

PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

AULA:

Formulári

- OS Os formulários em HTML são usados para selecionar diferentes tipos de entradas do usuário
- São bastante utilizados para realizar buscas e introduzir dados pessoais
- São delimitados pelas tags
 - <f/orm>

k/form>



- Input (Entrada)
 - É a tag mais utilizada em formulários
 - Conjunto de campos e botões
 - <form>
 - <input>
 - <input>
 - • •
 - <jnput>
 - </form>

- Input (Entrada)
 - O tipo é dado através do atributo type
 - □<input type="text">
 - □Tipos da tag <input>
 - text quando se deseja digitar letras, números, etc
 - **radio -** quando se deseja oferecer opções para escolha única
 - checkbox múltiplas escolhas
 - password campo de senha
 - **button** botão
 - **submit** botão para envio de dados
 - **reset** limpa todos os campos do formulário

- □Input (Entrada)
 - A tag < label > pode ser usada para atribuir um título ao campo do formulário
 - a < label > Nome: </label >
 - | <input type="text">

```
_ D X
                                                        Meu primeiro formulário
                                                       ← → C 🐧 🕔 file:///C:/Users/Alba/Documer 🏠 🔧
<html>
 <head>
                                                       Nome:
  <title>Meu primeiro formulário</title>
 </head>
<body>
  <form>
   >
    <label> Nome: </label>
    </nput type="text">
  </form>
 </body>
</html>
```

Formulári

```
- - X
<html>
                                                        Meu primeiro formulário
 <head>
                                                       ← → C 🐧 🕓 file:///C:/Users/Alba/Documer 🏠 🔧
   <title>Meu primeiro formulário</title>
                                                       Nome:
 </head>
                                                       Sobrenome:
<body>
  <form>
   >
    <label≯ Nome: </label>
    <input type="text">
    <br/>br>
    ⟨label> Sobrenome: </label>
    <input type="text">
   </form>
 </body>
 /html>
```

Atributo Name

- Os formulários são utilizados para repassar dados para outras páginas web
- Quando o formulário é enviado, os dados são empacotados e enviados para um servidor web que processará os dados através de scripts
 - São páginas por exemplo, PHP, ASP, JSP...
- O atributo name identifica o dado quando ele for empacotado e enviado através da web
- Por isso, cada campo do formulário deve ter este atributo

Formulári

```
- - X
<html>
                                                      Meu primeiro formulário
 <head>
                                                      ← → C 🐧 🕓 file:///C:/Users/Alba/Documer 🏠 🔧
  <title>Meu primeiro formulário</title>
                                                     Nome:
 </head>
                                                     Sobrenome:
<body>
  <form>
   >
    <label> Nome: </label>
    <input type="text" name="nome">
    <br/>br>
    ⟨label> Sobrenome: </label>
    /<input type="text" name="sobrenome">
   </form>
 </body>
 /html>
```

Continuando com os tipos de Input

- No tipo de botões "radio" um outro atributo é necessário
 - Atributo value
- As opções de um conjunto de elementos rádio são agrupadas através do atributo name
- Apenas uma das opções com o mesmo valor do atributo name pode ser selecionada

```
...
dabel> Sexo: </label>
<input type="radio" value="Masculino" name="sexo"> Masculino <br>
<input type="radio" value="Feminino" name="sexo"> Feminino <br>
...
```

Radio Button



```
...
<|abel> Sexo: </label>
<input type="radio" value="Masculino" name="sexo"> Masculino <br>
<input type="radio" value="Feminino" name="sexo"> Feminino <br>
...
```

Password

```
Nome:
| Sobrenome:
| Masculino
| Feminino
| Login | Senha | Se
```

Checkbox – Caixas de Seleção

 Do mesmo modo que os radio buttons, nos checkbox, as opções de um conjunto de elementos são agrupadas através do atributo name

```
clabel>Onde estuda:</label> <br> <input type="checkbox" name="onde_estuda" value="FAQIGTI"> FAQI - GTI <br/>
input type="checkbox" name="onde_estuda" value="UFRGS"> UFRGS <br>
input type="checkbox" name="onde_estuda" value="UERGS"> UERGS <br>
input type="checkbox" name="onde_estuda" value="UERGS"> Outro...
```

Checkbox - Caixas de Seleção

Como ficou o seu?

Button Submit

- O formulário, ao ser criado, é com a intenção de enviar os dados para algum processamento
- O tipo "submit" cria um botão para que os dados possam ser enviados para o destino

```
...
<input type="checkbox" name="onde_estuda" value="FAQIGTI"> FAQI <br/>
<input type="checkbox" name="onde_estuda" value="UERGS"> UERGS <br/>
<input type="checkbox" name="onde_estuda" value="Outro"> Outro... <br>
<br/>
<br
```

Button Submit

• Mas enviar para onde?

 Há um atributo action a ser inserido na tag <form> quando o formulário é criado que deve indicar para onde os dados serão submetidos. Ao ser pressionado o botão do tipo submit, os dados são enviados.

Button Submit

- Mas enviar para onde?
 - Outro atributo que é importante para o envio de dados é o parâmetro method. Ele indica de que modo os dados do formulário serão empacotados.

Button Submit

- Os métodos existentes são GET e POST. Ambos cumprem a mesma tarefa, mas de maneiras diferentes
 - POST: empacota as variáveis e as envia de forma oculta para o servidor
 - GET: também empacota as variáveis, porém anexa os valores antes de enviá-las para o servidor

http://www.teste.com.br/processa_dados.php?nome=Silvio&sobrenome=Viegas

Button Reset

O tipo "reset" faz com que o formulário volte ao estado inicial (vazio ou com o valor que for especificado no atributo value)

Textarea

O elemento <textarea> cria um elemento de texto com mais de uma linha de digitação

Textare

O elemento <textarea> cria um elemento de texto com mais de uma linha de digitação

Textarea

O elemento <textarea> cria um de mento de texto com mais de uma linha de digitação

Textare

Para iniciar o campo com algum texto, basta colocar entre as tags de abertura e fechamento

Textarea

□ Para iniciar o campo com algum texto, basta colocar entre as tags de abertura e fechamento

Select

- o O elemento <select> cria um controle de menu na página web
- o <select> e </select> delimita o bloco de opções (cria a caixinha do menu)
 - o <option> e </option> cria cada uma das opções



Select

```
<form action="processa_dados.html" method="GET">
  <select>
   <option> Gravataí
   <option> Cachoeirinha 
   <option> Glorinha </option>
   <option> Canoas 
   <option> Alvorada
   <option> Viamão
  </select>
</form>
```

Fieldset e Legend

Os elementos <fieldset> e <legend> criam uma borda que contorna o formulário e uma legenda, respectivamente

Fieldset e Legend

```
<form action="processa_dados.html" method="GET">
   <select>
   <option> Gravataí
   <option> Cachoeirinha 
   <option> Glorinha </option>
   <option> Canoas 
   <option> Alvorada
   <option> Viamão
  </select>
</form>
```

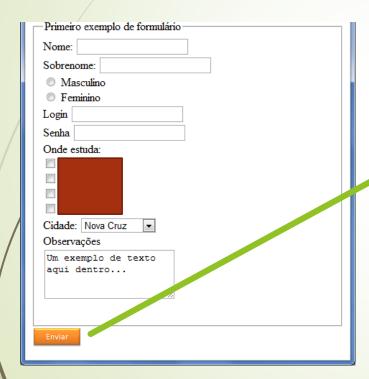
Fieldset e Legend

```
<form action="processa_dados.html" method="GET">
<fieldset>
  <legend>Exemplo de Formulário </legend>
  <select>
   <option> Gravataí
   <option> Cachoeirinha 
   <option> Glorinha </option>
   <option> Canoas 
   <option> Alvorada
   <option> Viamão
  </select>
 </fieldset>
</form>
```

Fieldset e Legend

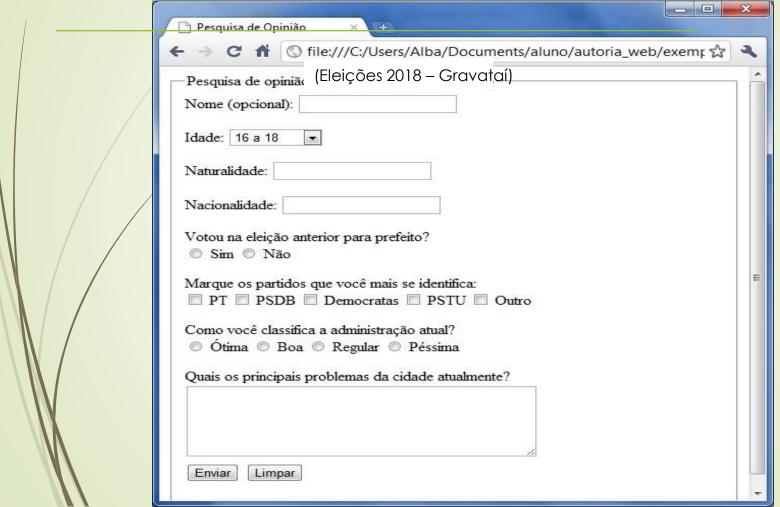
- Criar uma página processa_dados.html que exiba uma mensagem:
 - o "Seus dados foram recebidos com sucesso!"
 - o Testar a submissão do formulário.
 - A página processa_dados.html deve estar no action do formulário criado
 - Ao clicar no botão Enviar, a página deve ser redirecionada para processa_dados.html

Fieldset e Legend



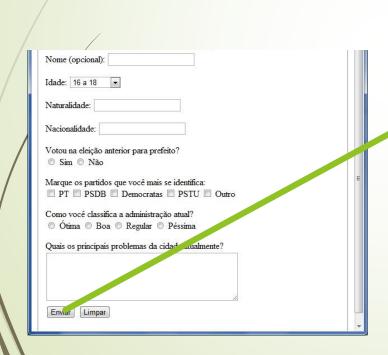
Seus dados foram recebidos com sucesso! Obrigado(a).

Exercício de Fixação



Exercício de Fixação

Crie uma página para ser redirecionada quando o botão de "Enviar" for pressionado.





Novidades de HTML 5 para formulários

- Nova versão de HTML
- Trouxe inovações como validação automática de campos de formulário
- Inclui novos tipos de campo (type)
 - □ email
 - urk
 - Datas e horas

Novos tipos de dados e

atributos Atributo: required

- Define que um campo de deve ser obrigatoriamente preenchido antes de realizar submit do form
- Ex: type="text"

```
<form name="meuForm" action="dados.html">
    Nome: <input type="text" name="nome" required><br/>
    <input type="submit">
</form>
```

- Atributo: required
 - Define que um campo de deve ser obrigatoriamente preenchido antes de realizar submit do form
 - Ex: type="radio"

```
<input type="radio" name="sexo" required> Feminino
<input type="radio" name="sexo" required> Masculino
```

- Tipo:email
 - Define que o campo receberá um valor referente a um e-mail e faz validação caso o valor digitado não tenha todas as características de um e-mail

```
E-mail: <input type="email" name="emailpessoal" required><br>
```

- □ Tipo: number
 - Define que o valor do campo deve ser numérico

Idade: <input type="number" name="idade">



- Atributo: min
 - Define que um valor mínimo para um campo numérico

```
Idade: <input type="number" name="idade" min="0"><br>
```



- Atributo: max
 - Define que um valor máximo para um campo numérico

```
Idade: <input type="number" name="idade" min="0" max="150"><br>
```



- □ Tipo: date
 - Formata o campo em estilo de data

Data de Nascimento: <input type="date" name="datadenascimento">



Novos tipos de dados e

atributo: placeholder

Informa um texto inicial de auxílio de preenchimento de um campo

```
Nome: <input type="text" name="nome" placeholder="Digite seu nome" required><br>
```

Nome: Digite seu nome



Exercício de Fixação

Criar uma página HTML com um formulário de matrícula de alunos em uma escola (matricula.html). Este formulário deve conter os seguintes campos:

- Nome do Aluno (texto de máximo 50 caracteres)
- Data de nascimento
- ■E-mail
- □Telefone (máximo 8 caractere numéricos + DDD + ramal)
- Série (sélect de 1° ao 4° ano do Ensino Médio)
- Turno preferencial (botão de rádio manhã / tarde / noite)
- Atividades extra-curriculares (checkbox com teatro / música / ballet / pintura / judô / futebol)
- Todos os campos devem ser de preenchimento obrigatório.
- Utilize legend e fieldset para organizar seu formulário
- Ao clicar no botão Submit, a página deve ser direcionada para uma página de confirmação (sucesso.html)

Exercício - Pesquisa

- HTML5
 - Quais outras novas tags referentes foram incluídas na nova versão do HTML?
 - Para que servem?
 - Como utilizar?
 - Crie exemplos com as tags de áudio e vídeo e coloque no seu site.

