

Lista de Exercícios 03: Estruturas de repetição

1. Criar um programa que receba um valor do usuário e exiba a sua tabuada multiplicando o número digitado pela sequência de 0 a 10.
2. Criar um programa que receba 5 números inteiros digitados pelo usuário e ao final exiba o maior e o menor números digitados (Obs.: Apenas o maior e o menor número devem ser armazenados).
3. Criar um algoritmo que exiba todos os números positivos divisíveis por 4 e menores que 200.
4. Faça um programa que apresente na tela a tabela de conversão de Graus Celsius para Fahrenheit, de -80°C até 80°C com um incremento de 10°C.
 - $F = 9/5 * C + 32$
5. Calcule o fatorial de um número determinado pelo usuário usando for.
6. Peça para o usuário inserir dois números inteiros e exiba todos os números existentes entre os números digitados.
7. Criar um programa que quando executado exiba todas as tabuadas do 1 ao 10.
8. Criar um programa onde o usuário entra com um número e o programa diz se o número digitado é primo ou não.
9. Jogo da tabuada: o aplicativo irá exibir as tabuadas do 1 ao 10 uma operação por vez. Entre uma operação e outra o usuário deve inserir o resultado da conta, se o resultado digitado estiver correto o programa exibe a próxima operação caso contrário o jogo é encerrado mostrando a mensagem de que o jogador perdeu (deve exibir a opção jogar novamente). Caso o jogador complete toda a tabuada sem erros o programa deve exibir uma mensagem parabenizando o jogador (e perguntar se deseja jogar novamente).
10. Escreva um programa que gere a sequência de Fibonacci até o enésimo termo, onde n é um número fornecido pelo usuário. Na matemática, a sucessão de Fibonacci, é uma sequência de números inteiros, começando normalmente por 0 e 1, na qual cada termo subsequente corresponde à soma dos dois anteriores.
 - Exemplo: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 897, 1597...