**编程作业2 软光栅 / 分形**

**1 目标**

我们的第二个编程作业分为两个部分。

第一部分：你需要在已有的代码框架上，完成线段、圆圈、多边形和贝塞尔曲线的软光栅化。

第二部分：完成gasket分形的生成。

**2 说明**

**第一部分：软光栅（hw2-softraster）**

已经给出的代码中已经做好了大部分交互功能，你只需要**完成四个软光栅化的算法**，找到代码中的TODO项，**根据函数描述完成算法**。

**第二部分：gasket分形（hw2-gasket）**

已经给出的代码中已经做好了大部分交互功能，你只需要**在TODO处完成gasket的生成**。

最终效果可以参考hw2-softraster.mp4和hw2-gasket.mp4。

**3 要求**

你需要提交项目代码，以及一份简单的报告，要求如下：

* **请不要抄袭！如果遇到困难请和老师或助教沟通，或者请教同学！请不要照搬别人的代码，否则作业没有分数！**
* 报告在给定的模板上修改，包含**思路、重点难点**和**心得。**
* 将**『完整项目代码』**（能独立运行，参考给的框架的结构）**和『报告』打包成一个压缩文件**，通过SPOC提交，请在截止日期之前提交！

截止日期：2020年11月3日 23点59分