

《龙之狂热》小说人物定性表第15列“擅长驯服的龙”专用表

提示：请与主表“《龙之狂热》小说人物定性表”一并使用！

序号	属性→ 姓名↓	火	风	土	水	自然	钢铁	电	虚空	暗影	光明	传奇	诸神
1	张文轩	√	√	√	!	!	!	×	√	!	!	√	√
2	李书福	√	√	!	!	√	√	×	!	×	√	√	√
3	刘文舒	√	!	!	√	√	√	√	√	√	!	!	!
4	张昊	√	√	!	!	√	!	×	√	!	√	√	√
5	吴凯	√	√	√	×	!	×	×	×	!	√	√	√
6	黄浩杰	√	√	√	×	!	×	×	√	!	√	√	√
7	肖明	√	×	×	√	√	×	√	×	!	√	√	√

属性的“有力攻击”属性和“无力攻击”属性快速对照表

（格式：“[属性名]:[属性名1, 属性名2...]:[属性名1, 属性名2...][NULL]”

释义：“[属性]:[有力攻击]:[无力攻击]”（若属性不在“有力攻击”和“无力攻击”处，则该属性的攻击效果为基础效果）

火:风:火, 电

风:土:风, 虚空

土:水:风, 虚空

水:火:水, 自然

自然:虚空:自然, 光明

钢铁:自然:钢铁, 暗影

电:钢铁:电, 暗影

虚空:电:虚空, 光明

暗影:火, 水, 自然:暗影

光明:土, 风, 电:光明

传奇:光明, 暗影:NULL

诸神:光明, 暗影, 土, 火:NULL

FAQ:

Q: 为什么一些属性后面的“无力攻击”处只有“NULL”？

A: 一些属性的此处被设定成无，所以此处用“NULL”替代空出的地方

若要填写，请按照《人物定性表》中第15列的属性文字颜色填写。

某个属性的文字颜色为绿色，则打“√”（此属性适合）

文字颜色为黄色，则打“！”（此属性可能会出现问题）

文字颜色为红色，则打“×”（此属性不适合）

**敬请注意：如果某人物的第15列文字颜色全为某一种颜色，请自行检查。**

当然，也可以不在那张表格上填写，直接在这里填写也是可以的。请自行保管，出现的任何意外后果自负。

Tips: 写小说时建议将此张表放在旁边。因为一旦主角他们获取了新的龙，可以利用这张表格对剧情进行安排。

在一般情况下，我的建议是如果是单属性龙且某人物被定义成“不适合该属性”或“该属性可能会出现问题”那么可以不写这个人物，将其分配给其它的人物；如果是多属性龙（两个和两个以上属性），那么择优录取，选最好的那个人物。

当然，剧情不可能会这样子平平淡淡，所以有时你可以不按这些规则来写。我的建议是初期先分配最适合的，然后在慢慢将不合适的分配出去。前提是当你突破规则时你需要找一个理由，但这基本上非常容易。