# **Constructor Detail**

### NazionalitaManager

public NazionalitaManager()

# **Method Detail**

### addNazionalita

public void addNazionalita(Nazionalita input)

Aggiunge una nazionalita'

#### Parameters:

input -

#### readAllNazionalita

public void readAllNazionalita()

Legge tutte le nazionalita'

## updateNazionalita

public void updateNazionalita(Nazionalita input)

Aggiorna la nazionalita' passata in input

#### Parameters:

input -