

### Finale: Der Untergang

## KARTEN AUSLEGEN

Lege folgende Karten in die jeweils angegebenen Räume:



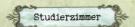
Versiegelte Tür 🔓, Stromausfall (?) Zauberformel, Hinweis 1

# Geheimgang

Bewachter Zugang Älteres Zeichen, Hinweis 2

# Bibliothek

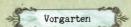
Beruhigungsmittel, Schrotflinte



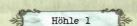
Rubin von R'lyeh

## Ritualraum

Magisches Schloss 🔒, Nichts Interessantes



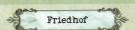
Nichts Interessantes, 38er Colt



Passwort, Messer, Nichts Interessantes, Hinweis 3

### Hinterhof

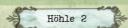
Nichts Interessantes



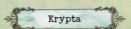
Zeremonienschädel. Hinweis 5

## Kellertreppe

Nichts Interessantes



Nichts Interessantes



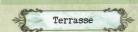
**Nichts Interessantes** 

### Kartoffelkeller

Klemmende Tür 🔒 Kurzschluss (?), Fackel

#### Lagerschuppen

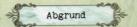
Axt, Vorschlaghammer



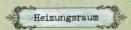
Nichts Interessantes

# Kellerflur

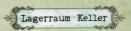
Unaussprechliche Kulte, Hinweis 4



Furchterregender Durchgang 🔒 Nichts Interessantes



Versperrter Durchgang 🔒, Dunkler Raum 🔒, Nichts Interessantes



Laterne, Whiskey, Dunkler Wein



Den vollständigen Kartensatz, den ihr für dieses Szenario benötigt, steht im Downloadbereich auf

www.verlag-martin-ellermeier.de (nebenstehender QR-Code) oder www.hds-fantasy.de zum Download bereit.



### MITWIRKENDE

Autor des Szenarios: Marcus Lange

Redaktion: Marco Reinartz Entwicklung: Marcus Lange

Texte: Jasmin Ickes

Grafische Bearbeitung und Layout: Jasmin Ickers und Marco Reinartz

Testspieler: Sabrina Fessler, Timo Tischel, Florian Brenz, Josephine Erb, Robert Theiss und Marcus Lange

Exklusive Distribution der Deutschen Ausgabe:



Hat euch das Szenario gefallen? Gabt ihr Verbesserungsvorschläge? Wir würden uns sehr über euer Feedback freuen. Schreibt uns doch eure Meinung an reinartz@heidelberger-spieleverlag.de