Java基础

String、StringBuffer、StringBuilder

### Java集合

HashSet 是如何保证不重复的

HashMap 的扩容过程

HashMap 1.7 与 1.8 的 区别，说明 1.8 做了哪些优化，如何优化的？

Hashtable是线程安全的（方法上有synchronized修饰）

ConcurrentHashMap

### Java并发

什么是线程安全？

线程状态有哪些？

sleep和wait区别

synchronized和Lock的区别

什么是死锁？怎么预防死锁？

ThreadLocal

线程池的种类，区别和使用场景？

CountDownLatch 和 CyclicBarrier

Volatile

CAS

### Spring

Spring MVC 的工作原理

如何保证Controller线程安全？

Spring 中用到了那些设计模式？

BeanFactory 和 FactoryBean

### 数据库

存储引擎InnoDB、MyISAM的区别

悲观锁、乐观锁

mysql 的表锁、行锁

mysql索引分类：B+，hash；什么情况用什么索引

性能优化

事务的特性和隔离级别

### Redis

为什么要用缓存？（为了高性能、高并发）

redis数据类型和应用场景

redis 线程模型，为啥单线程模型也能效率这么高？

Redis持久化方式

Redis的内存淘汰机制和过期策略

Redis集群

如何保证 redis 的高并发和高可用？

Redis的并发竞争问题（基本方式是加锁）

Redis实现分布式锁

### MQ

如何处理消息丢失的问题？

如何保证消息不被重复消费？

### 分布式相关

分布式事务

分布式锁

分布式Session

分布式ID