

Konrad Traczyk

Embedded Software Developer

Doświadczenie zawodowe

09.2017 – Obecnie Embedded Software Developer, Mudita Sp. z o.o, Warszawa

Developer w zespole wdrażającym system operacyjny dla bioneutralnego telefonu komórkowego. Odpowiedzialny za budowę modułowego, rozproszonego symulatora urządzenia oraz oprogramowanie mikrokontrolerów. Praca w języku C oraz C++ na systemie operacyjnym Arch Linux,

członek zespołu scrumowyego.

08.2016 – 09.2017 **Junior Software Engineer**, Samsung Electronics Polska, Warszawa

Pracownik działu Visual Display zajmujący się wdrażaniem i utrzymywaniem funkcjonalności telewizji hybrydowej w telewizorach Smart TV. Praca w językach C++ oraz Java Script na

systemie operacyjnym Linux.

02.2015 – 08.2016 **Embedded Software Developer**, *LogicIT Mateusz Brzozowski*, Warszawa

Udział w realizacji projektu OneMeter - urządzenia do zdalnego odczytu danych z liczników energii elektrycznej. Odpowiedzialny za implementację oprogramowania bare metal w języku C

dla urządzenia z wykorzystaniem protokołu Bluetooth Low Energy.

08.2014 – 09.2014 Praktyki zawodowe, Przemysłowy Instytut Automatyki i Pomiarów, Warszawa

Praktyki na stanowisku Programisty Systemów Wbudowanych. Praca z mikrokontrolerami w

robotach mobilnych.

Wykształcenie

2016–2018 **Studia II stopnia**, *Wydział Mechatroniki*, Politechnika Warszawska,

Kierunek: Automatyka i Robotyka Specjalizacja: Informatyka Przemysłowa.

2012–2016 **Studia I stopnia**, *Wydział Mechatroniki*, Politechnika Warszawska,

Kierunek: Automatyka i Robotyka

Specjalizacja: Robotyka.

Technologie

Podstawowe JavaScript, Java, SQL, HTTP, libwebsockets, OpenCV, UDP, GSM, GPS, LATEX

Średniozaawansowane TCP/IP, Bluetooth Low Energy, Perforce, GDB, Linux (programista i użytkownik),

Microsoft Windows (użytkownik)

Zaawansowane C, C++, Qt, ARM CortexM, Git

Umiejętności

- o Umiejętność projektowania podstawowych układów w programie Altium Designer
- o Doświadczenie z oscyloskopem i analizatorem stanów logicznych
- Czytanie schematów elektronicznych
- Doświadczenie w pracy w zespole scrumowym oraz z wykorzystaniem systemu Jira

ul. Egejska 13/10 – Warszawa, 02-764

Prace dyplomowe i projekty

Praca Magisterska

Projekt urządzenia do lokalizacji pojazdów w trybie on i offline

Opis

Projekt oraz oprogramowanie do urządzenia elektronicznego służącego do lokalizacji pojazdu oraz zdalnego powiadamiania w razie jego kradzieży. Urządzenie pozwala dodatkowo na dynamiczną analizę stylu jazdy kierowcy. Dane są cyklicznie gromadzone w bazie danych obsługiwanej przez zaimplementowaną w ramach pracy aplikację serwerową napisaną w języku C++. Ich wizualizacja jest dokonywana na dedykowanej stronie internetowej przy użyciu języka Java Script oraz Google Maps API.

Technologie embedded: C, Bluetooth Low Energy, NFC, GSM, GPS, AES128

Technologie serwerowe: C++, Qt, HTTP, SQL

Technologie webowe: Java Script, HTML, CSS, Google Maps, HTTP

Praca inżynierska

Projekt personalnego urządzenia śledzącego pozycję geograficzną sprzężonego z aplikacją mobilną

Opis

Projekt i oprogramowanie urządzenia służącego do lokalizacji osób, zapisywania przebytych tras i ich wizualizacji na telefonie z systemem Android z wykorzystaniem biblioteki Google Maps.

Technologie: C/Bluetooth Low Energy/GPS/Android/Java

Projekt studencki

Program do rozpoznawania i klasyfikacji obrazów w oparciu o własną implementację

sieci neuronowei

Technologie: C++/OpenCV/Qt

Projekt studencki

Odtwarzacz plików .wav z karty SD w oparciu o mikrokontroler STM32F407

Technologie: C/FATFS/Elektronika

Osiągnięcia

12.2016 Nagroda Best Employee w dziale Visual Display Samsung Electronics Polska

10.2015 Udział w konferencji Global Tech Tour organizowanej przez Nordic Semiconductor,

dotyczącej mikrokontrolera nRF52832.

2013-2015 Stypendium za wyniki w nauce dla 10% studentów na kierunku mechatronika w latach

Języki

język ojczysty polski

angielski średniozaawansowany

niemiecki podstawowy

7ainteresowania

- Elektronika

- Systemy wbudowane

- Motoryzacja

- Programowanie

- Internet of Things

- Automotive