人员管理计划

2011年9月24日星期六

项目名称：SCAR

介绍：3D太空模拟飞行射击游戏

人员需求：

项目经理1人

游戏设计师1人

界面开发1人

架构设计1人

开发人员6人

测试人员7人

人员分工：

项目经理：制定目标，完善文档，协调团队。

游戏设计师：设计游戏的交互，界面，场景，任务等。

界面开发：开发游戏的交互界面。

架构设计：制定总体技术路线，保证各模块组件顺利地运行在一起。

开发人员：负责游戏的逻辑，控制，图像和网络的代码编写开发。

测试人员：测试游戏功能上、逻辑上的漏洞。

人员培训：

自行从网络获取知识，自学。

奖励：

精神上和物质上。