

Scrum Gruppe 8

Dokumentasjon Wolfenstein Lan

Utstyrliste:

Hva har vi gjort uke 1?

Mandag:

- Planlegge oppgavene til alle på gruppa
- Lage Prosjekt og organisasjon på girhub for å ha oversikt over oppgaver og gjennomførte aktiviteter
- Fordelt rolle til alle i gruppen, Drift, utvikling, tester og scrum master
- Startet med Utvikling og Drift oppgavene

Tirsdag:

- CSS til nettside
- Utført testing av nettsiden for å sikre at alt fungerer som forventet
- Standup møte for oppdatering på hva alle har gjort
- Dokumentasjon
- Startet oppsett av FTP server
- Fullført koding av nettsiden med innlogingsfunksjonalitet
- Testet at nettside funker og at den blir koblet med database

Torsdag:

- Skrive mer dokumentasjon
- Fortsett å sette og hoste server
- Sett opp bruker og rettigheter (drift)
- Oppdatert hverandre på hva alle har gjort og hva som må gjøres ferdig

Fredag:

- Ferdigstilt oppsett av FTP-server
- Kunne hoste og spille wolfenstein på serveren
- Konfigurert sikkerhet og utført feilsøking på FTP-server
- Konfigurert rutern og testet for at WIFI og statisk IP fungerte, samt satt opp admin passord for wifi
- Testet at wolfenstein funker å bli hostet
- Fullført alle nødvendige oppgaver for uken

Uke 2

- Retrospektiv møte for å høre hva som gikk bra og hva som gikk dårlig
- Standup på hva som gjøres denne uka for å
- Ferdigstilt dokumentasjon

Veiledning til arrangør for oppsett av FTP-server og hosting av Wolfenstein

Del 1: oppsett av FTP-server for nedlasting av spillet

1. installasjon av FTP-server

- velg en passende FTP-serverprogramvare og installer den på en egnet server eller datamaskin
- konfigurer FTP-servern med nødvendige tilatelser og sikkerhetsinnstillinger

2. oppretelse av katalog for spillet

- opprett en dedikert katalog på FTP-servern for lagring av 'Wolfenstein enemy Territory'-spillfilene.

3. last opp spillfiler

- last opp Wolfenstein Enemy Territory spillfilene til den opprettede katalogen på FTP-servern

4. Del FTP-informasjon:

- gi deltakerne tilgangsinformasjon til FTP-servern, inkludert serveradresse, brukernavn og passord

Del2: oppsett av Lan-infrastruktur for spilling av Wolfenstein

1. Nettverkoppsett

- koble deltakernes datamaskiner til samme nettverk ved hjelp av en ruter eller en switch.

2. installasjon av spillet

- sør for at alle deltakere har Wolfenstein spillet installert på sine datamaskiner før arrangementet starter

3. testing av spillforbindelse

- utfør en testspilling for å sikre at alle deltakernes datamaskiner kan koble seg til å spille Wolfenstein mot hverandre via lan