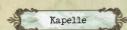
Auferstehung: Ruf des Blutes

KARTEN AUSLEGEN

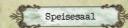
Lege folgende Karten in die jeweils angegebenen Räume:



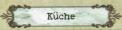
Laterne



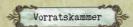
Elektrisches Schloss (?), Rubin von R'Lyeh 3B: Hinweis 3



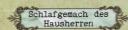
Nichts Interessantes, Whiskey



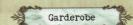
Messer, Dunkler Wein. 3A: Hinweis 3



Feuerlöscher



Tür mit Runenschloss 🔒 Erschreckende Beweise, Zauberformel, 2A: Hinweis 2



Schliesskassette (?), De Vermis 2B: Hinweis 2

Flur 2

Klemmende Tür 🚨 Nichts Interessantes

Eckiger Flur 2

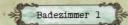
Nichts Interessantes



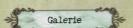
Nichts Interessantes

Eckiger Flur 1

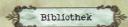
Versperrter Durchgang 🚨 Nichts Interessantes



Beruhigungsmittel



Stromausfall (?), Älteres Zeichen



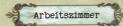
Dunkler Raum A, Passwort. Nichts Interessantes

Studierzimmer

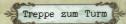
Magisches Schloss A, Nichts Interessantes, Unaussprechliche Kulte

Gästezimmer

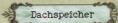
Kurzschluss (?), Dholgesänge Nichts Interessantes 1B: Hinweis 1



Koffer (?), Nichts Interessantes



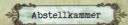
Furchterregender Durchgang Nichts Interessantes



Brechstange

Turmzimmer

1A: Hinweis 1, Silberschlüssel 1B: Nichts Interessantes



Nichts Interessantes



Leider hat sich beim Auftakt der Kampagne ein Fehler beim Spielaufbau eingeschlichen. Einen korrigierten Spielaufbau sowie den vollständigen Kartensatz, den ihr für dieses Szenario benötigt, steht im Downloadbereich auf www.verlag-martinellermeier.de (nebenstehender QR-Code) oder www.hds-fantasy.de zum Download bereit.



MITWIRKENDE

Autor des Szenarios: Marcus Lange

Redaktion: Marco Reinartz

Entwicklung und Regeltexte: Marcus Lange

Texte: Jasmin Ickes

Grafische Bearbeitung und Layout: Marco Reinartz

und Elisabeth Rapp

Testspieler: Jan Weber, Sabrina Fessler, Robert Theiss,

Matthias, Rena, Benita, Marcus Lange

Exklusive Distribution der Deutschen Ausgabe:



Hat euch der Auftakt der Kampagne gefallen? Gabt ihr Verbesserungsvorschläge? Wir würden uns sehr über euer Feedback freuen. Schreibt uns doch eure Meinung an reinartz@heidelberger-spieleverlag.de