

# 现代软件工程课程设计

---

luoyining@scu.edu.cn  
Sichuan University

# 项目安排

---

- I: Individual project
- P: Pair Project
- T: Team Project

➤ **结对编程和两人合作**

<https://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/08/07/2130332.html>

➤ **创新的时机 – 黄金点游戏**

<https://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/08/08/2130505.html>



# 课设要求 1

---

分组编写一个满足下列要求的黄金点游戏程序。

- 游戏规则：N个同学（N通常大于10），每人写一个0~100之间的有理数（不包括0或100），交给裁判，裁判算出所有数字的平均值，然后乘以0.618（所谓黄金分割常数），得到G值。提交的数字最靠近G（取绝对值）的同学得到N分，离G最远的同学得到 - 2分，其他同学得0分。
- 采用单机方式实现，需要为用户提供便利的输入界面。
- 该游戏每次至少可以运行10轮以上，并能够保留各轮比赛结果。
- 后续在此基础上迭代开发。

# 课设要求 2

---

## 文档

- 第8、10、12、14周提交小组博客
- 第15周（期末）提交源代码及个人期末课程报告