

## Finale: Der Untergang

### Aufbau der Karte

Kartenteile, Requisitenmarker und Marker für versiegelte Türen werden wie folgt platziert:



Barrikade



Leichnam



Versteck



Lagerfeuer



Versiegelte Tür



## Finale: Der Untergang

### Das Erweiterungssymbol von Finale: Der Untergang


Alle Karten des Szenarios **Finale: Der Untergang** sind durch das nebenstehende Erweiterungssymbol markiert.

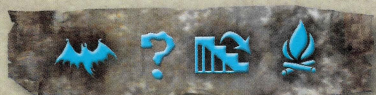
M62

Beim Spiel dieses Szenarios müssen sämtliche Türschloss-, Hindernis- und Durchsuchungskarten aus dem Grundspiel verwendet werden. Nur die speziellen Hinweiskarten dieses Szenarios stehen zum Download bereit.

### Vorbereitung der Spielkomponenten

Führe die folgenden Schritte durch:

- Hinweiskarten:** Nimm die Durchsuchungskarten »Hinweis«, die zu deinen Entscheidungsmarkern passen.
- Durchsuchungs-, Hindernis- (?) und Türschloss-  karten:** Nimm sämtliche Durchsuchungs-, Hindernis-, und Türschlosskarten, aus dem Grundspiel von **Villen des Wahnsinns** und zusätzlich die selbstausgedruckten Karten zu diesem Szenario.
- Mythosstapel zusammenstellen:** Stelle deinen Mythosstapel aus Karten mit den folgenden Symbolen zusammen:



- Bewahrerkarten nehmen:** Hexerei, Finstere Präsenz, Wesen der Nacht, Erweckung der Toten, Unkontrollierbarer Drang, Dunkelheit.
- Zielkarte nehmen:** Lege die zum Szenario gehörende Zielkarte bereit.
- Startkarten und Drohmarker:** Ziehe 2 Mythoskarten und nimm 2 Drohmarker.

### Sonderregeln

- A:** Haben die Ermittler das Kruzifix nicht zum Startbeginn, so wird die Karte »Kruzifix« in die Kapelle gelegt.
- B:** Madam Crandon lebt; Sobald die Ermittler die Kapelle betreten, stellt der Bewahrer Madam Crandon (Hexe mit Namen) in die Kapelle auf ein Feld seiner Wahl.
- C:** Das Relikt wurde nicht zerstört; Ereignis #5 benötigt nur 2 Zeitmarker statt 4
- D:** Wahnsinnige mit Namen; Der Bewahrer darf diese Figuren auf dem Hinterhof und/oder auf dem Friedhof platzieren.