

```
1 #include "nodes.h"
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include "environment.h"
5
6 #ifndef INTERPRETER
7 #define INTERPRETER
8
9 VALUE* interpret_tree(NODE*, FRAME*);
10 VALUE* make_value_int(int);
11
12
13 #endif // INTERPRETER
```