**SCAR多人对战游戏流程**

**总体流程：**

玩家2进入多人游戏菜单

玩家1运行游戏，进入主菜单

玩家2运行游戏，进入主菜单

玩家1进入多人游戏菜单

房间列表刷新出当前局域网中可用的主机

玩家1创建房间，设置房间属性

玩家2点击主机名，加入游戏

玩家1点击确定创建房间

玩家1进入游戏场景，

并选择自己的舰船和装备

玩家2进入游戏场景

选择舰船和装备

进行对战直至游戏结束

**房间属性设置：**

场景

竞技场

游戏模式

混战

人数上限

每局时间

密码

注意：游戏模式和人数上限的设置将会受到所选择场景的影响。

**游戏方式（混战）：**

新加入玩家将会从远方跃迁进入战场的随机位置；

玩家用武器相互攻击；

护甲值和护盾值为零的玩家被判定死亡；

死亡后的玩家将在3秒后重生，并重新跃迁进入战场；

击杀玩家将获取功勋；

在游戏结束时，功勋最高的玩家获胜。

**舰船与装备：**

舰船分为三个等级，他们分别是护卫舰，巡洋舰和战列舰。

每艘舰船有三个等级的装备槽位，分别是高能槽，中能槽和低能槽。

不同等级战舰拥有的槽位数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 高能槽位数 | 中能槽位数 | 低能槽位数 |
| 护卫舰 | 2 | 2 | 1 |
| 巡洋舰 | 4 | 3 | 2 |
| 战列舰 | 5 | 3 | 3 |

不同槽位可安装的装备类型：

|  |  |
| --- | --- |
| 高能槽 | 炮台、导弹发射架、远程维修投射装置、护盾转移装置 |
| 中能槽 | 加力燃烧器、护盾扩容、护盾回冲、掠能器、停滞光束、锁定干扰、感应增强 |
| 低能槽 | 护甲附甲板、护甲维修、弹仓扩容 |

不同等级的战舰最多可锁定的舰船数：

|  |  |
| --- | --- |
| 护卫舰 | 上限3 |
| 巡洋舰 | 上限4 |
| 战列舰 | 上限5 |