Redis线程模型为什么是单线程的？

CPU不是Redis的瓶颈，Redis的瓶颈最有可能是机器内存的大小或者网络带宽。既然单线程容易实现，而且CPU不会成为瓶颈，那就顺理成章地采用单线程的方案了（毕竟采用多线程会有很多麻烦！）

既然是单线程，为什么Redis能实现这么高的读写性能呢？

* 纯内存操作；
* 基于非阻塞IO多路复用机制；
* 单线程反而避免了多线程的频繁上下文切换问题。

消息处理流程：

I/O多路复用程序将并发请求串行化到队列里面，一个一个处理。