clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString,
wait, wait

Constructor Detail

AnagraficaMansioneManager

public AnagraficaMansioneManager()

Method Detail

addAnagraficaMansione

public void addAnagraficaMansione(AnagraficaMansione input)

Aggiunge un'anagrafica ad una struttura assegnandole una mansione

Parameters:

input -

updateAnagraficaMansione

public void updateAnagraficaMansione(AnagraficaMansione input)

Aggiorna l'istanza di anagrafica Mansione passata come input

Parameters:

input -

readAnagraficaMansione

Legge l'anagrafica mansione dati i parametri

Parameters:

```
cf -
```

nomeStruttura -

cfProprietario -