

PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

AULA:

Validação de Formulário

Agenda

- Botão submit e ação de submissão de formulário
 - Método GET
 - Método POST
- Propriedade required
- Campos HTML com validação
- Evento de submissão de formulário
- Chamada de função para validação
- personalização de mensagens para campo required

Botão Submit

- O formulário, ao ser criado, é com a intenção de enviar os dados para algum processamento
- O tipo "submit" cria um botão para que os dados possam ser enviados para o destino

```
<form>
   <label>Nome: </label>
   <input type="text" id="nome"><br/>
   <label>E-mail: </label>
   <input type="email" id="email"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados
 form>
```

Button Submit

- Mas enviar para onde?
 - Há um atributo action a ser inserido na tag <form> quando o formulário é criado que deve indicar para onde os dados serão submetidos. Ao ser pressionado o botão do tipo submit, os dados são enviados.

```
<form action="recebedados.html">
   <label>Nome: </label>
   <input type="text" id="nome"><br/>
   <label>E-mail: </label>
   <input type="email" id="email"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados/button>
  form>
```

Button Submit

- Mas enviar para onde?
 - Outro atributo que é importante para o envio de dados é o parâmetro method. Ele indica de que modo os dados do formulário serão empacotados.

```
<form action="recebedados.html" method="get >
   <label>Nome: </label>
   </nput type="text" id="nome"><br/>
   <label>E-mail: </label>
   <input type="email" id="email"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados
  form>
```

Button Submit

- Os métodos existentes são GET e POST. Ambos cumprem a mesma tarefa, mas de maneiras diferentes
 - POST: empacota as variáveis e as envia de forma oculta para o servidor
 - GET: também empacota as variáveis, porém anexa os valores antes de enviá-las para o servidor

http://www.teste.com.br/recebedados.php?nome=Silvio&email=silvio.viegas@qi.edu.br

Button Reset

 O tipo "reset" faz com que o formulário volte ao estado inicial (vazio ou com o valor que for especificado no atributo value)

```
<form/action="recebedados.html" method="get">
   <label>Nome: </label>
   <input type="text" id="nome"><br/>
   <label>E-mail: </label>
   <input type="email" id="email"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados/button>
   <button type="reset">Limpar campos/button>
</form>
```

Atributo required

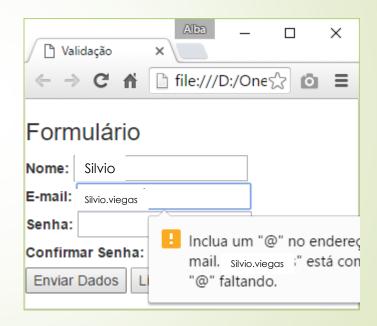
 Define que um campo que deve ser obrigatoriamente preenchido antes de realizar submit do form. Submeter com campo vazio gera mensagem de

erro.

```
← → C 🔐 🕒 file:///D:/One☆ 🙆 🗏
<form action="recebedados.html" method="get">
   <label>Nome: </label>
                                                            Formulário
   <inpat type="text" id="nome" required ><br/>>
                                                            Nome:
                                                            E-mail:
   </abel>E-mail: </label>
                                                                      Preencha este campo.
                                                            Senha:
   <input type="email" id="email"><br/>
                                                            Confirmar Senha:
                                                                    Limpar Campos
                                                             Enviar Dados
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados/button>
   <button type="reset">Limpar campos</button>
 form>
```

□ Validação

- HTML 5 trouxe inovações como validação automática de campos de formulário
- Inclui novos tipos de campo (type)
 - email
 - 🗸 url
 - date, month, week, time, datetime
 - umber
 - range
 - color
 - Atributos:
 - max, min, pattern



Atributo: min

Define que um valor mínimo para um campo numérico

```
Idade: <input type="number" name="idade" min="0"><br>
```

- Atributo: max
 - Define que um valor máximo para um campo numérico

```
Idade: <input type="number" name="idade" min="0" max="150"><br>
```



- Atributo: placeholder
 - Informa um texto inicial de auxílio de preenchimento de um campo

```
Nome: <input type="text" name="nome" placeholder="Digite seu nome" required><br>
```

Nome: Digite seu nome



- Para o formulário criado, além da validação dos campos Nome estar preenchido, o campo E-mail conter um e-mail na formtação correta, ainda há outra regra
- ► /□ Nesse caso, é preciso criar uma função Javascript que recupere o valor dos
- campos e efetue essa comparação.

```
function verificarSenha() {
   var s1 = document.getElementById("senha").value;
   var s2 =
   document.getElementById("confirmarsenha").value;
   if (s1 != s2) {
      var msg = document.getElementById("mensagem");
      msg.innerHTML = "As senhas não
      conferem"; msg.className = "alert
      alert-danger";
```

☐ A função criada deve ser chamada no evento onsubmit do formulário.

```
<div id="mensagem"></div>
<form action="recebedados.html" method="get" onsubmit="verificarSenha()" >
  <label>Nome: </label>
  <input type="text" id="nome"><br/>
  <label>E-mail: </label>
  <input type="email" id="email"><br/>
  <label>Senha: </label>
  <i/nput type="password" id="senha"><br/>>
   kinput type="password" id="confirmarsenha"><br/>
  <button type="submit">Enviar Dados
 form>
```

- Veja que, apesar de incluir a função no evento, o formulário continua sendo submetido.
- Isso porque a função precisa sinalizar ao evento que a operação de verificação falhou.
- Essa comunicação é feita através do valor de retorno da função:

```
function verificarSenha() {
   var s1 = document.getElementById("senha").value;
   var s2 = document.getElementById("confirmarsenha").value;
   if (s1 != s2) {
      var msg = document.getElementById("mensagem");
      msg.innerHTML = "As senhas não conferem";
      msg.className = "alert alert-danger";
      return false;
   }
   return true;
}
```

Além disso, devemos informar na chamada do evento onsubmit que o evento deve responder de acordo com o valor de retorno da função.

```
<form action="recebedados.html" method="get" onsubmit="teturn verificarSenha()">
   <label>Nome: </label>
   <input type="text" id="nome"><br/>>
   <label>E-mail: </label>
   <input type="email" id="email"><br/>>
   <label>Senha: </label>
   <input type="password" id="senha"><br/>>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="password" id="confirmarsenha"><br/>>
   <button type="submit">Enviar Dados</button>
</form>
```

- O return escrito faz com que a função seja interrompida no ponto que foi encontrado e passe o fluxo de execução para onde a função foi chamada, passando o valor false.
- A chamada da função com return verificarSenha(), no evento onsubmit recebe o valor false e interrompe a submissão do formulário.
- O formulário será submetido apenas se nenhum return false for disparado.
 Ou ainda, se algum return true for disparado.

Propriedade Validity

- Outra forma de realizar a validação do campo é através da alteração da propriedade validity do campo
- Nesse caso, não é necessário o monitoramento do evento onsubmit
- Essa propriedade é automaticamente verificada quando o formulário é enviado.
- É possível também definir a mensagem de validação através do método setCustomValidity

```
function validar() {
    var campo1 = document.getElementById("senha");
    var campo2 = document.getElementById("confirmarsenha");
    if (campo1.value != campo2.value) {
        campo2.setCustomValidity("As senhas não conferem");
        campo2.validity = false;
    }else{
        campo2.setCustomValidity("");
        campo2.validity = true;
}
```

Propriedade Validity

A função deve ser chamada quando houver modificação no campo afetado. Nesse caso, dois campos devem ser monitorados:

```
<form action="recebedados.html">
   <label>Nome: </label>
   <input type="text" id="nome"><br/>>
   <label>E-mail: </label>
   <imput type="email" id="email"><br/>>
    <label>Senha: </label>
   <input type="text" id="senha" onchange="validar()"><br/>
   <label>Confirmar Senha: </label>
   <input type="text" id="confirmarsenha" onchange="validar()"><br/>
   <button type="submit">Enviar Dados/button>
   <button type="reset">Limpar Campos</button>
</form>
```

Exercício

Crie um questionário com 3 questões para o usuário responder. Todas as questões são obrigatórias. Ao clicar no botão submit, verifique se todas as respostas estão corretas. Caso sim, submeta a página. Caso contrário, apresente uma borda vermelha nos campos que possuírem respostas incorretas.

REFERÊNCIAS

- [1] W3C School. JavaScript Tutorial. Disponível em: http://www.w3schools.com/js/js_validation_api.asp
- http://www.w3schools.com/js/js_htmldom_elements.asp
- [2] MORISSON, Michael. Java Script Use a Cabeça. Ed. 2. Rio de Janeiro: Altabooks
- [3] Manzano, José; Toledo, Suely. Guia de Orientação e Desenvolvimento de Sites - HTML, XHTML, CSS e JavaScript / Jscript. 2a. Edição
- [4] Windows Dev Center. setCustomValidity method. Disponível em: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/hh441292.aspx

