- Vue CLI 사용 : vue create 프로젝트명 vue create client DEBUG CONSOLE TERMINAL Microsoft Windows [Version 10.0.19045.5737] (c) Microsoft Corporation. All rights reserved. D:\dev\webworkspace\library\_project; vue create client Manually select features 옵션 DEBUG CONSOLE TERMINAL Vue CLI v5.0.8 ? Please pick a preset: vue basic ([Vue 3] babel, router, vuex, eslint) dev ([Vue 3] babel, router) Default ([Vue 3] babel, eslint) Default ([Vue 2] babel, eslint) > Manually select features - Babel : ES6+나 TypeScript로 개발 시 범용적인 ES5로 자동 전환해주는 기능 - Router : 라우터를 위한 Vue Router □ node + ∨ □ 🛍 ··· ∨ PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Vue CLI v5.0.8 ? Please pick a preset: Manually select features ? Check the features needed for your project: (Press <space> to select, <a> to toggle all, <i> to invert selection, and <enter> to proceed) (\*) Babel ( ) TypeScript ( ) Progressive Web App (PWA) Support >(\*) Router CSS Pre-processors Unit Testing ) E2E Testing Vue.js 버전 TERMINAL Vue CLI v5.0.8 ? Please pick a preset: Manually select features ? Check the features needed for your project: Babel, Router ? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with (Use arrow keys) > 3.x 2.x Router에 history 모드 적용 □ node + ∨ □ PROBLEMS TERMINAL Vue CLI v5.0.8 ? Please pick a preset: Manually select features Check the features needed for your project: Babel, Router Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x ? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) (Y/n) y Babel, ESLint 등 설정을 package.json에 포함

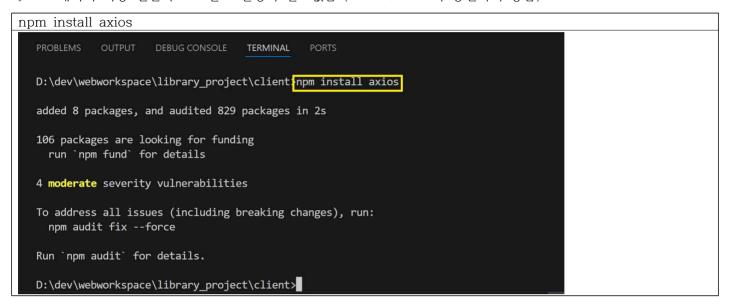
4. View 설정 ; Vue.js

1) Vue 프로젝트 생성

```
TERMINAL
                                                                                 node +
  Vue CLT v5.0.8
  ? Please pick a preset: Manually select features
  ? Check the features needed for your project: Babel, Router
  ? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x
  ? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
  ? Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.?
    In dedicated config files
현재 설정을 별도로 'devDefault'라는 이름으로 저장
                               TERMINAL
                                                                                node + v
  Vue CLI v5.0.8
  ? Please pick a preset: Manually select features
  ? Check the features needed for your project: Babel, Router
  ? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x
  ? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
  ? Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.? In package.json
    Save this as a preset for future projects? Yes
    Save preset as: devDefault
위에 선택한 설정을 기준으로 새로운 프로젝트 생성
                                     TERMINAL
  Vue CLI v5.0.8
   Creating project in D:\dev\webworkspace\library project\client.
  ➡ Initializing git repository...
   Installing CLI plugins. This might take a while...
   1
정상적으로 생성된 경우
       Successfully created project client.
   Get started with the following commands:
    $ cd client
   D:\dev\webworkspace\library_project>
프로젝트 실행: npm run serve
                                     TERMINAL
  D:\dev\webworkspace\library_project>cd client
  D:\dev\webworkspace\library_project\client;npm run serve
  > client@0.1.0 serve
   > vue-cli-service serve
  INFO Starting development server...
정상적으로 실행된 경우
   DONE Compiled successfully in 3116ms
    App running at:
    - Local: http://localhost:8080/
    - Network: http://192.168.0.2:8080/
    Note that the development build is not optimized.
    To create a production build, run npm run build.
```

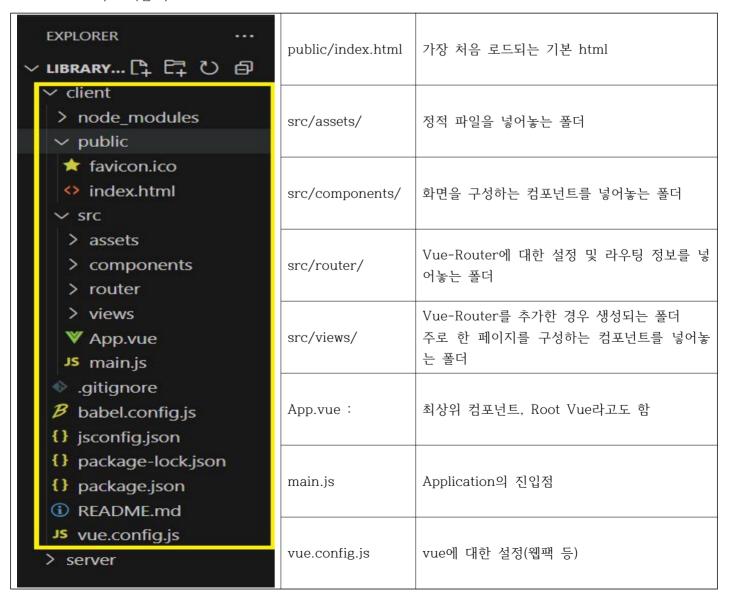
#### 2) 모듈 설치

- axios
- · 서버와 데이터를 송수신할 수 있는 HTTP 비동기 통신 라이브러리
- · 결과를 Promise 객체 형태로 반환
- · JSON 데이터 자동 변환하므로 별도 설정이 필요없음 (=> REST API와 통신하기 좋음)



#### 3) 프로젝트 구조

### 3.1. Vue 프로젝트 기본 구조



3.2. 파일 로딩 순서 : public/index.html -> main.js -> App.vue -> 다른 컴포넌트 들

#### 3.3 vue.config.js 변경

- AJAX를 기반으로 Server와 통신할 경우 Origin이 다른 부분으로 인해 CORS 발생 => proxy 설정

```
· AJAX(Asynchronous JavaScript And XML)
 ① javascipt를 기반으로 Server와 비동기적 데이터 교환하는 통신
 ② 서버에 페이지를 요청하는 대신 데이터만 전달받아 Javscript로 페이지를 변경
· Origin: URL 중 프로토콜:host(IP):포트번호로 출처를 가리킴
· CORS(Cross Origin Resource Sharing)
```

- ① 서로 다른 Origin 사이에 일어나는 자원 요청(통신)에 대한 설정
- ② SOP를 위반하는 경우 Server의 CORS 정보에 따라 통신을 허용
- · SOP (Same Origin Policy) : 웹 보안 정책, 서로 다른 Origin 사이에 일어나는 자원 요청(통신)을 금지

## vue.config.js

```
constdefineConfig=require('@vue/cli-service')
// Server의 Origin
const server ='http://localhost:3000';
module.exports =defineConfig({
 transpileDependencies:true,
  // 개발용 임시 서버
 devServer:{
   port:8099,
    // CORS(Cross Origin Resource Sharing) => proxy setting
   proxy:{
      '^/api':{
       // 변경할 Origin
       target:server,
       // Origin 변경 : http://localhost:8099 -> http://localhost:3000
       changeOrigin:true,
       // URL 중 일부분을 다시 작성 : /api/books -> /books
       pathRewrite: {'^/api':'/'},
       // websocket 설정 비활성화
       ws:false
 }
```

#### 3.4. bootstrap 추가 : CDN 방식

```
public/index.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="">
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible"content="IE=edge">
    <meta name="viewport"content="width=device-width,initial-scale=1.0">
    <link rel="icon"href="<%= BASE URL %>favicon.ico">
    <title><%= htmlWebpackPlugin.options.title %></title>
    <!-- bootstrap 5 -->
```

## 4) VueRouter 초기 설정

```
import { createApp } from 'vue'
// Root Vue 객체를 구성할 컴포넌트 가져옴
import App from './App.vue'

// Vue Router
// 1) Vue.js에서 SPA을 구현할 때 사용하는 공식 라우터
// 2) 라우팅을 통해 path와 component를 연결
// 3) Vue Router에 등록된 path를 호출할 경우 해당 component를 가져와 출력

// Vue Router 정보를 가져옴
import router from './router'

createApp(App).use(router).mount('#app')
```

src/router/index.js

```
import { createRouter, createWebHistory } from 'vue-router'
import HomeView from '../views/HomeView.vue'
// Vue Router에 등록될 라우팅 정보들
// 기본적으로 path와 name, component를 한쌍으로 등록
// <router-view/> : 호출한 라우팅 정보에 따라 component를 출력할 위치 지정
const routes =[
   path: '/',
   name: 'home',
   component:HomeView
 },
   path: '/about',
   name:'about',
   // route level code-splitting
   // this generates a separate chunk (about.[hash].js) for this route
   // which is lazy-loaded when the route is visited.
   component:() =>import(/* webpackChunkName: "about" */'../views/AboutView.vue')
 }
```

```
// 실제 라우터 생성

const router =createRouter({
   history:createWebHistory(process.env.BASE_URL),
   routes
})

export default router
```

## 5) Layout 설정

```
App.vue
```

```
<template>
 <div>
   <HeaderComponent/>
   <!-- key 속성은 컴포넌트의 고유키로 key를 기준으로 각 컴포넌트를 식별 -->
   <!-- 동일한 컴포넌트를 재사용하는 경우 호출정보에 따라 객체를 다시 생성하도록'
key 속성에 this.$route.fullPath를 사용 -->
   <router-view:key="$route.fullPath"/>
    <!-- 공통적으로 사용할 footer -->
   <FooterComponent/>
 </div>
</template>
<script>
 // Component = View(HTML) + Data + Code(Javascript),
               화면을 구성하는 기본 단위로 Vue 객체를 의미하기도 함
 import HeaderComponent from './layouts/HeaderComponent.vue';
 import FooterComponent from './layouts/FooterComponent.vue';
export default{
   components : {
    HeaderComponent,
     FooterComponent
  }
</script>
```

### src/layouts/HeaderComponent.vue

```
<template>
   <div class="container">
   <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"class="d-none">
     <symbol id="bootstrap"viewBox="0 0 118 94">
      <title>Bootstrap</title>
            <path
                  0-11.715
5.893-11.492 12.284.214 6.14-.064 14.092-2.066 20.577C8.943 39.365 5.547 43.485
17.776
                                               94H93.5c6.733
20.577C12.794
              88.106
                                 94
                                       24.51
                                                                    11.714-5.893
11.491-12.284-.214-6.14.064-14.092
                                   2.066-20.577
                                                    2.009-6.504
                                                                    5.396-10.624
10.943-11.153v-5.972c-5.547-.529-8.934-4.649-10.943-11.153-2.002-6.484-2.28-14.437-2.066-2
0.577C105.214 5.894 100.233 0 93.5 0H24.508zM80 57.863C80 66.663 73.436 72 62.543 72H44a2 2
0 01-2-2V24a2 2 0 012-2h18.437c9.083 0 15.044 4.92 15.044 12.474 0 5.302-4.01 10.049-9.119
10.88v.277C75.317 46.394 80 51.21 80 57.863zM60.521 28.34H49.948v14.934h8.905c6.884
10.68-2.772 10.68-7.727 0-4.643-3.264-7.207-9.012-7.207zM49.948 49.2v16.458H60.91c7.167 0
10.964-2.876 10.964-8.281 0-5.406-3.903-8.178-11.425-8.178H49.948z"></path>
     </symbol>
   </svg>
   <header class="d-flex flex-wrap justify-content-center py-3 mb-4 border-bottom">
```

```
class="d-flex
                                  align-items-center
                                                         mb-md-0
         <router-link</pre>
                                                   mb-3
                                                                 me-md-auto
link-body-emphasis text-decoration-none"to="/">
      <svg class="bi me-2"width="40"height="32"><use xlink:href="#bootstrap"/></svg>
      <span class="fs-4">게시판</span>
    <!-- 메뉴들을 미리 정의 -->
    <router-link to="#"class="nav-link active"aria-current="page">Home</router-link>
      <router-link to="#"class="nav-link">전체조회
      class="nav-item">
       <router-link to="#"class="nav-link">글 등록</router-link>
      </header>
 </div>
 </template>
```

### src/layouts/FooterComponent.vue

```
<template>
   <div class="container">
       <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"class="d-none">
          <symbol id="bootstrap"viewBox="0 0 118 94">
              <title>Bootstrap</title>
              <path fill-rule="evenodd"clip-rule="evenodd"</pre>
                       d="M24.509 0c-6.733 0-11.715 5.893-11.492 12.284.214 6.14-.064
11.153 2.002 6.485 2.28 14.437 2.066 20.577C12.794 88.106 17.776 94 24.51 94H93.5c6.733 0
             11.491-12.284-.214-6.14.064-14.092 2.066-20.577
                                                           2.009-6.504
11.714-5.893
10.943-11.153v-5.972c-5.547-.529-8.934-4.649-10.943-11.153-2.002-6.484-2.28-14.437-2.066-2
0.577C105.214 5.894 100.233 0 93.5 0H24.508zM80 57.863C80 66.663 73.436 72 62.543 72H44a2 2
0 01-2-2V24a2 2 0 012-2h18.437c9.083 0 15.044 4.92 15.044 12.474 0 5.302-4.01 10.049-9.119
10.88v.277C75.317 46.394 80 51.21 80 57.863zM60.521 28.34H49.948v14.934h8.905c6.884
10.68-2.772 10.68-7.727 0-4.643-3.264-7.207-9.012-7.207zM49.948 49.2v16.458H60.91c7.167 0
10.964-2.876 10.964-8.281 0-5.406-3.903-8.178-11.425-8.178H49.948z">
              </path>
          </symbol>
       </svg>
         <footer class="d-flex flex-wrap justify-content-between align-items-center py-3</pre>
my-4 border-top">
          ©2024 Company, Inc
          <a href="#"
                  class="col-md-4 d-flex align-items-center justify-content-center mb-3
mb-md-0 me-md-auto link-body-emphasis text-decoration-none">
              <svg class="bi me-2"width="40"height="32">
                 <use xlink:href="#bootstrap"/>
              </svg>
          </a>
       </footer>
   </div>
 </template>
 <script>
 export default{
   name : 'FooterComponent'
  </script>
```

- 6) 기능구현
- 6.1. Component
- Component 란?

Vue.js의 구조	s의 구조 화면(View) = 작은 단위의 View 의 집합	
정의	한 화면을 이루는 작은 요소 혹은 한 화면 전체 작은 단위의 View를 재사용할 수 있는 구조로 개발	
구성요소 HTML + CSS + JS		

- Component 구조
- 1) Option API : 기존 방식으로 객체를 기반으로 각 옵션을 중심으로 코드를 배치

```
<template>
 <div></div>
</template>
<script setup>
export default{
 components:{}, // 다른 컴포넌트 사용 시 컴포넌트를 import하고, 배열로 저장
 data() {
   return{
    sampleData:'',
  };
 computed() {}, // HTML과 JS 코드에서 사용할 데이터 변수 선언 (계산 값, Read Only )
 created() {}, // 컴포넌트가 생성되면 실행
 mounted() {}, // template에 정의된 HTML 코드가 렌더링된 후 실행
 methods:{}, // 컴포넌트 내에서 사용할 메소드 정의
 watch:{}, // 변수 변경 시 자동으로 진행할 작업을 메소드로 정의
</script>
<style>
/* CSS */
</style>
```

2) Composition API : 옵션을 선언하지 않고 import한 함수를 사용해 각 옵션의 역할을 대신함.

```
<template>
    <!-- HTML -->
        <div></div>
</template>
</script setup>
// <script setup>
// <script>에 setup을 선언해 composiont API 방식으로 작성

// vue 모듈에서 목적에 따라 필요한 함수를 호출
import { ref, reactive, computed, watch, onBeforeMount, ... } from 'vue';

// Option API와 달리 객체를 요구하지 않음
// <script>에 선언된 모든 변수와 함수를 그대로 Vue에 등록

</script>
```

```
<style>
/* CSS */
</style>
```

## 3) Option API vs Composition API

Option API	Composition API		
<template></template>	동일하게 사용		
components	컴포넌트를 import할 경우 그대로 자식 컴포넌트로 등록		
	각 데이터의 타입과 목적에 따라 나눠짐.		
data	- ref() : 원시타입, 참조타입 모두 가능하며 새로운 값으로 재할당된 경우도 추적		
	- reactive() : 원시타입은 불가하며 참조타입만 가능. 재할당 시 반응이 끊어짐		
computed	computed() 로 대체		
created	Composition API를 사용할 경우 객체가 생성되는 created 훅이 존재하지 않음.		
	대신 beforeMount 훅에 해당하는 onBeforeMount()를 사용		
mounted	onMounted() 로 대체		
methods	<script> 안에 선언되는 모든 함수를 그대로 Vue에 등록</td></tr><tr><td>watch</td><td colspan=2>watch() 로 대체</td></tr><tr><td><style>   </td><td>도이하다 가요</td></tr><tr><td><style scoped></td><td>동일하게 사용</td></tr></tbody></table></script>		

#### 4) Composition API란?

- · Vue3에서 새로 추가된 함수 기반의 API
- · 기존 방식인 Option API는 프로젝트 규모가 커질수록 컴포넌트의 계층 구조가 복잡
  - -> 추적 및 관리가 어려움
  - => 이런 단점을 보완하기 위해 추가된 방식
- · 옵션을 선언하는 대신 import한 함수를 사용
- · 객체 구조 없이 함수로 코드를 작성해 컴포넌트 로직을 유연하게 구성
  - -> 코드의 재사용성과 가독성을 높임

#### 5) Compositio API 방식

- ① ref(): 하나의 인수를 초기값으로 받아 반응형 객체를 반환하는 함수
  - 데이터 타입: 기본값(원시타입), 참조타입(배열 객체) 전부 가능
  - 중첩 프로퍼티까지 전부 반응형으로 설정하므로 깊은 구조를 가진 데이터인 경우 성능 저하가 발생할 수 있음.
    - -> 필요에 따라 shallowRef()를 통해 내부 프로퍼티의 감지를 끊는 방식으로 선언
  - 사용방법

```
<template>
  <button@click="increment">
  {{ count }}
  </button>
  </template>

<script setup>
import { ref } from 'vue'

// ref() 함수는 value 프로퍼티에 인수 값을 가지는 반응형 객체를 반환
// value 프로퍼티로 값을 변경하거나 가져오는 작업이 반드시 필요

const count =ref(0);
```

```
function increment() {
  count.value++
}
</script>
```

- ② reactive(): ref()와 같이 반응형 객체를 반환하는 함수.
  - 데이터 타입 : 참조타입(배열 객체)만 가능
  - 중첩 프로퍼티까지 전부 반응형으로 설정하므로 깊은 구조를 가진 데이터인 경우 성능 저하가 발생할 수 있음.
    - -> 필요에 따라 shallowReactive()를 통해 내부 프로퍼티의 감지를 끊는 방식으로 선언
  - 사용방법

- ref()와 reactive() 차이점

	ref()	reactive()	
데이터 타입	제한없음	참조타입(객체, 배열)만 가능	
재할당 가능여부	값을 변경해도 추적이 가능	값을 변경할 경우 추적이 끊어짐	
사용	- 원시 데이터 타입을 다루는 상황 - 자신과 프로퍼티를 모두 재할당할 경우 - shallowRef(): 프로퍼티를 관찰하지 않는 경우	- 객체 타입의 데이터의 프로퍼티와 중첩 프로퍼티를 모두 관찰 - shallowReactive() : 중첩 프로퍼티를 관찰하지 않 는 경우	

- ③ computed : Option API의 computed 옵션에 대응하는 함수
  - 특정 반응형 데이터를 바탕으로 새로운(계산된) 반응형 데이터를 생성
  - 읽기 전용
  - 사용방법

```
<template>
  지고 있다:
  <span>{{publishedBooksMessage }}</span>
</template>
<script setup>

import { reactive, computed } from 'vue'
```

```
const author =reactive({
    name:'John Doe',
    books:[
    'Vue 2 - Advanced Guide',
    'Vue 3 - Basic Guide',
    'Vue 4 - The Mystery'
]
})

// 제산된 ref : 함수를 기반으로 제산식을 정의
const publishedBooksMessage =computed(() =>{
    return author.books.length >0 ?'Yes':'No'
})

// 값을 불러오는 경우 value 프로퍼티를 사용
console.log(publishedBooksMessage.value); // Yes
</script>
```

- ④ watch : Option API의 watch 옵션에 대응하는 함수
- 반응형 데이터의 변화를 관찰하고 지정된 작업을 자동으로 실행
- 사용방법

```
<template>
   예/아니오 질문을 하세요:
   <input v-model="question":disabled="loading"/>
 {{answer }}
</template>
<script setup>
import { ref, watch } from 'vue'
const question =ref('')
const answer =ref('질문에는 보통 물음표가 포함됩니다. ;-)')
const loading =ref(false);
// 첫번째 매개변수 : 반응형 객체
// 두번째 매개변수 : 콜백함수로, 변화가 감지된 경우 진행할 작업
watch(question, async(newQuestion, oldQuestion) =>{
 if(newQuestion.includes('?')) {
   loading.value =true
   answer.value ='생각 중....
   try{
     const res =await fetch('https://yesno.wtf/api')
     answer.value =(await res.json()).answer
    } catch(error) {
     answer.value ='오류! API에 도달할 수 없습니다. '+error
    } finally{
     loading.value =false
/script>
```

- LifeCycle Hooks : 라이프사이클(LifeCycle) 각 단계에서 훅(Hook)을 할 수 있도록 API를 제공
- · 라이프사이클(LifeCycle)
  - ① Vue 인스턴스나 컴포넌트가 생성되며 거치는, 미리 사전에 정의된 몇 단계의 과정
  - ② Vue 인스턴스가 생성된 후 우리 눈에 보여지고, 사라지기까지의 단계

훅(Hook)	Composition API	설명
beforeCreate	cotup	Composition API에서 새로 추가된 훅으로 초기화 진행
created	setup	- beforeCreate와 created 훅은 Composition API에 없음
beforeMount	onBeforeMount	DOM에 부착하기 직전에 호출 - 템플릿을 렌더링 한 상태로 가상 DOM이 생성 - 실제 DOM에 부착되지는 않은 상태
mounted	onMounted	가상 DOM의 내용이 실제 DOM에 부착되고 난 이후에 실행
beforeUpdate	onBeforeUpdate	data의 값이 변해 DOM에도 그 변화를 적용시키기 직전에 호출
updated	onUpdated	가상 DOM을 렌더링 하고 실제 DOM이 변경된 이후에 호출 - 변경된 data가 DOM에도 적용된 상태
beforDestroy	onBeforUnmount	컴포넌트 인스턴스가 해체되기 직전에 호출 - 아직 인스턴스가 작동하므로 모든 속성에 접근 가능
destroyed	onUnmounted	컴포넌트가 마운트 해제된 상태

# · 실제 DOM vs 가상 DOM

실제 DOM (Real DOM )	가상 DOM ( Virtual DOM )
- Document Object Model	- Vue가 제어하는 대상
- 정적 파일인 HTML을 메모리에 올린 형태로 트리구조	- 실제 DOM 문서 추상화
- 트리를 구성하는 각 Node의 일부가 변해도 전체 변경	- 화면에 변화가 발생할 경우
- 브라우저를 통해 화면에 실제로 출력되는 부분을 담당	1. 가상의 DOM을 기반으로 수정 사항을 반영
	2. 실제 DOM과 비교하여 변경된 사항을 확인
	3. 실제 DOM에 확인된 부분을 반영

- 기본 문법 : Directive
- · 데이터 바인딩 : View와 Model을 하나로 묶어 연결하는 것, 이 때 디렉티브(Directive)를 사용

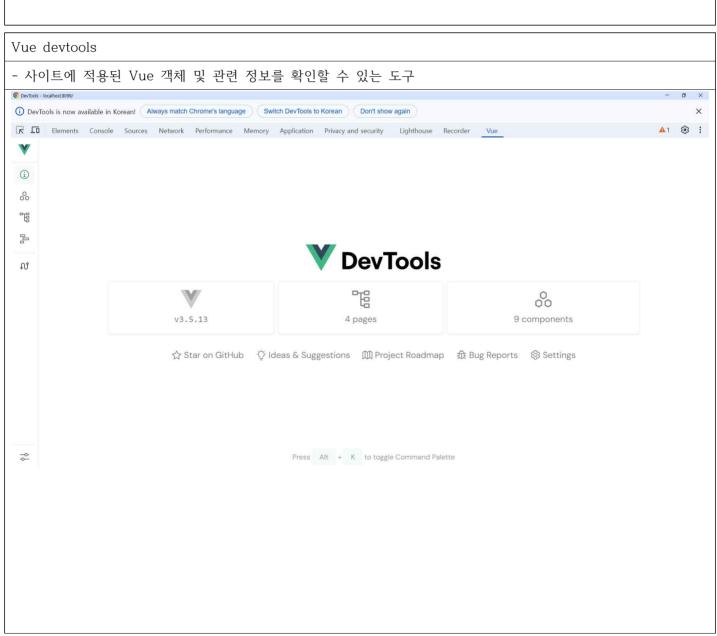
종류	바인딩 대상	바인딩 방향	설명
v-bind	태그의 속성	단방향	태그의 각 속성에 변수(데이터)를 연결
v-model	value 속성	야바향	입력태그의 value 속성에 변수(데이터)를 연결 - 단, <input/> 의 type이 checkbox와 radio인 경우 checked에 연결
v-for	태그	단방향	변수(데이터)가 배열인 경우 사용, 배열의 개수에 따라 태그 생성
v-if	태그	단방향	변수(데이터)을 기반으로 한 조건식에 따라 태그를 생성
v-show	태그	단방향	변수(데이터)을 기반으로 한 조건식에 따라 태그를 보여줌
v-on	on이벤트 속성	단방향	이벤트가 발생할 경우 동작할 함수(이벤트 핸들러)를 연결

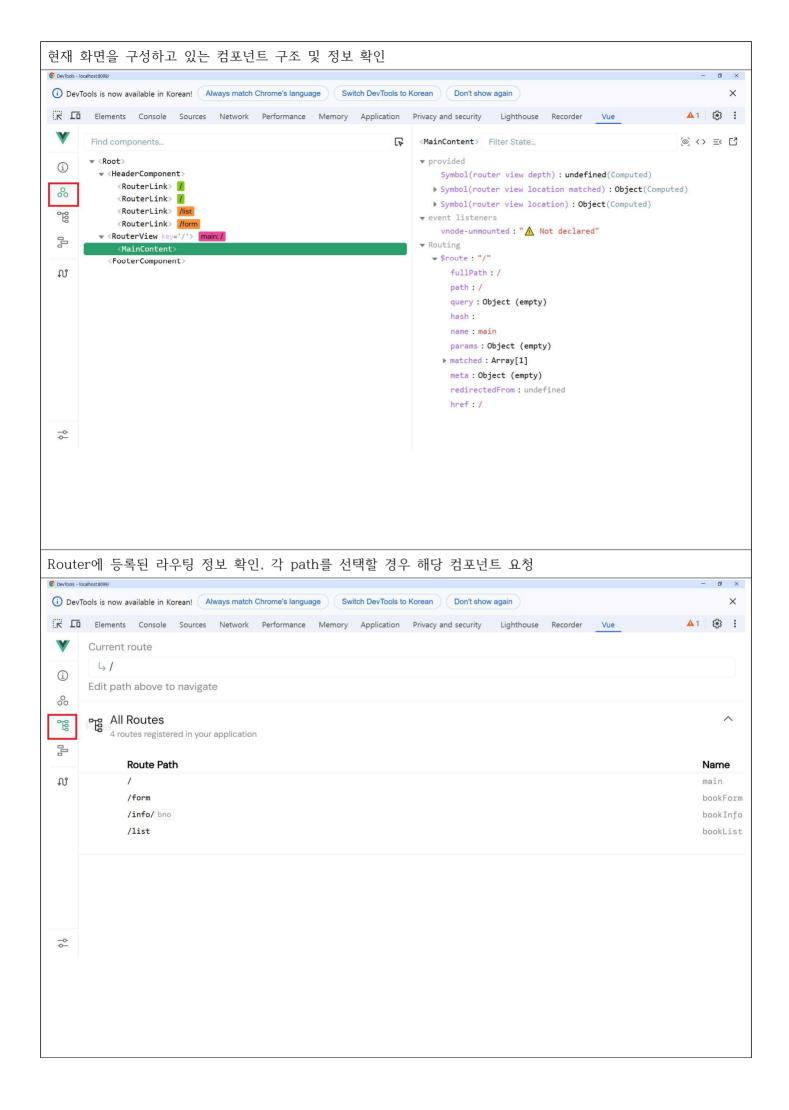
- · 바인딩 방향
  - ① 단방향인 경우 변수(데이터)를 기준으로 일방적으로 속성과 태그를 변경
  - ② 양방향인 경우 변수(데이터)를 기준으로 속성를 변경할 수 있으며 동시에 변경된 속성 값을 변수에 전달

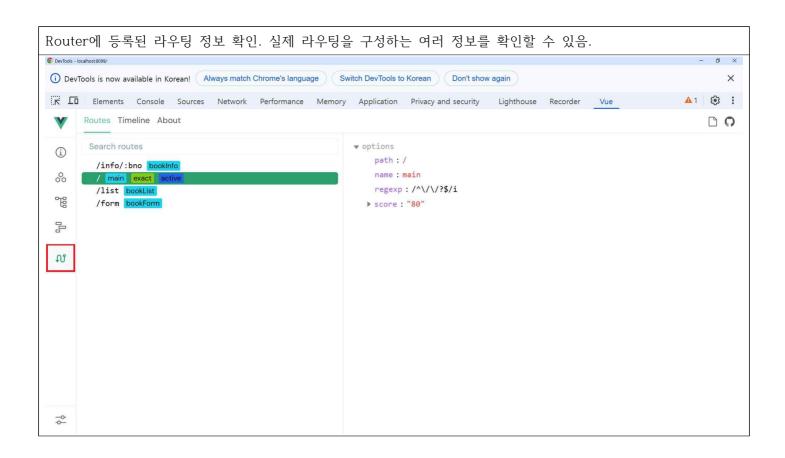
# 8) 구현결과( 개발자 도구의 Network 탭과 Vue devtools 포함 )

# 8.1. 메인페이지

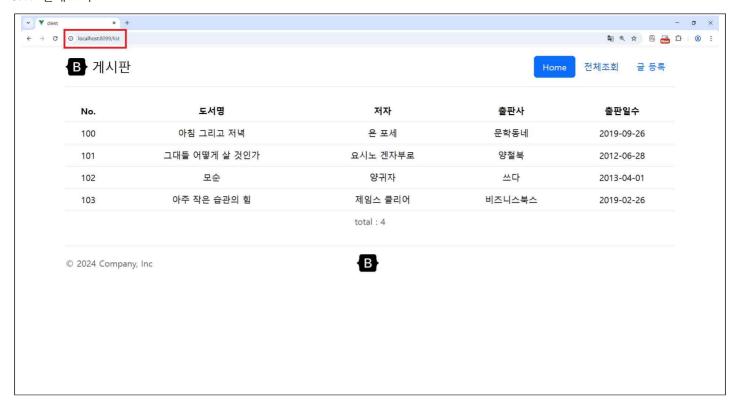


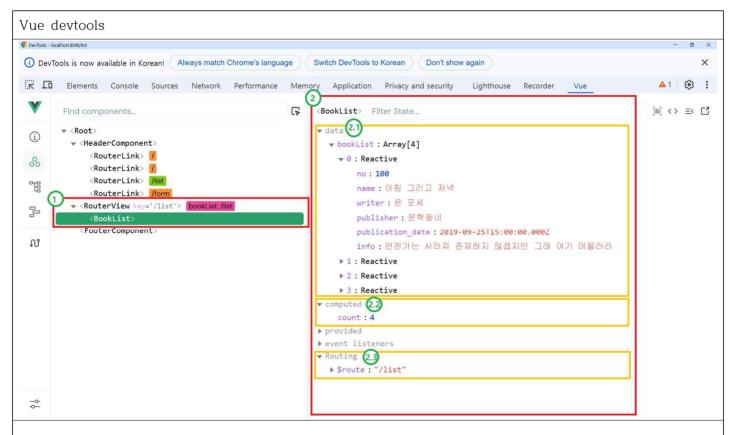




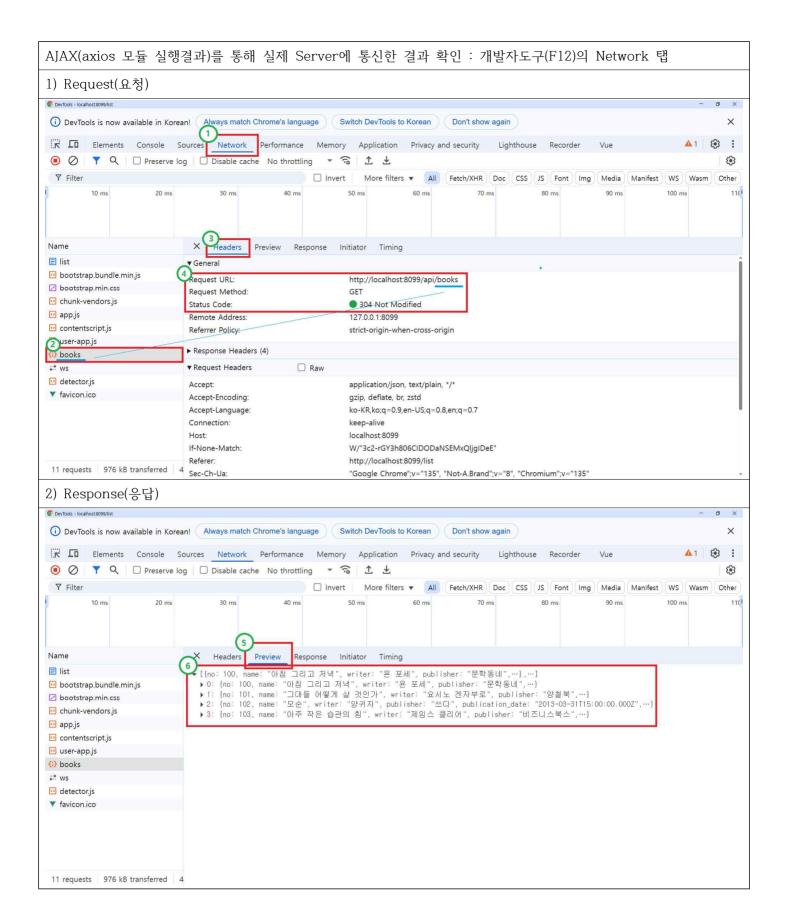


#### 8.2. 전체조회



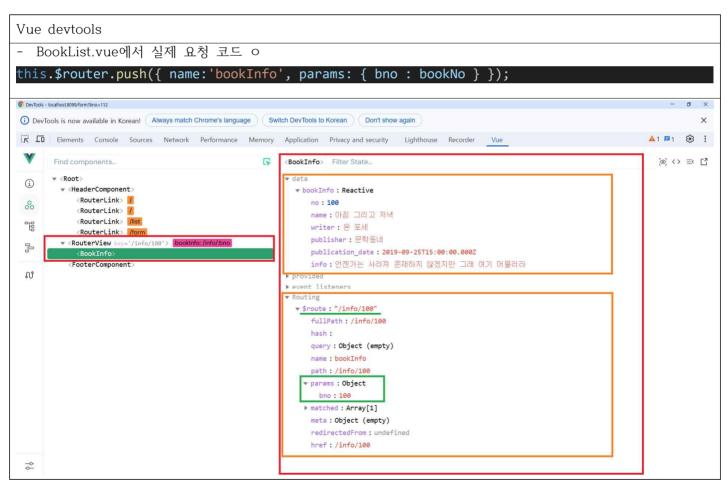


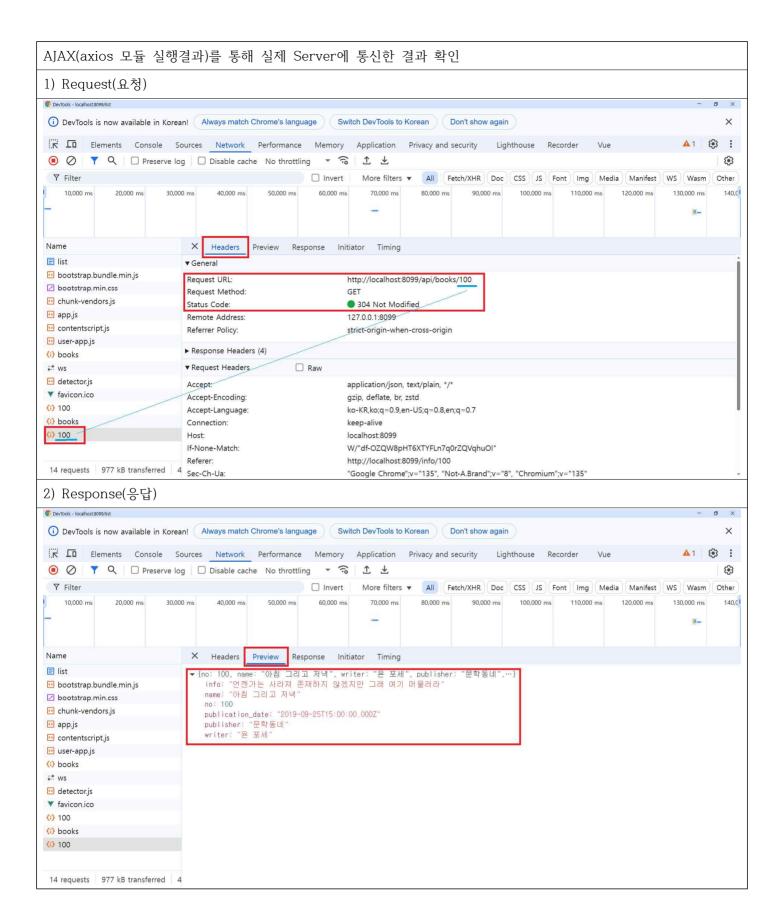
- 1) Router에 등록된 라우팅을 요청한 결과
- 2) 선택한 컴포넌가 가지고 있는 정보
  - 2.1. data 옵션에 등록된 프로퍼티, 실시간으로 현재 가지고 있는 값이 출력됨
  - 2.2 computed 옵션에 정의된 프로퍼티, 실시간으로 계산된 결과값이 출력됨
  - 2.3 Router를 통해 요청된 경우 라우팅 정보를 가짐



# 8.3. 단건조회

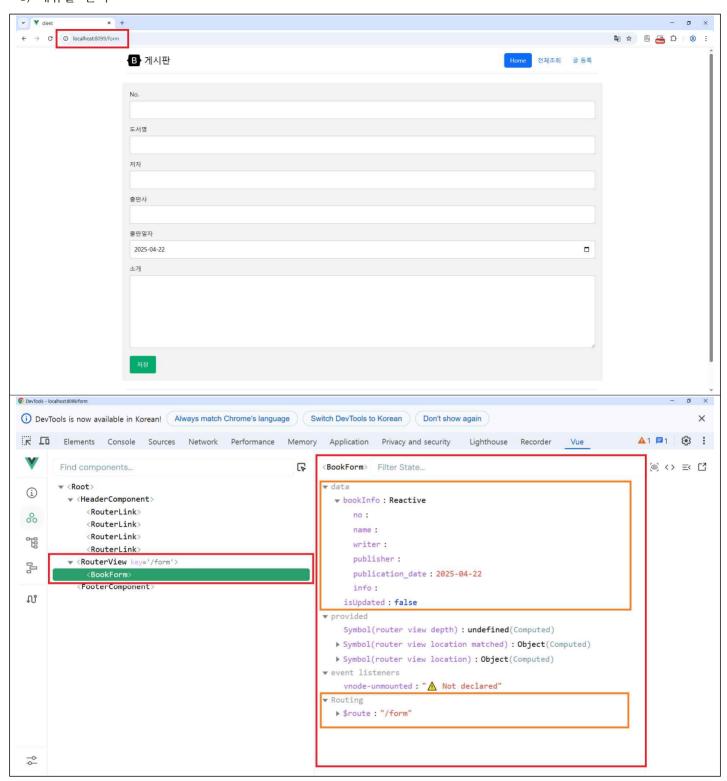




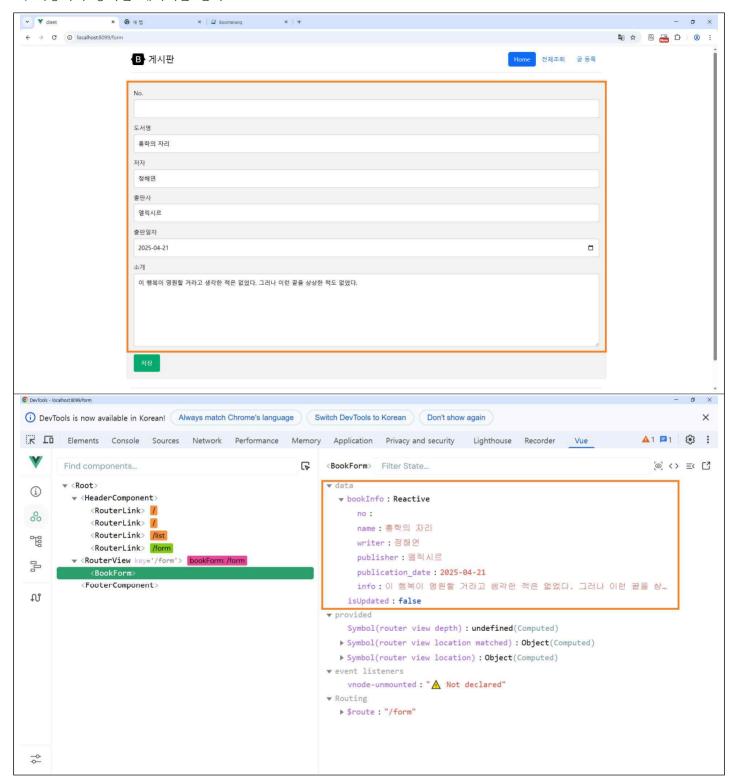


# 8.4. 등록

- 1) 메뉴를 선택



#### -2) 사용자가 등록한 데이터를 입력



-3) 사용자가 저장 버튼을 눌러 서버에 요청 후 결과를 받음

AJAX(axios 모듈 실행결과)를 통해 실제 Server에 통신한 결과 확인

1) Request(요청)

1. Body를 통해서 데이터를 전달하는 경우 Header에 Content-type(데이터 포맷)이 존재 (application/json: JSON 포맷을 의미)

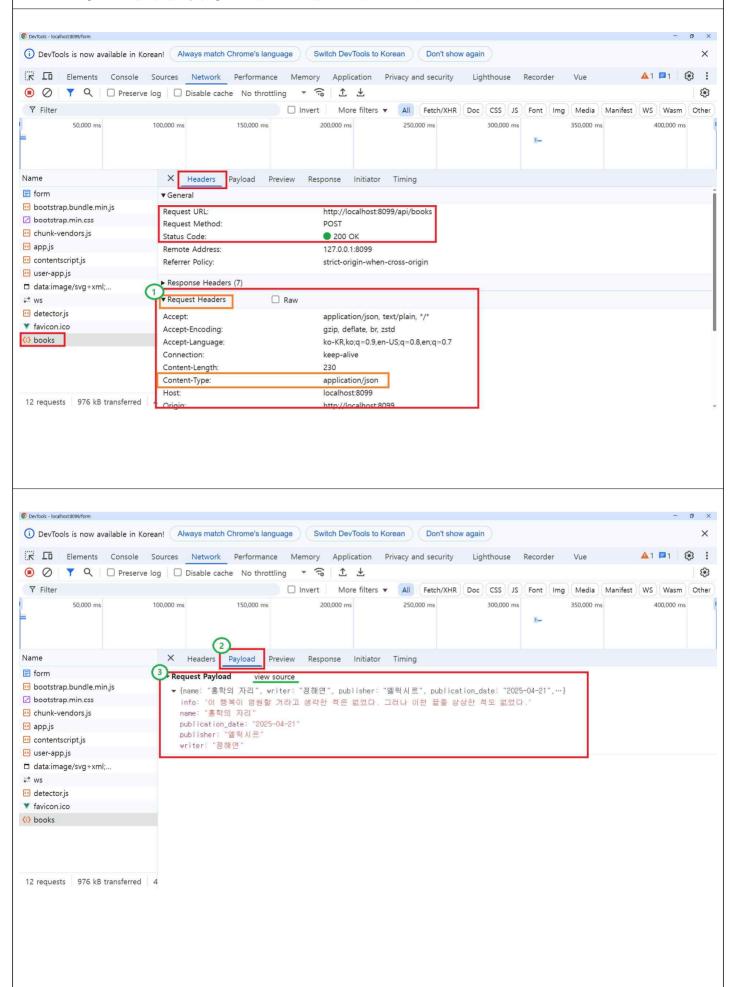
2. Payload 탭

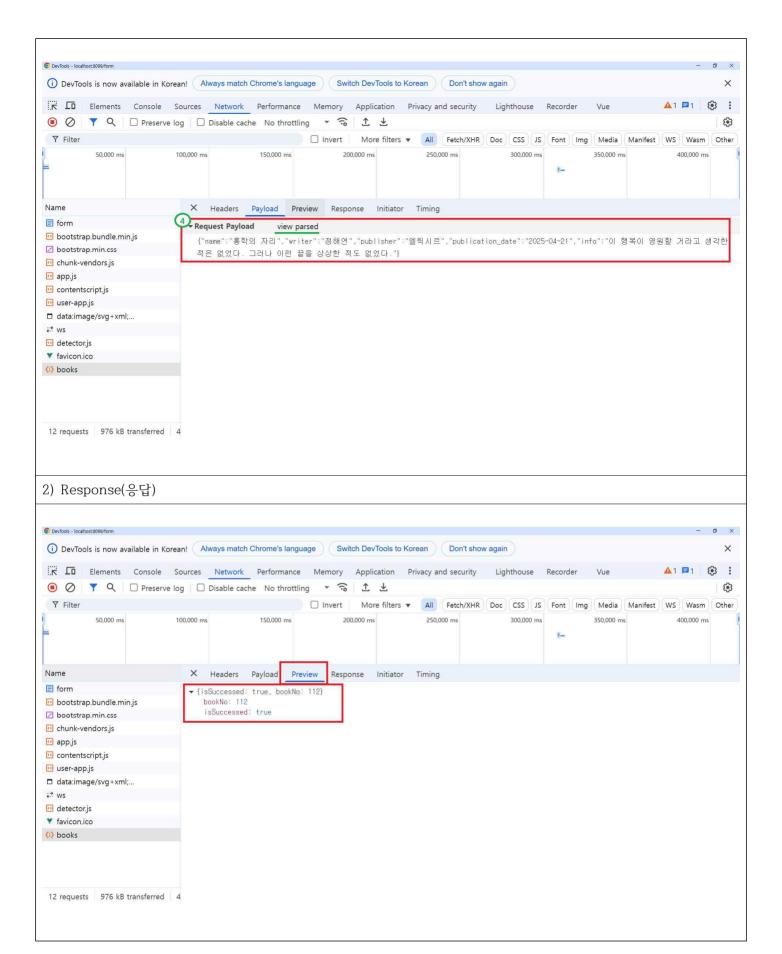
- Method 및 Content-type 상관없이 보내는 데이터가 있는 경우에만 생김

- 보내는 데이터가 있는 데 해당 탭이 없는 경우 Javascript 코드를 확인

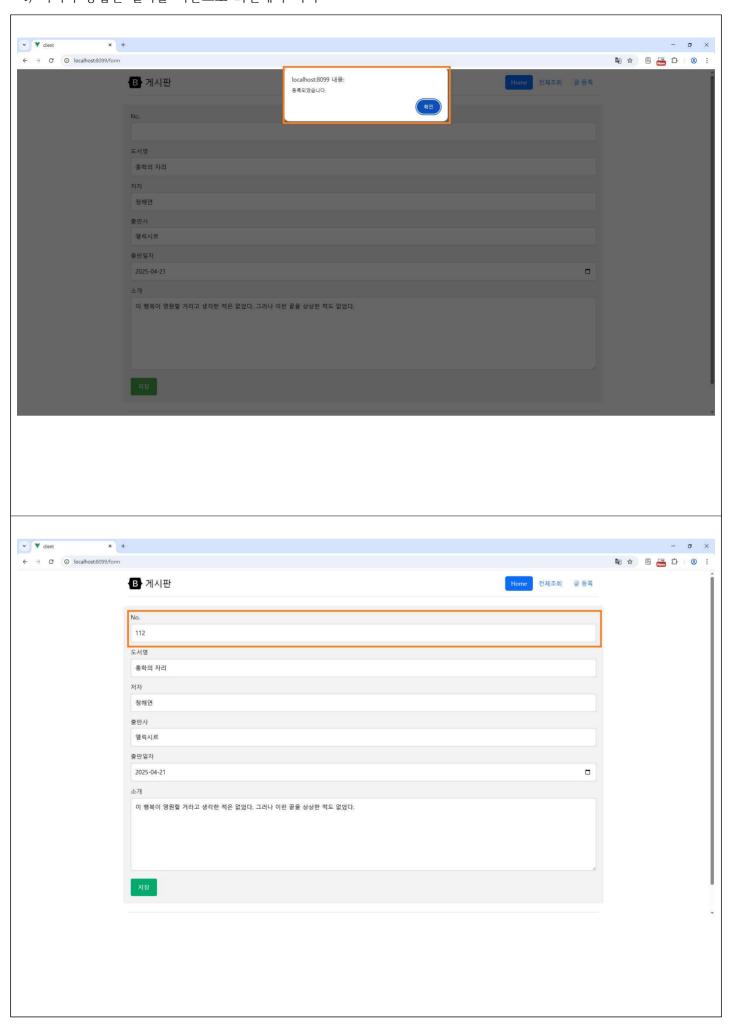
3. 통신을 통해 실제로 보내는 데이터를 의미하며 보통 parse된 데이터를 보여줌.
view source를 누를 경우 parse 되기 전 실제 데이터를 보여줌. => 4번 이미지

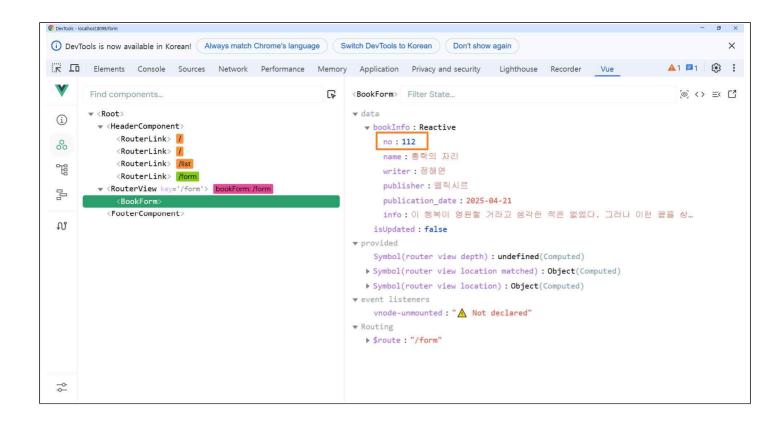
4. Body에 실제로 작성된 형태로 JSON 포맷으로 작성된 것을 확인 할 수 있음. view parsed를 누를 경우 parse된 데이터를 보여줌. => 3번 이미지





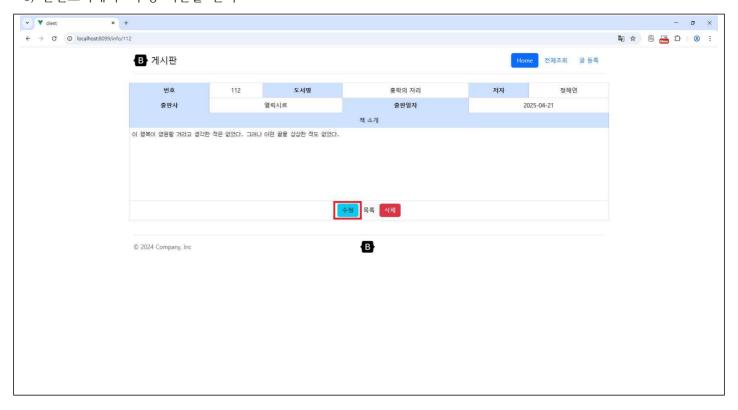
- 4) 서버가 응답한 결과를 기반으로 화면에서 처리



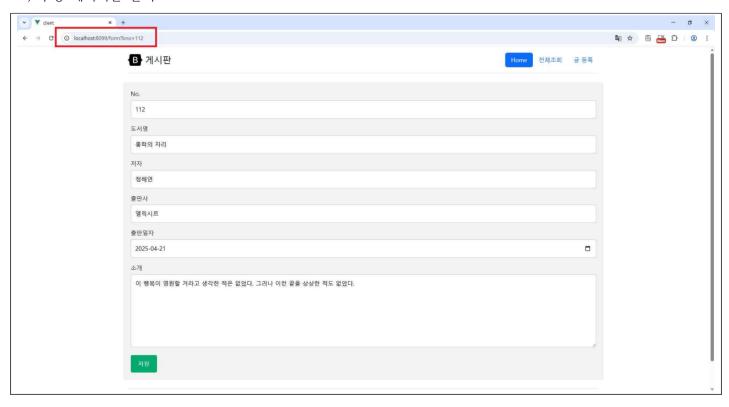


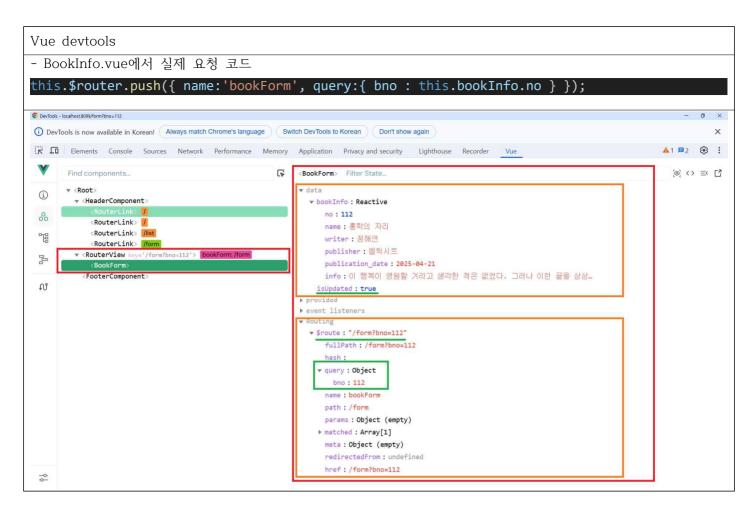
# 8.5. 수정

- 1) 단건조회에서 수정 버튼을 선택

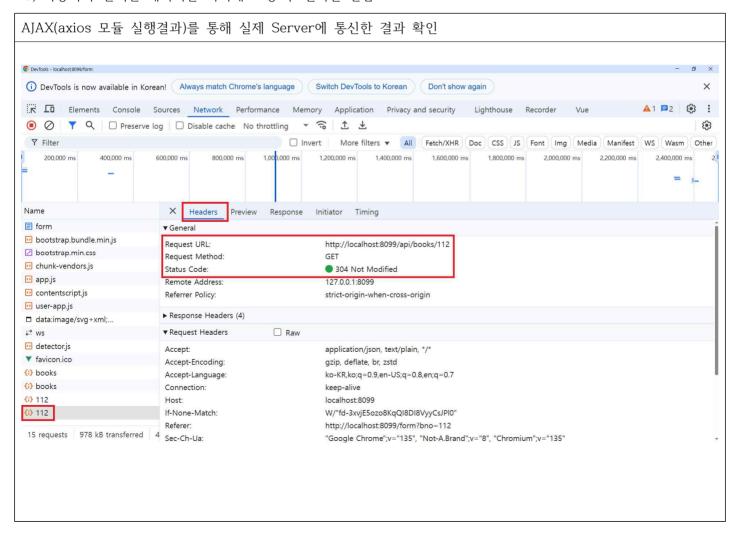


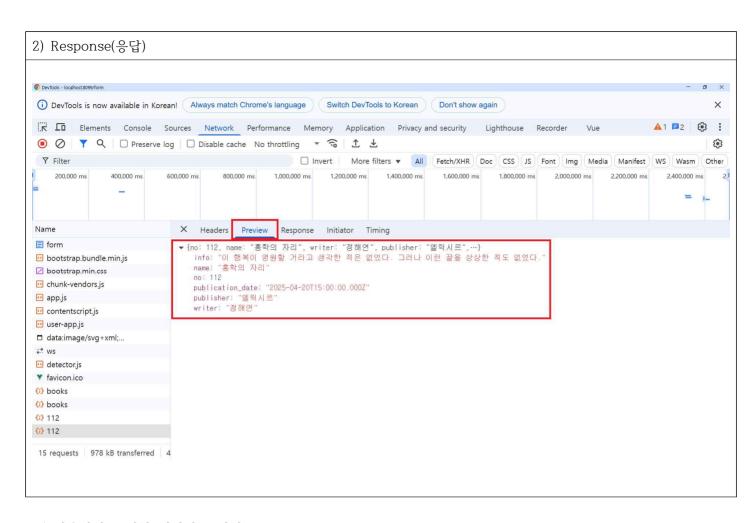
- 2) 수정 페이지를 출력



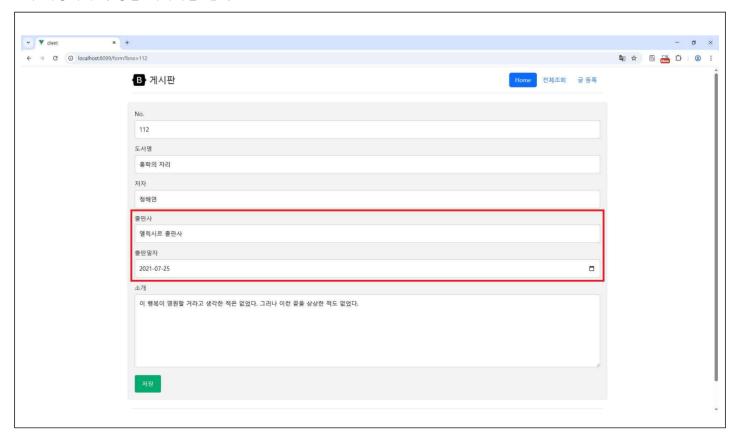


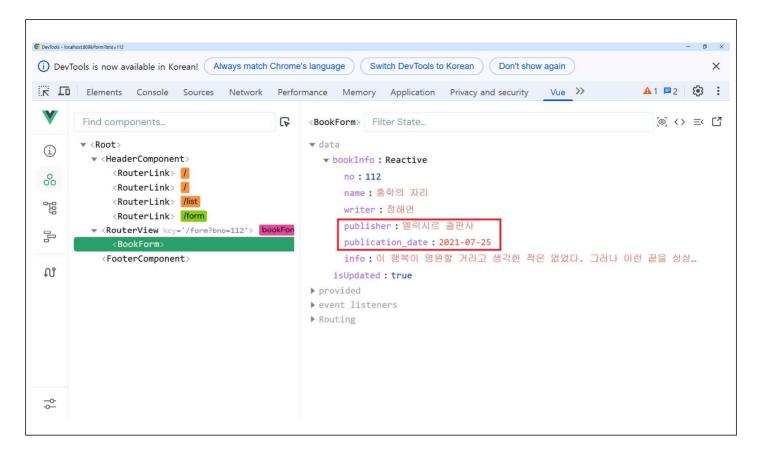
- 3) 사용자가 선택한 데이터를 서버에 요청 후 결과를 받음



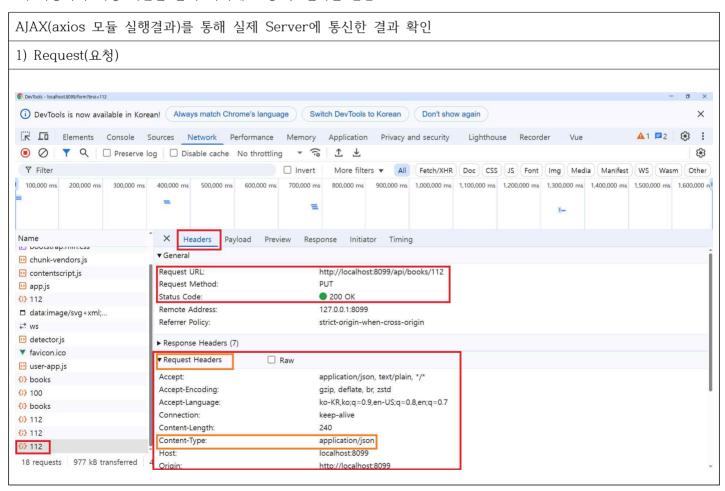


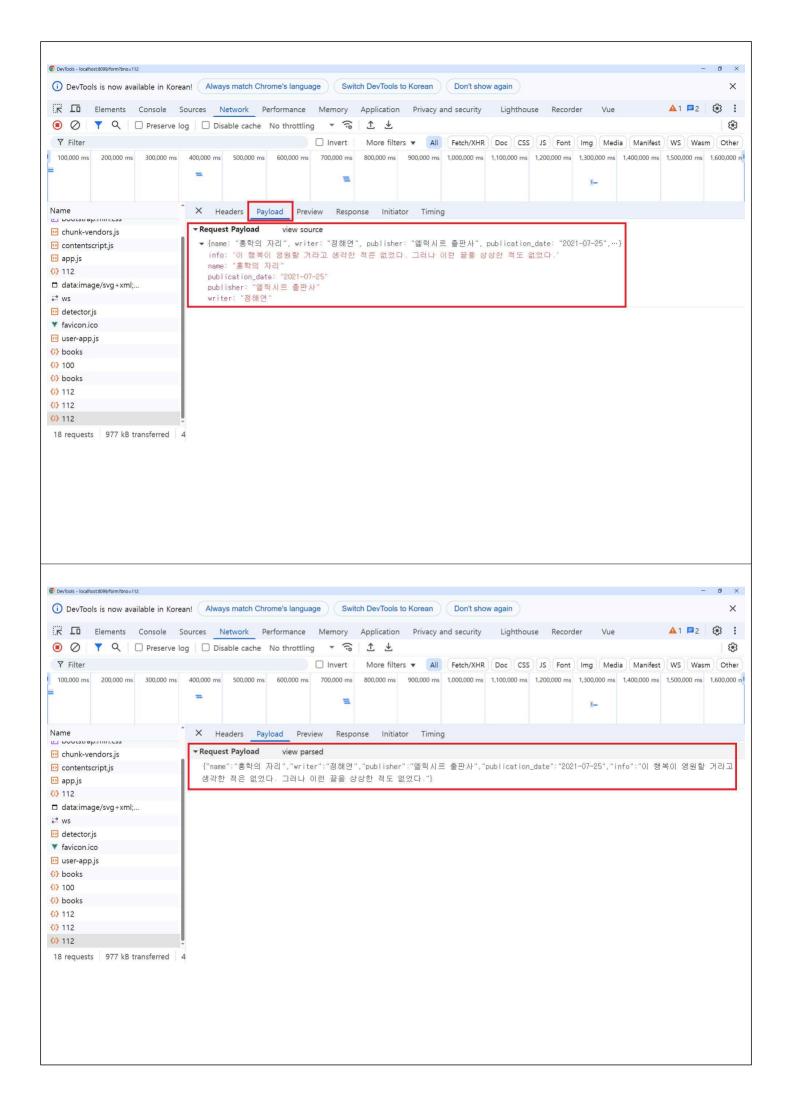
- 4) 사용자가 수정할 데이터를 입력

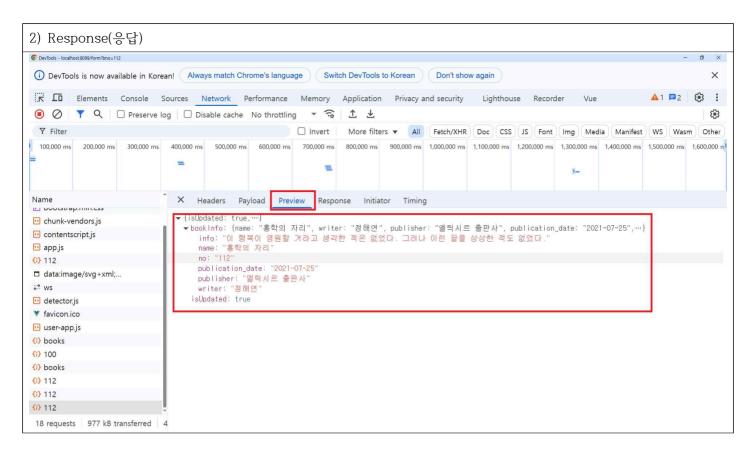




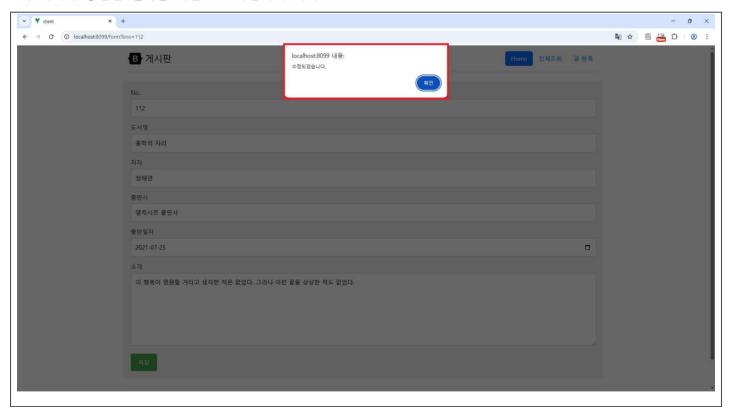
- 5) 사용자가 저장 버튼을 눌러 서버에 요청 후 결과를 받음

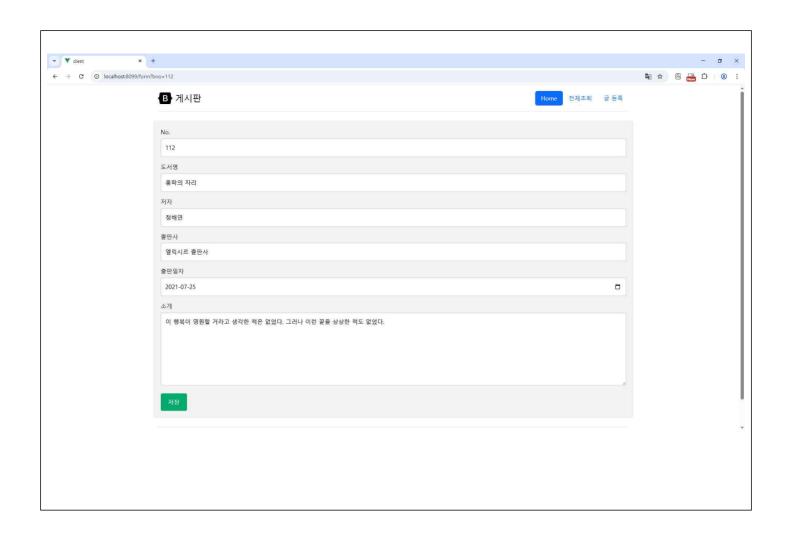






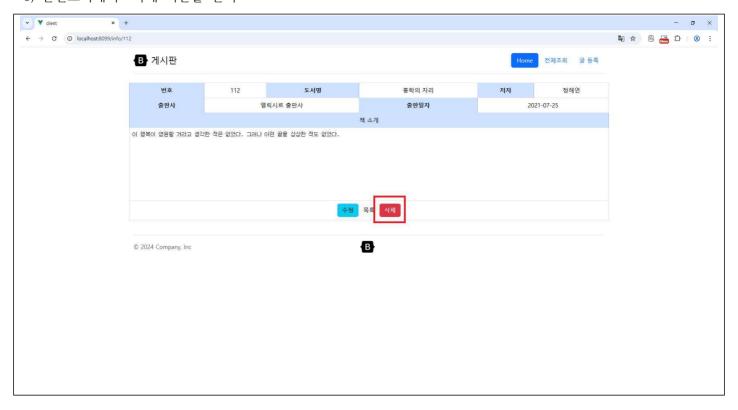
- 6) 서버가 응답한 결과를 기반으로 화면에서 처리



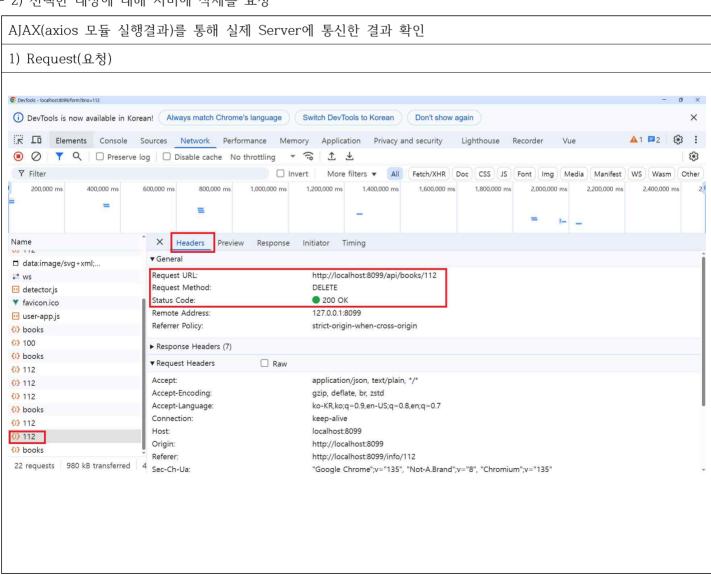


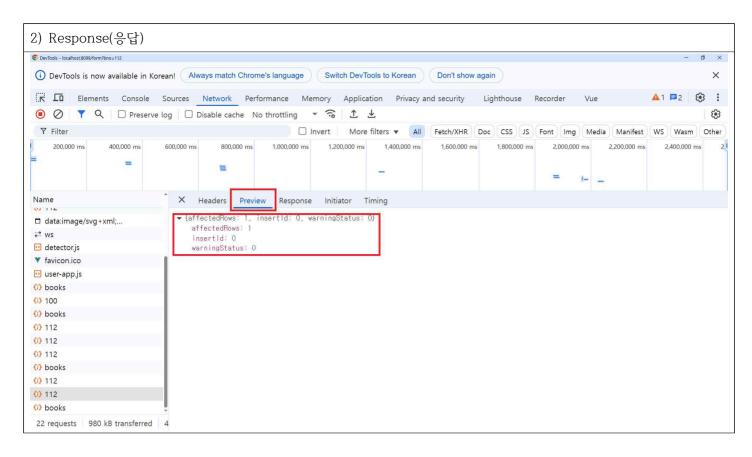
## 8.6. 삭제

- 1) 단건조회에서 삭제 버튼을 선택



- 2) 선택한 대상에 대해 서버에 삭제를 요청





- 3) 서버가 응답한 결과를 기반으로 화면에서 처리

