|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  | | --- | --- | | **卷号** |  | | **卷内编号** |  | | **密级** |  |   项目编号: SE2022—G09  《博青秀》 |
| 分 类:  <模板> | 项目实施计划  Version: 1.0  项 目 承 担 部 门：G09团队  撰 写 人（签名）：司晨旭  完 成 日 期：  本文档 使 用部门： ■主管领导 ■项目组  □客户（市场） □维护人员 □用户    评审负责人（签名）：    评 审 日 期： |
| 电子系计算机教研室 |

目 录

[1. 引言 2](#_Toc343768165)

[1.1 编写目的 2](#_Toc343768166)

[1.2 项目简介 2](#_Toc343768167)

[1.2.1 项目名称 2](#_Toc343768168)

[1.2.2 产品标识 2](#_Toc343768169)

[1.2.3 项目背景 2](#_Toc343768170)

[1.3 定义 2](#_Toc343768171)

[1.4 参考资料 2](#_Toc343768172)

[2. 项目概述 2](#_Toc343768173)

[2.1 工作内容 2](#_Toc343768174)

[2.2 交付项 2](#_Toc343768175)

[2.3 非交付项 3](#_Toc343768176)

[3. 项目组织和资源 3](#_Toc343768177)

[3.1 项目组织 3](#_Toc343768178)

[3.2 项目资源 3](#_Toc343768179)

[3.2.1 人力资源 3](#_Toc343768180)

[3.2.2 已有开发设施 4](#_Toc343768181)

[3.2.3 须获取的设施 4](#_Toc343768182)

[3.2.4 可复用软件资源 4](#_Toc343768183)

[4. 实施计划 4](#_Toc343768184)

[4.1 项目选用的生命周期 4](#_Toc343768185)

[4.2 项目开发过程阶段划分 4](#_Toc343768186)

[4.3 进度 5](#_Toc343768187)

[4.3.1 进度安排 5](#_Toc343768188)

[4.3.2 进度控制计划 5](#_Toc343768189)

[4.4 接口人员 5](#_Toc343768190)

[4.5 关键问题 5](#_Toc343768191)

[5. 专题计划要点 6](#_Toc343768192)

[5.1 基础技术积累计划 6](#_Toc343768193)

[5.2 测试计划 6](#_Toc343768194)

[5.3 培训计划 7](#_Toc343768195)

[5.4 系统安装计划 7](#_Toc343768196)

# 引言

## 编写目的

编写此计划的目的是为了合理安排组织成员，有效利用时间，以确保项目进度，预见项目风险等活动。使项目严格按照网站开发流程进行，遵循正规的顺序开展。同时，项目开发成员通过此计划书明确项目目标和各自职责。它说明博青秀的开发方法，是一种计划，以指导工作之用。

## 项目简介

### 项目名称

项目编号：SE2022—G09

项目名称：博青秀

### 产品标识

产品名称：博青秀  
英文名称：  
版本号：1.0

### 项目背景

项目任务提出者：司晨旭，吴佳丽，吴卓霖。

项目开发者：司晨旭，吴佳丽，吴卓霖。

用户：博物馆、乡村等文旅地，青年志愿者，游客。

本软件采用的是基于react-native开发的Android版的软件项目。

## 定义

DW：Dreamweaver

FW：Fireworks

PH：Photoshop

## 参考资料

《软件工程导论》 张海藩 牟永敏 清华大学出版社。

《JavaScript高级程序设计》马特·弗里斯比 人民邮电出版社

《React Native 移动开发实战》向治洪 人民邮电出版社

# 项目概述

《博青秀》将线下文博资源整合归类进行信息化处理，从线下搬到线上，线上发布目的地开放日信息，游客下单计划出行游览，大学生化身“领队”进行社会实践，目的地化身“管家”提供交通、住宿等服务。联动目的地-用户-大学生三大主体，打破信息壁垒，盘活社会闲置文化资源，形成良好的资源循环结构，解决各方痛点问题。

## 工作内容

系统计划：问题定义和可行性研究，写出项目计划书和可行性研究报告。

系统需求分析：分析目标和任务，画出数据流程图、编写数据字典。

系统总体设计：画出系统结构图，找出所有的系统模块，并开始设计数摇库，编写概要设计说明书。

系统详细设计：画出基本逻辑结构图，N-S结构流程图，代码设计，用户界面设计，数据输入与显示，控制界面的设计，系统安全控制设计，编写详细设计文档。

系统测试：系统实施与维护。

## 交付项

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **类别** | **名称** | **交付日期** | **描述** |
| **文档** | **使用说明书** |  | **Word文档** |
| **文档** | **源代码** |  | **Word文档** |
| **产品** | **博青秀** |  | **站点描述** |

# 项目组织和资源

## 项目组织

项目经理：

吴瑶

!

程序组

编辑组

制

作

组

创

意

组

吕俊（组长）张会平、高继龙、韩旭晨

吴瑶（组长）韩旭晨、黄丽、吕俊、王文斌

屈东锋（组长）王二振、张会平、曹永鹏、高霞、王文斌

黄丽（组长）

尹娇、禹贵娟、宁海清、

## 项目资源

### 人力资源

说明参与项目的总人数和人员结构，人员结构可用下表从职责和技术水平等方面进行说明。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓　名** | **性别** | **部 门** | **技 能** | **在本项目中承担的工作** |
| 吴瑶 | 男 | 软件技术 | FW、PH、ASP | 创意、计划、编码 |
| 韩旭晨 | 女 | 软件技术 | Office、SQL、DW | 制作、创意、数据库 |
| 王文斌 | 男 | 软件技术 | DW、数据库 | 制作、数据库 |
| 王二振 | 男 | 软件技术 | DW、FLASH | 制作、收集材料 |
| 曹永鹏 | 男 | 软件技术 | PH、DW | 制作、图片处理 |
| 高继龙 | 男 | 软件技术 | DW、FLASH | 创意、界面设计 |
| 黄丽 | 女 | 软件技术 | ASP、DW、FW | 创意、编程 |
| 禹贵娟 | 女 | 软件技术 | DW、FLASH、PH | 制作、设计 |
| 宁海清 | 女 | 软件技术 | DW、ASP、FLASH | 制作、编程 |
| 高霞 | 女 | 软件技术 | DW、FLASH | 制作、收集材料 |
| 吕俊 | 女 | 软件技术 | FLASH、FW、PH、ASP | 制作、编程 |
| 尹娇 | 女 | 软件技术 | DW、FLASH | 设计、制作 |
| 屈东锋 | 男 | 软件技术 | DW、FLASH | 制作 |
| 张会平 | 女 | 软件技术 | DW、FW、PH | 制作、图片处理 |

### 已有开发设施

开发地点：ZUCC理四

使用设备：电脑 3台

### 须获取的设施

无

### 可复用软件资源

无

# 实施计划

## 项目选用的生命周期

本项目采用的是瀑布式模型。此模型的本质是每个阶段的活动只做一次。从上一阶段向下一阶段逐级过度，最终得到所要开发的产品

## 项目开发过程阶段划分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **阶段名称** | **起止时间** | **工 作 内 容** | **阶段产品** |
| 计划 | 2022-07-28 | 编写各项计划书 | 《项目计划书》 |
| 需求 | 2022-07-28 | 获取需求 |  |
| 设计 | 2022-08-01 | 根据需求，系统架构分析，网站整体设计 | 《创意设计概要说明书》 |
| 实施 | 2022-08-04 | 检验开发区的网站是否符合需求 | 生成目标系统 |
| 结项 | 2022-08-05 | 生成目标系统；确认是否达成项目目标 |  |

## 进度

### 进度安排

|  |  |
| --- | --- |
| **时 间** | **工 作 内 容** |
| 9月7日-9月21日 | 项目设计，分组 |
| 9月21日-10月19日 | 立项，编写项目开发计划，可行性分析报告 |
| 10月19日-11月23日 | 开发项目，总体设计报告 |
| 11月23日-1月4日 | 项目测试，维护，总结 |

### 进度控制计划

第一阶段完成项目计划，React Native运行环境的配置等相关主要文档的编写。每天由各组组长汇报工作情况和进度，为了项目成功完成，由各组组员在组长的带领下进行充分的交流沟通。  
第二阶段为项目实施测试阶段，项目实施前，所有的项目成员开会，讨论编成中的具体问题，规定统一的编程标准，如命名规范等。方便集成之后各小组分组讨论本小组需要解决的问题。（不懂之处及时提出，便于请教老师）

第三阶段，各成员保证自己功能模块的实现，集成之后，分配测试人员进行测试。

## 关键问题

逐项列出能够影响整个项目成败的关键问题、技术难点和风险，指出这些问题对项目的影响。

并根据项目情况，对项目风险进行排序，在下表中列出项目的前5个风险，并给出解决方案。

| **风险排序** | **风险项名称** | **风险描述** | **风险缓解方案** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 项目时间短 | 资源风险 | 提高工作效率、合理安排开发计划 |
| 2 | 缺乏开发经验 | 技术风险 | 多问指导老师 |
| 3 | 对Java Script语言掌握不扎实 | 技术风险 | 通过资料和学习课件 |
| 4 | 时间安排不够合理 | 进度风险 | 对开发进度进行实时监控进行调整 |
| 5 | 计算机故障 | 资源风险 | 提前完成任务  尽快解决问题 |
| 6 | 人员病假，离职，事假 | 人员风险 | 及时调配人员 |

# 专题计划要点

## 基础技术积累计划

1. BBS 论坛

2. 用户登录系统

3. 网站架构设计

## 测试计划

**单元测试和部分集成测试**

项目组的测试人员结合详细的计划,对单元模块开始进行测试.。通过对设计文档的深入理解，从模块界面开始，到模块内部对数据库内书库的操作，以及代码阿德规范进行详细的单元测试。

**集成测试**

**系统**完成了模拟数据环境的试运行后，测试人员将认真细致的集成测试。

**系统测试**

在项目小组完成了全部的开发工作后，测试小组将对软件进行全面的系统测试，使系统逐步完善和成熟。

测试阶段分解：

| **测试** | **测试类型** | **负责人** | **时间** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 单元 | 王文斌 | 随时 |
| 2 | 集成 | 黄丽 | 2005-08-02 |
| 3 | 系统 | 吕俊 | 2005-08-04 |
| 4 | 验收 | 吴瑶、韩旭晨 | 2005-08-05 |

## 系统安装计划