo

Plytix - Products

←

→

↻

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT ATTRIBUTE

Attribute name

Color

Type

Text

Possible Values

Any

▼

Cancel

Delete

Confirm

Título	CU12 - Modificar Atributos
Descripción	Permitir al usuario editar los detalles de un atributo existente.
Pre-condición	El usuario debe estar autenticado y tener permisos de edición. El atributo debe existir en el sistema.
Post-condición	El atributo es actualizado con los nuevos detalles.
Prioridad	Media
Autor(es)	User
Control de cambios	Primera Versión
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario accede al módulo de atributos. 2. El usuario selecciona un atributo y elige "Editar". 3. El sistema muestra un formulario con los datos actuales del atributo. 4. El usuario modifica los detalles y guarda los cambios. 5. El sistema valida los datos y actualiza el atributo. 6. El sistema muestra un mensaje de éxito. 	
Escenario alternativo	
<p>4.a. La validación falla por datos incorrectos.</p> <p>4.a.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando los problemas.</p> <p>4.a.2. El usuario corrige los datos y guarda nuevamente.</p>	
Casos de prueba	

DADO que inicio sesión como Usuario

Y que el sistema está operativo

Y que estoy en la página de un producto cualquiera

CUANDO hago click en el nombre del producto que quiero editar

Y modifico los campos que quiera

Y hago click en el botón de confirmar

ENTONCES el atributo seleccionado es modificado

Maquetas de interfaz

Plytix - Products

← → ↺

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Color

Red

Add attribute

Confirm Changes

Avanza a edición de atributo

Plytix - Products

← → ↺

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT ATTRIBUTE

Attribute name

Condition

Type

Text

Possible Values

New / Used

Cancel

Delete

Confirm

Vuelve a la pantalla del producto

Plytix - Products

← → ↺

https://plytix.com/products/edsku-#SPRT-001-1

EDIT PRODUCT

Edit

Label (name)

Sports T-Shirt

SKU

#SPRT-003-2

GTIN

00152345888126

Condition

New

Add attribute

Confirm Changes

