

# Documento de requerimientos

## Juego de cartas

Su tarea es implementar en Java, utilizando el framework de su preferencia, una aplicación que satisfaga los requerimientos funcionales descritos en este documento.

El propósito de la aplicación es proveer un sistema para la creación y compartición de cartas entre un número no determinado de usuarios ( $n \geq 1$ ). La aplicación debe permitir la existencia de múltiples usuarios. En la aplicación, debe existir un número de cartas. Cada usuario tiene la opción de tener un conjunto de cartas. Este conjunto se denomina la “baraja” del correspondiente usuario. El usuario puede seleccionar su “baraja” del número de cartas preexistentes en el sistema o crear una carta propia. Estas cartas pueden ser jugadas con otros usuarios mediante la creación de espacios de juego donde las cartas son los elementos principales.

Cada carta tiene una categoría, una descripción en texto de máximo 140 caracteres y un lugar. Este lugar puede o no corresponder a un “establecimiento”. No hay un índice de lugares, pero sí hay un índice preestablecido de establecimientos. Si el lugar corresponde a un establecimiento preestablecido, el establecimiento tiene ciertas características propias, como horario de apertura, dirección y descripción. Esta información debe entonces mostrarse en la carta, adicional a los componentes básicos de la misma.

El usuario invita, de acuerdo a su gusto, los jugadores con los que quiere jugar. Cada vez que invite a un jugador con quien no haya jugado antes, se crea un campo de juego. De lo contrario, simplemente se recupera el campo de juego preexistente. El usuario puede tener varios campos de juego activos en determinado momento.

El campo de juego provee a los usuarios involucrados un conjunto de herramientas para hacer una selección de una carta que se va a jugar. Una carta no se juega hasta que no haya un acuerdo entre los usuarios. Entre las herramientas previstas para hacer este consenso se tienen:

Un chat en el que los usuarios pueden escribir mensajes.

Utilice el modelo de datos adjunto a este documento para guiarse en la construcción de la aplicación. El modelo se adjunta en formato PNG.

La aplicación debe cumplir los siguientes requerimientos:

1. Permitir agregar usuarios.
2. Permitir a un usuario ingresar al sistema.
3. A un usuario le debe permitir crear cartas.
4. Un usuario debe poder invitar a otros usuarios a usar una carta. Para esto se tiene que crear un workspace (lugar de trabajo que contiene los planes de un grupo de usuarios) . Cuando el usuario participa en un workspace este puede tener un rol distinto, a saber: Creador, participante, observador.
5. Un usuario debe poder proponer una carta en un workspace en el que se encuentra activo.
6. Un usuario debe poder ver los workspace en los que se encuentra activo y accederlos.
7. En un workspace un usuario debe poder ver las cartas propuestas. Esto debe ser ordenado de manera temporal.
8. (Deseable) El workspace tiene asociado un chat donde los integrantes pueden participar.