**SCAR**

总体设定

游戏背景

背景故事

时间线

阵营设定

加达里

盖伦特

艾玛（待定）

米玛塔尔（待定）

交互设定

任务选择状态

战斗状态

鼠标

键盘

观察状态

鼠标

键盘

界面设定

主菜单

单人

史诗（从新兵到舰队司令）

遭遇战

挑战

多人

合作

对抗

设置

视频

音频

控制

退出

角色：

护卫舰

格斗机驾驶员

轰炸机驾驶员

战列舰

电子作战平台

炮舰

旗舰

舰队司令

母舰司令

旗舰司令

游戏方式

关卡设定

成就系统

功勋系统

等级系统