迭代1：完成网络对战模式的SCAR

具体要求：

图像： 正确的模型和纹理贴图。

宇宙环境

可调整图像分辨率及其他选项

尾焰显示

损伤过高后飞船的外貌变化

逻辑： 炮弹管理

导弹跟踪以及管理

碰撞检测，命中监测

损伤显示，损伤警报

控制： 飞行姿态

视角放大缩小

观察模式（由第一人称变成第三人称）

网络： 可建立稳定的链接

数据传输

界面： 主菜单

多人对战菜单

选项菜单

游戏时界面

音效：

游戏性：