1. **引言**

**1.1编写目的**

为了保证项⽬的顺利进⾏，更好的规划团队的任务分配。把对于在项⽬⽣命周期内的⼯作任务范围、各项⼯作的任务分解、项⽬团队组织结构、各团队成员的⼯作责任、团队内外沟通协作⽅式、开发进度、经费预算、项⽬内外环境条件、风险对策等内容做出的安排以书⾯的⽅式，作为项⽬团队成员以及项⽬⼲系⼈之间的共识与约定，项⽬⽣命周期内的所有项⽬活动的⾏动基础，项⽬团队开展和检查项⽬⼯作的依据。

**1.2项目背景**

开发软件名称：《博青秀》

项目任务提出者：司晨旭，吴佳丽，吴卓霖。

项目开发者：司晨旭，吴佳丽，吴卓霖。

用户：博物馆、乡村等文旅地，青年志愿者，游客。

本软件采用的是基于react-native开发的Android版的软件项目。

**1.3定义**

React Native 是一个使用React和应用平台的原生功能来构建 Android 和 iOS 应用的开源框架。通过 React Native，您可以使用 JavaScript 来访问移动平台的 API，以及使用 React 组件来描述 UI 的外观和行为。

**1.4 参考资料**

《软件工程导论》 张海藩 牟永敏 清华大学出版社。

《JavaScript高级程序设计》马特·弗里斯比 人民邮电出版社

《React Native 移动开发实战》向治洪 人民邮电出版社

1. **项目概述**

**2.1工作内容**

一项目概述：

2.1.1.主要工作：

系统计划：问题定义和可行性研究，写出项目计划书和可行性研究报告。

系统需求分析：分析目标和任务，画出数据流程图、编写数据字典。

系统总体设计：画出系统结构图，找出所有的系统模块，并开始设计数摇库，编写概要设计说明书。

系统详细设计：画出基本逻辑结构图，N-S结构流程图，代码设计，用户界面设计，数据输入与显示，控制界面的设计，系统安全控制设计，编写详细设计文档。

系统测试：系统实施与维护。

2.1.2.软件功能： 将线下文博资源整合归类进行信息化处理，从线下搬到线上，线上发布目的地开放日信息，游客下单计划出行游览，大学生化身“领队”进行社会实践，目的地化身“管家”提供交通、住宿等服务。联动目的地-用户-大学生三大主体，打破信息壁垒，盘活社会闲置文化资源，形成良好的资源循环结构，解决各方痛点问题。

2.1.3.软件性能：性能良好，安金稳定，效率高。

**2.2条件与限制**

2.2.1.应具备条件：应提供相应的硬件配置，相应的软件及一定数量的技术人员和管理人员等以及相应的开发环境。

2.2.2.工作及完成期限：应按照老师的计划完成任务和工作。

**2.3产品**

2.3.1程序

应交付程序名称 《博青秀》

2.3.2.使用语言：JavaScript。

2.3.3文档

应交付的文档：可行性研究的文档，项目开发计划文档，需求分析文档，搬要设计文档，详细设计说明书。

**2.4运行环境**

软件环境：Android操作系统

**2.5需要提供服务**

软件操作简便，不需要服务和培训。

**2.6验收标准**

验收标准：软件的可靠性、易实用性、和功能完整性。

1. **实施计划**

**3.1任务分解**

任务的划分：

可行性研究 负责人：吴卓霖 吴佳丽

项目开发计划 负责人：司晨旭

需求分析 负责人：吴佳丽

概要设计负责人：吴卓霖

详细设计 负责人：司晨旭 吴佳丽 吴卓霖

1. **交付期限**

第⼗六周周三

1. **专题计划要点**

　　测试计划：计划整个⼩组在开发过程之后进⾏集中测试。

　　质量保证计划：在开发中尽量避免错误的发⽣，相互监督与检查。

　　配置管理计划：尽量利⽤现有的设备完成对整个系统的开发。

　　⼈员培训计划：交付系统是对相关⼯作⼈员进⾏指导，使其可以⾃⾏操作。

　　系统安装计划：开发⼩组自行安装调试，保证设备的正常⼯作。