

人物属性								注释： 等级 排名 攻击力 防御力 行动力 体力 生命 敏捷： 仅团队显示实时数据， 其它显示总值 目前拥有的龙 正在跟随着的龙 朋友 技能： 公开内容按括号内黑色字体内容 [1]填写地址的格式应为： x横向,y纵向,z高度[5空格]房屋编号
等级	全球排名		注释： 黑色为公开信息、红色为隐藏信息（仅团队可见）、蓝色字体（背景）为作战时实时更新的内容，并且是只能查看的内容、紫色代表特殊情况的					
攻击力	防御力	行动力	体力	生命	敏捷	能力	金币/钻石/食物	
目前拥有的龙（数量）					正在跟随着的龙（数量）			
饥饿值	口渴度	体温	空气质量	心跳	肺活量	性能（CPU 内存 硬盘 操作系统）		
姓名	昵称	性别	年龄	出生日期	批次/到达日期		生活天数	
身高	体重	星座	龙之岛地址[1]			颜色	食物	
朋友（数量）				技能（显示前三个，数量）				
位置(经纬度/方向/速度)(作战时只可见经纬度)				领地（除非交战或结盟，否则隐藏）			擅长驯化哪种类型的龙	

团队属性				注释： [1] 当两人及以上一起行走时，自动成立小队 （判断标准：2m内） [2] 团队指的是达成友好关系/结盟后所成立的大队伍
距离小队[1]距离	}	通讯信号强度	注释：	
距离成员距离		团队默契度	这里的全部数据都不是公开的	
目前跟随着团队[2]的龙 (全部/非结盟/结盟)		团队所驯化/拥有的龙		
求助	安全区/危险区/未知区		全球排名	

龙的属性										注释： 在作战时，对战双方仅可见： 等级 攻击力 防御力 行动力 敏捷 生命 体力 类型 学名（科属） 技能（全部） 对战时敌方不可见： 正在释放的技能		
等级	攻击力	防御力	行动力	敏捷	生命	体力	心跳	饥饿值	一半黑色 一半红色 (以注释为准)			
昵称	类型	技能（前三个）		正在释放的技能(伤害力)		学名（科属）		年龄	主人		训练次数	默契度
位置(经纬度/方向/速度)(驯化前不可见)				家族、朋友(如果存在)								
更多注释： 家族/朋友：除非出现在现场否则不可见 在驯化前不可见，被驯化后可见全部（如果存在） 年 龄：在驯化前不可见详细年龄（可见粗略年龄），驯化后可见详细年龄 正在释放的技能：仅对战时显示，非对战时无此显示（敌方不可见，团队可见）								主人/训练次数/默契度：仅在驯化后可见 训练次数 / 默契度：如果有多个主人，在非跟随状态时显示最好的，否则显示正在跟随着的详细信息。（除非单击“显示全部”）				