SCAR（迭代1）项目范围声明

2011年9月24日星期六

**项目名称：**

SCAR（疤痕）

**项目论证：**

市面上的有许多FPS（第一人称射击）游戏，也有模拟飞行类的游戏，但将两者结合的游戏几乎没有。我们的游戏以宇宙为背景，题材新颖，场面壮观，必能大火。

**产品特点和要求：**

SCAR使用网络上一款非常优秀的开源引擎（irrlicht鬼火）开发，该引擎功能强大，能够支撑起SCAR复杂的功能。

SCAR具有单人剧情模式，也能够支持多玩家联网对战。游戏模式多样，舰船道具繁多，可玩性好。

SCAR的单人剧情完善，任务具有分支路线，不同的路线会导致不同的结局。SCAR还具有功勋系统和成就系统，在单人游戏中获得的成就和功勋可以带入多人游戏。

SCAR多人对战支持多种游戏模式，可以选择和其他玩家一同合作完成任务，或者是对抗。

**项目管理成果：**

将风险和需求变更对项目的影响降到最低，并确保项目能够按质按量的完成。

**产品交付：**

SCAR（一期）。具有联网对战功能。

**项目成功标准：**

在10月16日之前完成SCAR（一期）的开发和测试工作，并完善细节。