DOKUMEN

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Sanidhayah jatim

untuk:

Masyarakat Indonesia

Dipersiapkan oleh:

Samuel C. Y. Sinambela 05111840000036

Abdur Rohman 05111840000100

Brananda D. W. Pranata 05111840000143

Jurusan Teknik Informatika - Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Kampus ITS Keputih Sukolilo Surabaya

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Jurusan**  **Teknik Informatika ITS** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-004* | | *1 / hlm* |
| Revisi | *-* | *12 Mei 2020* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

[**1** **Pendahuluan** 7](#_Toc40785231)

[***1.1*** ***Tujuan Penulisan Dokumen*** 7](#_Toc40785232)

[***1.2*** ***Lingkup Masalah*** 7](#_Toc40785233)

[***1.3*** ***Definisi dan Istilah*** 8](#_Toc40785234)

[***1.4*** ***Aturan Penamaan dan Penomoran*** 8](#_Toc40785235)

[***1.5*** ***Referensi*** 8](#_Toc40785236)

[***1.6*** ***Ikhtisar Dokumen*** 9](#_Toc40785237)

[***2.1*** ***Deskripsi Umum Sistem*** 9](#_Toc40785238)

[***2.2*** ***Fungsi Produk*** 10](#_Toc40785239)

[***2.3*** ***Karakteristik Pengguna*** 10](#_Toc40785240)

[***2.4*** ***Batasan*** 11](#_Toc40785241)

[***2.5*** ***Lingkungan Operasi*** 11](#_Toc40785242)

[**3** **Deskripsi Umum Kebutuhan** 11](#_Toc40785243)

[***3.1*** ***Kebutuhan antarmuka eksternal*** 11](#_Toc40785244)

[**3.1.1** **Antarmuka pengguna** 11](#_Toc40785245)

[**3.1.2** **Antarmuka perangkat keras** 11](#_Toc40785246)

[**3.1.3** **Antarmuka perangkat lunak** 12](#_Toc40785247)

[**3.1.4** **Antarmuka komunikasi** 12](#_Toc40785248)

[***3.2*** **Deskripsi Fungsional** 12](#_Toc40785249)

[**3.2.1** **Use Case Diagram** 12](#_Toc40785250)

[**3.2.2** **Use Case Specification** 13](#_Toc40785251)

[**3.2.2.1** **Fungsi 1: Mengelola Akun** 13](#_Toc40785252)

[**3.2.2.2** **Fungsi 2: Mengelola Akun(Admin)** 21](#_Toc40785253)

[**3.2.2.3** **Fungsi 3: Mengelola Konten** 23](#_Toc40785254)

[**3.2.2.4** **Fungsi 4: Mengelola Konten(Admin)** 29](#_Toc40785255)

[**3.2.2.5** **Fungsi 5: Mengelola Ensiklopedia** 31](#_Toc40785256)

[**3.2.2.6** **Fungsi 6: Mengelola Event** 37](#_Toc40785257)

[**3.2.2.7** **Fungsi 7: Mengelola Event (Admin)** 43](#_Toc40785258)

[**3.2.2.8** **Fungsi 8: Mencari sesuatu** 45](#_Toc40785259)

[**3.2.2.9** **Fungsi 9: Melihat Event - Event** 47](#_Toc40785260)

[**3.2.2.10** **Fungsi 10: Melihat Ensiklopedia-Ensiklopedia** 49](#_Toc40785261)

[**3.2.2.11** **Fungsi 11: Melihat Jenis Kategori Seni Budaya/ Adat-Istiadat** 51](#_Toc40785262)

[**3.2.2.12** **Fungsi 12: Melihat konten-konten** 53](#_Toc40785263)

[**3.2.2.13** **Fungsi 13: Melihat Detail** 54](#_Toc40785264)

[**3.2.2.14** **Fungsi 14: Menyukai konten** 55](#_Toc40785265)

[**3.2.2.15** **Fungsi 15: Mengirim pesan ke Administrator** 56](#_Toc40785266)

[**3.2.2.16** **Fungsi 16: Membaca pesan** 58](#_Toc40785267)

[***3.3*** **Deskripsi Kelas-Kelas** 60](#_Toc40785268)

[**3.3.1** **Class Diagram** 60](#_Toc40785269)

[***3.4*** **Deskripsi Data** 61](#_Toc40785270)

[**3.4.1** **Conceptual Data Diagram** 61](#_Toc40785271)

[**3.4.2** **Physical Data Diagram** 61](#_Toc40785272)

[**3.4.3** **Kamus Data** 62](#_Toc40785273)

**Daftar Tabel**

[Tabel 1 Aturan Penomoran 8](#_Toc40785274)

[**Tabel 2 Karakteristik pengguna** 10](#_Toc40785275)

[Tabel 3 Mengelola Akun 17](#_Toc40779388)

[Tabel 4 Mengelola Akun(Admin) 25](#_Toc40779389)

[Tabel 5 Mengelola Konten 27](#_Toc40779390)

[Tabel 6 Mengelola Konten(Admin) 33](#_Toc40779391)

[Tabel 7 Mengelola Ensiklopedia 35](#_Toc40779392)

[Tabel 8 Mengelola Event 42](#_Toc40779393)

[Tabel 9 Mengelola Event(Admin) 49](#_Toc40779394)

[Tabel 10 Mencari Sesuatu 51](#_Toc40779395)

[Tabel 11 Melihat Event-Event 53](#_Toc40779396)

[Tabel 12 Melihat Ensiklopedia 54](#_Toc40779397)

[Tabel 13 Melihat jenis kategori seni budaya/ adat istiadat 55](#_Toc40779398)

[Tabel 14 Melihat konten-konten 56](#_Toc40779399)

[Tabel 15 Melihat Detail 57](#_Toc40779400)

[Tabel 16 Menyukai Konten 58](#_Toc40779401)

[Tabel 17 Mengirim pesan ke Administrator 57](#_Toc40779400)

[Tabel 18 Membaca Pesan 58](#_Toc40779401)

[Tabel 19 Tabel Message 56](#_Toc40779399)

[Tabel 20 Tabel event 57](#_Toc40779400)

[Tabel 21 Tabel Media Event 58](#_Toc40779401)

[Tabel 22 Tabel Users 57](#_Toc40779400)

[Tabel 23 Tabel Menyukai 58](#_Toc40779401)

[Tabel 24 Tabel Media Konten 56](#_Toc40779399)

[Tabel 25 Tabel Kategori 57](#_Toc40779400)

[Tabel 26 Tabel Ensiklopedia 58](#_Toc40779401)

[Tabel 27 Tabel Konten 57](#_Toc40779400)

[Tabel 28 Tabel Kategori\_Konten 58](#_Toc40779401)

[Tabel 29 Tabel Media Ensiklopedia 58](#_Toc40779401)

Daftar Gambar

[**Gambar 3.1 Use Case Diagram** 13](#_Toc40785192)

[**Gambar 3.2 Diagram Aktivitas Mengelola Akun** 16](#_Toc40785193)

[**Gambar 3.3 Diagram Aktivitas Mengubah Akun** 17](#_Toc40785194)

[**Gambar 3.4 Diagram Aktivitas Menghapus Akun** 18](#_Toc40785195)

[**Gambar 3.5 Diagram Sekuensial Menambah Akun** 19](#_Toc40785196)

[**Gambar 3.6 Diagram Sekuensial Menyunting Akun** 20](#_Toc40785197)

[**Gambar 3.7 Diagram Sekuensial Menghapus Akun** 21](#_Toc40785198)

[**Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Mengelola Akun(Admin)** 22](#_Toc40785199)

[**Gambar 3.9 Diagram Sekuensial Mengelola Akun(Admin)** 23](#_Toc40785200)

[**Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Menambah Konten** 25](#_Toc40785201)

[**Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Menyunting Konten** 26](#_Toc40785202)

[**Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Menghapus Konten** 27](#_Toc40785203)

[**Gambar 3.13 Diagram Sekuensial Menambah Konten** 28](#_Toc40785204)

[**Gambar 3.14 Diagram Sekuensial Menyunting Konten** 28](#_Toc40785205)

[**Gambar 3.15 Diagram Sekuensial Menghapus Konten** 29](#_Toc40785206)

[**Gambar 3.16 Diagram Aktivitas Mengelola Konten (Admin)** 30](#_Toc40785207)

[**Gambar 3.17 Diagram Sekuensial Mengelola Konten (Admin)** 31](#_Toc40785208)

[**Gambar 3.18 Diagram Aktivitas Mengelola Ensiklopedia** 33](#_Toc40785209)

[**Gambar 3.19 Diagram Aktivitas Menyunting Ensiklopedia** 34](#_Toc40785210)

[**Gambar 3.20 Diagram Aktivitas MenghapusEnsiklopedia** 35](#_Toc40785211)

[**Gambar 3.21 Diagram Sekuensial Menambah Ensiklopedia** 36](#_Toc40785212)

[**Gambar 3.22 Diagram Sekuensial Menyunting Ensiklopedia** 36](#_Toc40785213)

[**Gambar 3.23 Diagram Sekuensial Menghapus Ensiklopedia** 37](#_Toc40785214)

[**Gambar 3.24 Diagram Aktivitas Mengelola Event** 39](#_Toc40785215)

[**Gambar 3.25 Diagram Aktivitas Menyunting Event** 40](#_Toc40785216)

[**Gambar 3.26 Diagram Aktivitas Menghapus Event** 41](#_Toc40785217)

[**Gambar 3.27 Diagram Sekuensial Menambah Event** 42](#_Toc40785218)

[**Gambar 3.28 Diagram Sekuensial Menyunting Event** 43](#_Toc40785219)

[**Gambar 3.29 Diagram Sekuensial Menghapus Event** 43](#_Toc40785220)

[**Gambar 3.30 Diagram Aktivitas Menghapus Event (Admin)** 44](#_Toc40785221)

[**Gambar 3.31 Diagram Sekuensial Menghapus Event (Admin)** 45](#_Toc40785222)

[**Gambar 3.32 Diagram Aktivitas Mencari sesuatu** 46](#_Toc40785223)

[**Gambar 3.33 Diagram Sekuensial Mencari sesuatu** 47](#_Toc40785224)

[**Gambar 3.34 Diagram Aktivitas: Melihat event -event** 48](#_Toc40785225)

[**Gambar 3.35 Diagram Sekuensial Melihat event -event** 49](#_Toc40785226)

[**Gambar 3.36 Diagram Aktivitas Melihat ensiklopedia-ensiklopedia** 50](#_Toc40785227)

[**Gambar 3.37 Diagram Aktivitas Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat** 51](#_Toc40785228)

[**Gambar 3.38 Diagram sekuensial Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat** 52](#_Toc40785229)

[**Gambar 3.39 Diagram Aktivitas Melihat konten-konten** 53](#_Toc40785230)

[**Gambar 3.40 Diagram Sekuensial Melihat konten-konten** 50](#_Toc40785227)

[**Gambar 3.41 Diagram Aktivitas Menyukai konten** 51](#_Toc40785228)

[**Gambar 3.42 Diagram Sekuensial Menyukai konten** 52](#_Toc40785229)

[**Gambar 3.43 Diagram Aktivitas Mengirim pesan ke administrator** 53](#_Toc40785230)

[**Gambar 3.44 Diagram Sekuensial Mengirim pesan ke administrator** 50](#_Toc40785227)

[**Gambar 3.45 Diagram Aktivitas Membaca pesan** 51](#_Toc40785228)

[**Gambar 3.46 Diagram Sekuensial Membaca pesan** 52](#_Toc40785229)

[**Gambar 3.47 Class Diagram** 53](#_Toc40785230)

[**Gambar 3.48 CDM Sanidhayah Jatim** 51](#_Toc40785228)

[**Gambar 3.49 PDM Sanidhayah Jatim** 52](#_Toc40785229)

# **Pendahuluan**

## ***Tujuan Penulisan Dokumen***

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau *Software Requirement Spesification (SRS)* untuk Wngine Online Judge. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah para pengembang perangkat lunak dan personil-personil yang terlibat didalamnya seperti Pegawai Dinas Pariwisata dan juga Masyarakat. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan lebih terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi pengembang perangkat lunak sistem informasi ini.

## ***Lingkup Masalah***

Dewasa ini, banyak terjadi stagnasi pengembangan seni budaya serta pelestarian adat-istiadat di daerah Jawa Timur. Hal ini disebabkan karena kurangnya keterlibatan generasi millenial dalam upaya melestarikan seni budaya dan juga adat-istiadat. Oleh karena itu, kami membuat website Sanidhayah Jatim sebagai wujud kepedulian melestarikan budaya-budaya serta adat istiadat yang berada di Jawa Timur. Masyarakat Indonesia juga bisa melihat website ini walaupun isi dari website ini khusus untuk budaya dan adat istiadat di Jawa Timur. Website ini memiliki ensiklopedia budaya/adat-istiadat yang ada di Jawa Timur yang ditulis oleh pegawai Pegawai Dinas Pemberdayaan. Di bagian ini masyarakat bisa tau sejarah, asal-muasal mengenai budaya/adat-istiadat tersebut. Masyarakat juga bisa membuat suatu akun, untuk dapat menggunakan fitur-fitur tertentu seperti menciptakan suatu event yang berhubungan dengan seni budaya / adat-istiadat yang bisa dilihat banyak orang. Masyarakat yang sudah mempunyai akun bisa membuat suatu konten yang berhubungan dengan seni budaya/adat-istiadat. Itu bisa merupakan kumpulan foto/video. Nantinya masyarakat yang sudah memiliki akun juga dapat bereaksi terhadap konten tersebut dengan memberikan suatu *like* yang berarti konten tersebut disukai untuk menghargai usaha dari pembuat konten tersebut. Masyarakat yang sudah memiliki akun juga dapat mengirim pesan ke pegawai Dinas Pemberdayaan jika terdapat suatu kekeliruan mengenai informasi di bagian Ensiklopedia. Dengan adanya website sistem informasi ini, diharapkan masyarakat terutama generasi millenial semakin tertarik dengan hal ini yang dapat berujung pada kenaikan minat generasi millenial tersebut untuk ingin tahu dan melestarikan suatu seni budaya/adat istiadat.

## ***Definisi dan Istilah***

Berikut adalah daftar definisi dan istilah penting yang digunakan dalam dokumen SKPL ini:

* SRS : *Software Requirements Specification*, atau
* SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
* DPPL : Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

## ***Aturan Penamaan dan Penomoran***

Penulisan dokumen SKPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 1 berikut ini.

Tabel 1 Aturan Penomoran

| **Hal/Bagian** | **Aturan Penomoran/Penamaan** |
| --- | --- |
| Kebutuhan Fungsional | SKPL-FXX : Menunjukkan kebutuhan fungsional ke-XX |
| Kebutuhan Non Fungsional | SKPL-NFXX : Menunjukkan kebutuhan non fungsional ke-XX |
| Ringkasan kebutuhan fungsional | SKPL-Fxxx dimana xxx adalah tiga digit bilangan bulat dimulai dari 000 |
| Ringkasan kebutuhan non-fungsional | SKPL-NFxxx dimana xxx adalah tiga digit bilangan bulat dimulai dari 000 |

## ***Referensi***

Beberapa *textbook*,panduan, atau dokumentasi lain yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Dennis, Alan, dkk. *System Analysis Design UML 5th edition*.John Wiley & Sons Inc.
2. Shelly, Gary B. dan Rosenblatt, Harry J. *System Analys and Design 9e*. Boston: Course Technology
3. Panduan Penggunaan dan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
4. Panduan Pengisian Spesifikasi Perangkat Lunak (SKPL) Beroriantasi Proses, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Sepuluh Nopember

## ***Ikhtisar Dokumen***

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut:

* Bab 1 Pendahuluan, merupakan pengantar dokumen SKPL ini yang berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, juga memuat definisi dan istilah yang digunakan serta deskripsi umum dokumen yang merupakan ikhtisar dokumen SKPL.
* Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, mendefinisikan perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pengembangan Sanidhayah Jatim.
* Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi Sanidhayah Jatim, yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan, atribut sistem perangkat lunak, dan kebutuhan lain dari Sanidhayah Jatim.

1. **Deskripsi Umum Perangkat Lunak**

## ***Deskripsi Umum Sistem***

Sistem ini berbentuk aplikasi web yang digunakan oleh Dinas Pemberdayaan Jawa Timur. Sistem informasi ini bertujuan untuk mengenalkan sekaligus melestarikan seni budaya/ adat-istiadat yang ada di daerah Jawa Timur. Sistem informasi ini bisa diakses oleh Dinas Pemberdayaan Jawa Timur dan masyarakat Indonesia dengan privilege yang berbeda-beda.

Pihak yang mengelola sistem informasi ini adalah pegawai Dinas Pemberdayaan Jawa Timur. Pihak ini nantinya akan mengunggah ensiklopedia yang merupakan salah satu fitur di website ini yang berisi informasi mengenai sejarah suatu seni budaya/ adat-istiadat.

Masyarakat juga dapat mendaftarkan dirinya pada website ini melalui fitur Daftar. Nantinya banyak fitur-fitur tertentu yang bisa diakses oleh masyarakat jika sudah mempunyai akun. Contohnya adalah masyarakat dapat mengunggah suatu event yang berkaitan dengan seni budaya/ adat-istiadat agar event tersebut semakin banyak yang menonton. Masyarakat juga dapat mengunggah suatu konten yang berupa kumpulan video/ foto dari suatu seni budaya/adat-istiadat dan dapat memberi suatu reaksi seperti *like*.

Data yang tersimpan dalam database meliputi data Pegawai Dinas Pemberdayaan Jawa Timur, Masyarakat, Ensiklopedia, Event , dan Konten.

## ***Fungsi Produk***

Perangkat Lunak Sanidhayah Jatim ini mempunyai beberapa fungsi utama, antara lain:

1. (SKPL-F001)Dapat mengelola akun
2. (SKPL-F002)Dapat mengelola akun (Admin)
3. (SKPL-F003)Dapat mengelola konten
4. (SKPL-F004)Dapat mengelola konten (Admin)
5. (SKPL-F005)Dapat mengelola ensiklopedia
6. (SKPL-F006)Dapat mengelola event
7. (SKPL-F007)Dapat mengelola event (Admn)
8. (SKPL-F008)Dapat mencari berdasarkan event/ ensiklopedia
9. (SKPL-F009)Dapat menampilkan event-event yang ada
10. (SKPL-F010)Dapat menampilkan ensiklopedia-ensiklopedia yang ada
11. (SKPL-F011)Dapat menampilkan jenis kategori seni budaya/adat-istiadat
12. (SKPL-F012)Dapat menampilkan konten-konten yang ada
13. (SKPL-F013)Dapat menampilkan detail.
14. (SKPL-F014)Dapat menyukai konten.
15. (SKPL-F015)Dapat mengirim pesan ke administrator
16. (SKPL-F016)Dapat membaca pesan

## ***Karakteristik Pengguna***

Karakteristik pengguna dijabarkan dalam tabel berikut ini.

**Tabel 2 Karakteristik pengguna**

| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** | **Kemampuan yang harus dimiliki** |
| --- | --- | --- | --- |
| Pegawai Dinas Pemberdayaan Jawa Timur (Admin) | * Membuat ensiklopedia * Menghapus ensiklopedia * Menyunting Ensiklopedia * Menghapus konten * Menghapus event * Menghapus akun * Membaca pesan | Dapat mengakses keseluruhan sistem ini | Pengetahuan dasar menggunakan komputer dan *browsing* di internet |
| Masyarakat (User) | * Membuat akun * Menyunting akun * Menghapus akun * Membuat konten * Menyunting konten * Menghapus konten * Membuat event * Menyunting event * Menghapus event * Mengirim pesan | Dapat mengakses problem dan juga contest | Pengetahuan dasar menggunakan komputer |

## ***Batasan***

Pengembangan Sanidhayah Jatim ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut :

1. Dibuat menggunakan aplikasi Adobe XD
2. Antarmuka hanya tampilan menu sederhana

## ***Lingkungan Operasi***

Lingkungan operasi untuk menjalankan Sanidhayah Jatim ini dalam pengembangannya adalah sebagai berikut :

* SI website yang berupa mockup website

# **Deskripsi Umum Kebutuhan**

## ***Kebutuhan antarmuka eksternal***

### **Antarmuka pengguna**

Antarmuka pengguna akan berbasis web. Pemakai berinteraksi dengan sistem ini melalui antarmuka penjelajah situs. Sistem ini menerima masukan dari pemakai melalui perintah yang di klik pada mouse dan diketikkan melalui keyboard. Keluaran dari sistem ini dapat dilihat langsung dengan menggunakan monitor secara langsung.

### **Antarmuka perangkat keras**

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan oleh Wngine Online Judge adalah :

* PC Standard
* Keyboard
* Mouse

### **Antarmuka perangkat lunak**

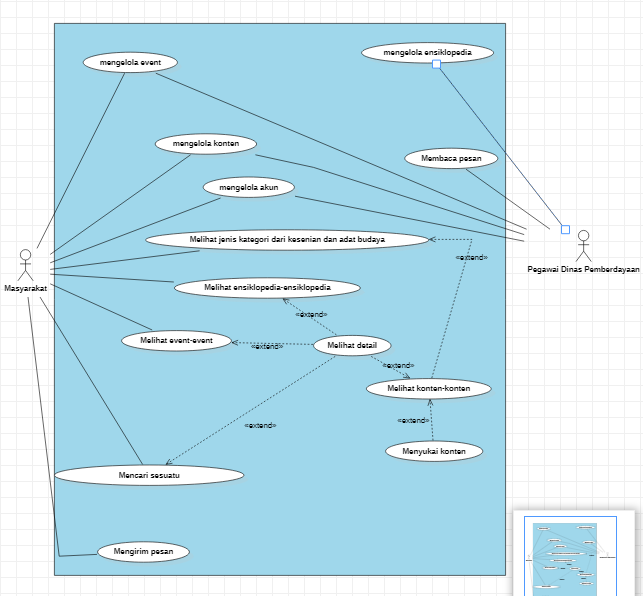
Sanidhayah Jatim adalah program yang akan dibangun dengan mockup menggunakan Adobe XD, dan bisa dilihat melalui Adobe XD ataupun menggunakan URL yang mengarahkan ke mockup Sanidhayah.

### **Antarmuka komunikasi**

Yang dibutuhkan hanya sebuah komputer

## **Deskripsi Fungsional**

### **Use Case Diagram**



**Gambar 3.1 Use Case Diagram**

### **Use Case Specification**

#### **Fungsi 1: Mengelola Akun**

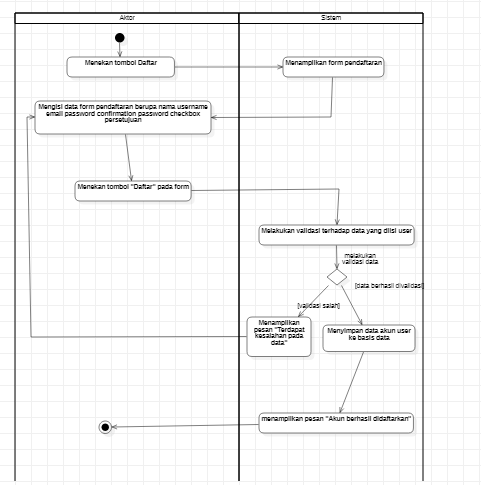
##### **Skenario: Mengelola akun**

**Tabel 3 Mengelola Akun**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | | | | Mengelola Akun |
| Nomor | | | | | SKPL-F001 |
| Aktor | | | | | User |
| Deskripsi | | | | | Usecase ini memungkinkan user untuk menambah, menghapus dan mengedit akun. Terdapat 3 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menambah Akun, Menyunting Akun, dan Menghapus Akun |
| Relasi | | | | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | | | | Akun belum ada / belum berubah / belum terhapus |
| Kondisi Akhir | | | | | Akun telah ada / telah berubah / telah terhapus |
| Alur Normal | | | | | |
| Aktor | | | | Sistem | |
| Menambah Akun | | | | | |
| 1. User menekan tombol “Daftar” pada halaman web | | | | 1) Menampilkan form pendaftaran | |
| 1. Mengisi data form pendaftaran yang berupa:   - Username  - Nama Lengkap  - Email  - Password  - Confirmation Password  Dan mencentang checkbox “Saya menyetujui aturan yang berlaku” | | | |  | |
| 1. User menekan tombol “Daftar” pada form | | | | 3.1 a) Melakukan validasi terhadap data yang diisi user  3.2) Menyimpan data Akun ke basis data  3.3) Menampilkan pesan “Akun berhasil didaftarkan” | |
| Menyunting Akun | | | | | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | | | 1) Menampilkan form Masuk Akun | | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - Email  - Password | | | 2) Menampilkan halaman utama web dengan status login / sudah masuk | | |
| 1. Menekan menu “Pengaturan” pada tombol dropdown akun | | | 3) Menampilkan halaman menu pengaturan(default : halaman Edit Akun) | | |
| 1. User dapat mengubah data berupa : - Foto Profile   - Nama Lengkap  - Username  - Password  - Confirmation Password  (Optional tidak harus semua diubah) | | |  | | |
| 1. User menekan tombol “Simpan Perubahan” | | | 5.1 a) Melakukan validasi terhadap data yang diisi User.  5.2) Menyimpan data perubahan akun ke basis data  5.3) Menampilkan pesan bahwa “Akun berhasil diubah” | | |
| Menghapus Akun | | | | | |
| 1. User menekan tombol masuk | | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | | | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - Username  - Password | | 2) Menampilkan halaman utama web dengan status login / sudah masuk | | | |
| 1. Menekan menu “Pengaturan” pada tombol dropdown akun | | 3)Menampilkan halaman menu “Pengaturan” | | | |
| 1. Menekan menu “Hapus Akun” | | 4) Menampilkan halaman “Hapus Akun” | | | |
| 1. Menekan tombol “Ya” | | 5.1) Menghapus data akun dari basis data  5.2) Menampilkan halaman utama dengan peringatan bahwa akun telah dihapus | | | |
| Alur Alternatif | | | | | |
| Alur alternatif pada 3.1 dan 5.1 a) | | | | | |
| Aktor | Sistem | | | | |
|  | 1.1) User memasukkan data yang sudah digunakan atau password dan confirmation password tidak sama  1.2) Menampilkan pesan bahwa “Terdapat kesalahan pada data” | | | | |

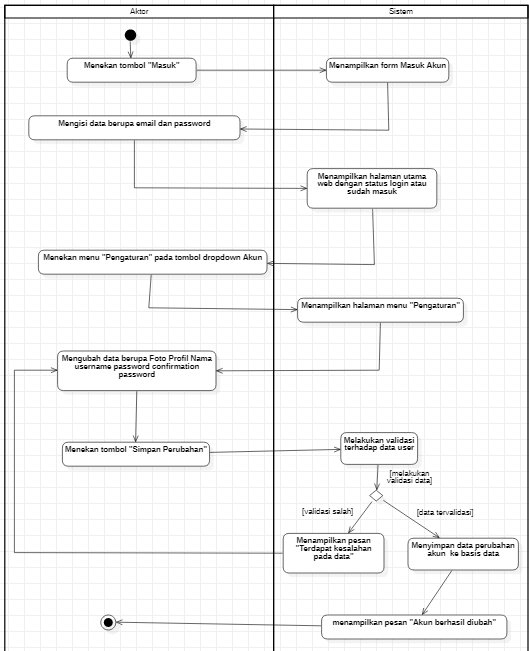
##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Akun**

**Menambah Akun**



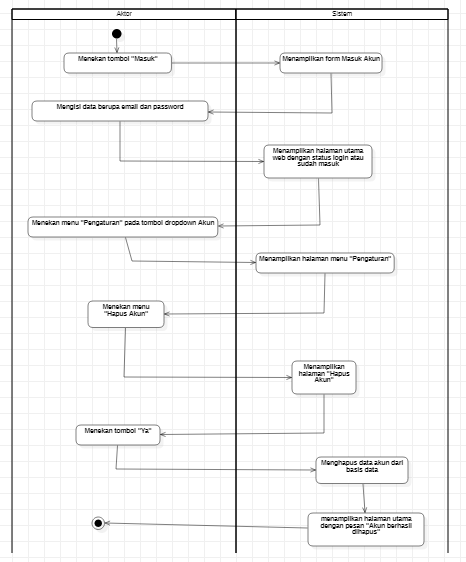
**Gambar 3.2 Diagram Aktivitas Mengelola Akun**

**Mengubah akun**



**Gambar 3.3 Diagram Aktivitas Mengubah Akun**

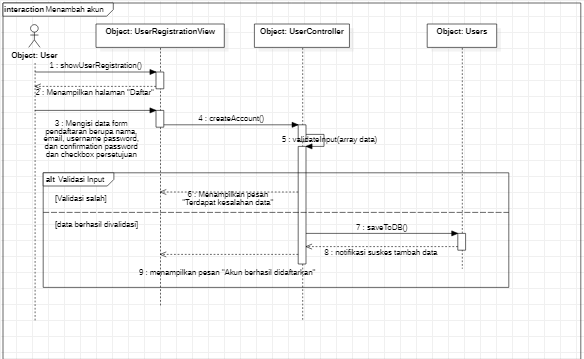
**Menghapus akun**



**Gambar 3.4 Diagram Aktivitas Menghapus Akun**

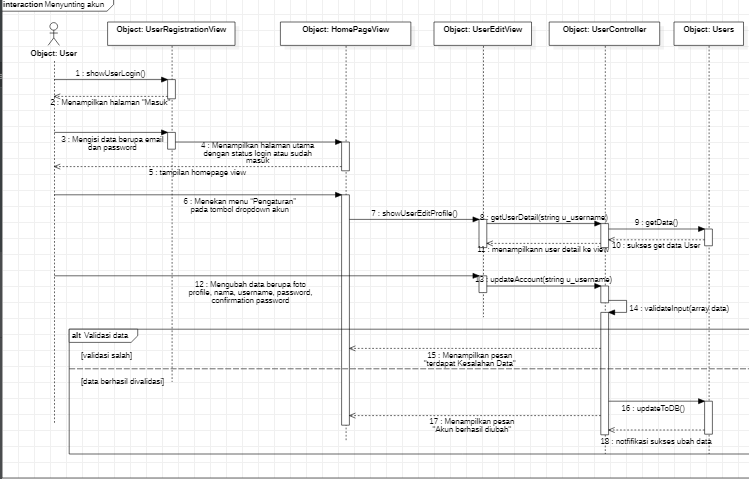
##### **Diagram Sekuensial: Mengelola Akun**

**Menambah Akun**



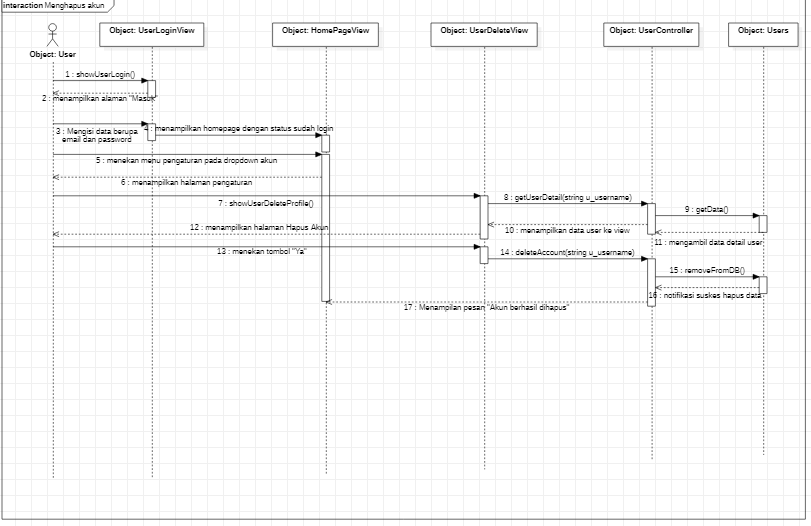
**Gambar 3.5 Diagram Sekuensial Menambah Akun**

**Menyunting Akun**



**Gambar 3.6 Diagram Sekuensial Menyunting Akun**

**Menghapus Akun**



**Gambar 3.7 Diagram Sekuensial Menghapus Akun**

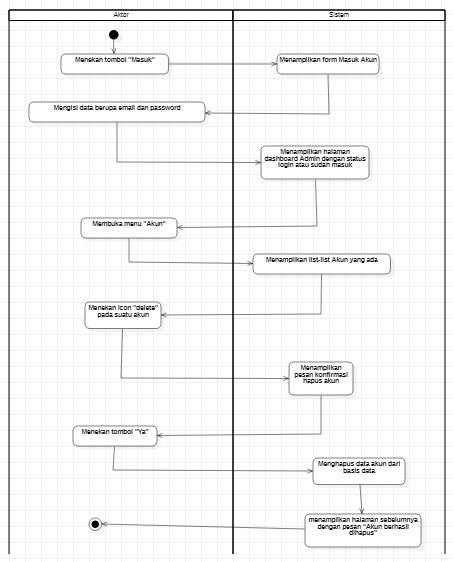
#### **Fungsi 2: Mengelola Akun(Admin)**

##### **Skenario: Mengelola Akun(Admin)**

**Tabel 4 Mengelola Akun(Admin)**

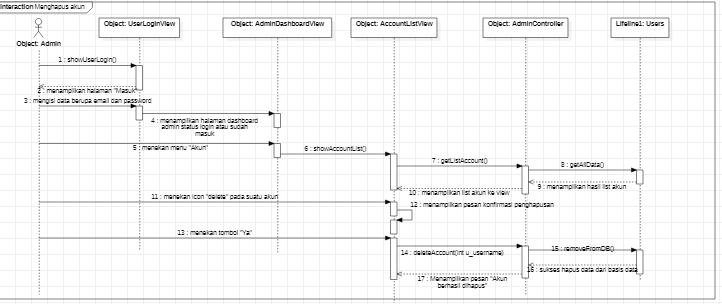
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | | Mengelola Akun |
| Nomor | | | SKPL-F002 |
| Aktor | | | Admin |
| Deskripsi | | | Usecase ini memungkinkan Admin untuk menghapus akun. Terdapat 1 detail yang bisa dilakukan Admin pada use case ini yaitu Menghapus Akun |
| Relasi | | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | | Akun belum terhapus |
| Kondisi Akhir | | | Akun telah terhapus |
| Alur Normal | | | |
| Aktor | | Sistem | |
| Menghapus Akun | | | |
| 1. Admin menekan tombol masuk | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk | | |
| 1. Menekan menu “Akun” | 3)Menampilkan list-list Akun yang ada. | | |
| 1. Menekan icon “delete” pada suatu akun | 4) Menampilkan pesan konfirmasi hapus akun | | |
| 1. Menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus data akun dari basis data  5.2) Menampilkan halaman sebelumnya dengan peringatan bahwa akun telah dihapus | | |

##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Akun(Admin)**



**Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Mengelola Akun(Admin)**

##### **Diagram Sekuens: Mengelola Akun (Admin)**



**Gambar 3.9 Diagram Sekuensial Mengelola Akun(Admin)**

#### **Fungsi 3: Mengelola Konten**

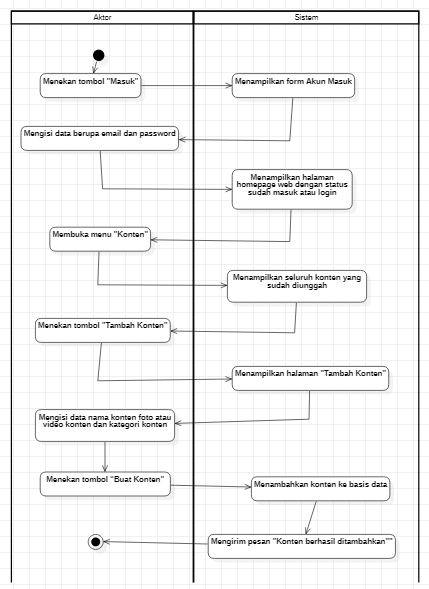
##### **Skenario: Mengelola Konten**

**Tabel 5 Mengelola Konten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mengelola Konten |
| Nomor | | SKPL-F003 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | Usecase ini memungkinkan user untuk menambah, menghapus dan mengedit konten. Terdapat 3 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menambah Konten, Menyunting Konten, dan Menghapus Konten |
| Relasi | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | User belum membuat atau menyunting atau menghapus konten |
| Kondisi Akhir | | User sudah membuat atau menyunting atau menghapus konten |
| Alur Normal | | |
| Membuat Konten | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Konten” | 3.1) Menampilkan seluruh konten yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan tombol “Tambah Konten” | 4.1) Menampilkan halaman “Tambah Konten” | |
| 1. User mengisi data nama konten, foto/video konten dan kategori konten |  | |
| 1. User menekan tombol “Buat Konten” | 5.1) Menambahkan konten ke basis data  5.2) Mengirim pesan “Konten berhasil ditambahkan” | |
| Menyunting Konten | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Konten” | 3.1) Menampilkan seluruh konten yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan icon “edit” pada salah satu konten | 4.1) Menampilkan halaman “Edit Konten” | |
| 1. User dapat mengubah isi konten berupa nama konten |  | |
| 1. User menekan tombol “Simpan perubahan” | 6.1) Menyimpan data perubahan konten ke basis data  6.2) Mengirim pesan “Konten berhasil diubah” | |
| Menghapus Konten | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Konten” | 3.1) Menampilkan seluruh konten yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan icon “delete” pada konten | 4.1) Menampilkan konfirmasi penghapusan | |
| 1. User menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus konten dari basis data  5.2) Mengirim pesan “Konten berhasil dihapus” | |

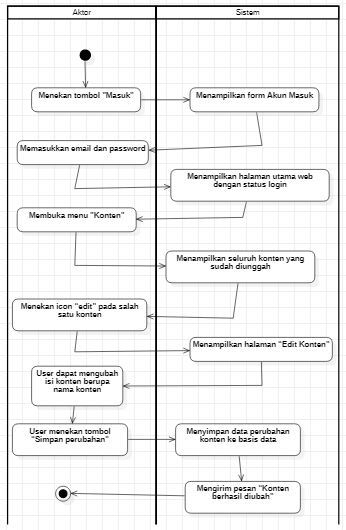
##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Konten**

**Menambah Konten**



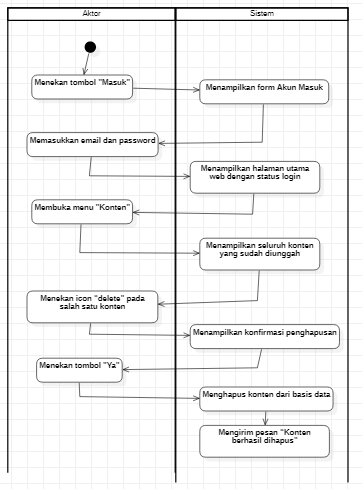
**Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Menambah Konten**

**Menyunting Konten**



**Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Menyunting Konten**

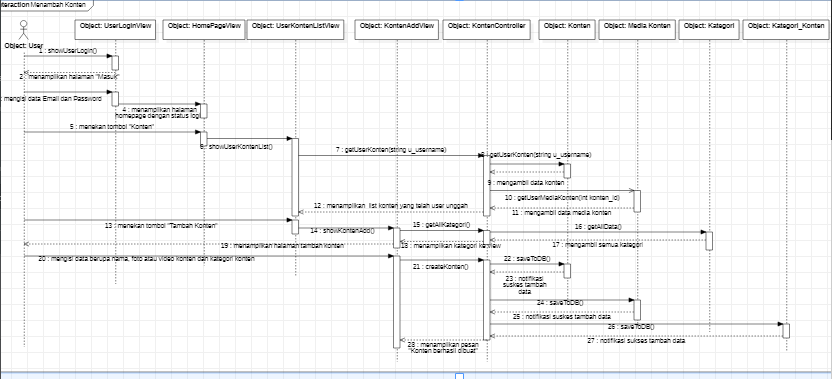
**Menghapus Konten**



**Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Menghapus Konten**

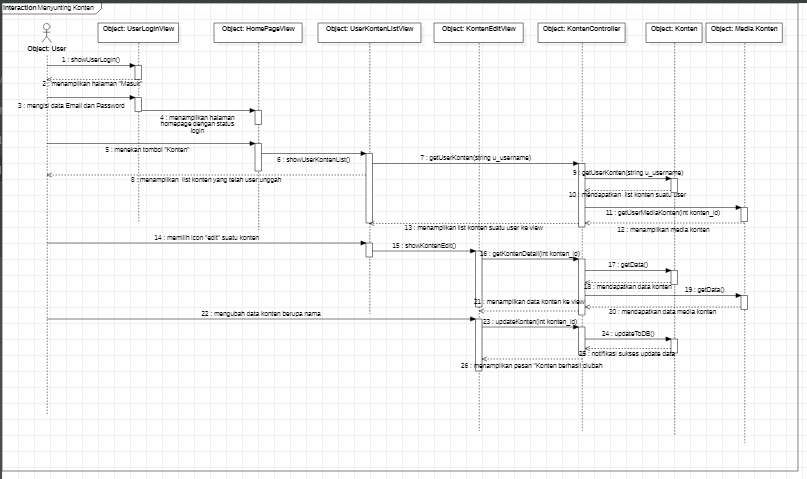
##### **Diagram Sekuensial: Mengelola Konten**

**Menambah Konten**



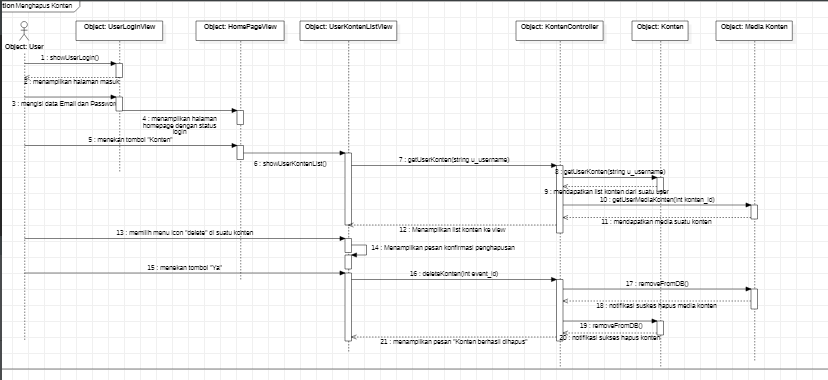
**Gambar 3.13 Diagram Sekuensial Menambah Konten**

**Menyunting Konten**



**Gambar 3.14 Diagram Sekuensial Menyunting Konten**

**Menghapus Konten**



**Gambar 3.15 Diagram Sekuensial Menghapus Konten**

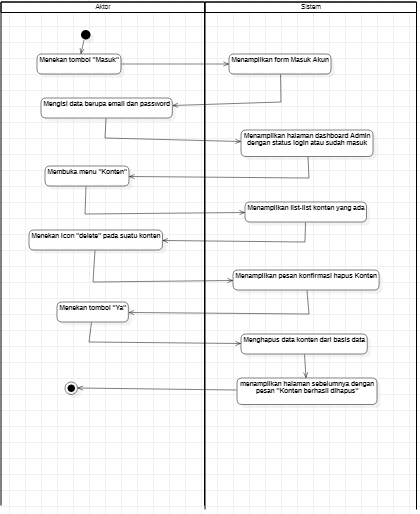
#### **Fungsi 4: Mengelola Konten(Admin)**

##### **Skenario: Mengelola Konten(Admin)**

**Tabel 6 Mengelola Konten(Admin)**

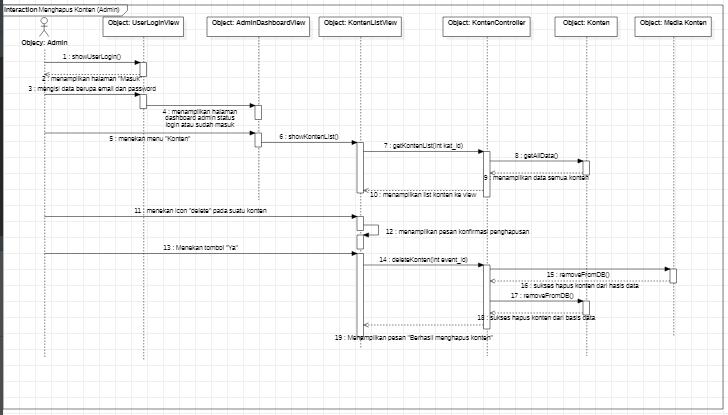
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mengelola Konten (Admin) |
| Nomor | | SKPL-F004 |
| Aktor | | Admin |
| Deskripsi | | Usecase ini memungkinkan user untuk menghapus konte. Terdapat 1 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menghapus Konten |
| Relasi | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | Admin belum menghapus konten |
| Kondisi Akhir | | Admin sudah menghapus konten |
| Alur Normal | | |
| Menghapus Konten | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk | |
| 1. Menekan menu “Konten” | 3)Menampilkan list-list Konten yang ada. | |
| 1. Menekan icon “delete” pada suatu konten | 4) Menampilkan pesan konfirmasi hapus konten | |
| 1. Menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus data konten dari basis data  5.2) Menampilkan halaman sebelumnya dengan peringatan bahwa konten telah dihapus | |

##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Konten(Admin)**



**Gambar 3.16 Diagram Aktivitas Mengelola Konten (Admin)**

##### **Diagram Sekuensial: Mengelola Konten (Admin)**



**Gambar 3.17 Diagram Sekuensial Mengelola Konten (Admin)**

#### **Fungsi 5: Mengelola Ensiklopedia**

##### **Skenario: Mengelola Ensiklopedia**

**Tabel 7 Mengelola Ensiklopedia**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Use Case | Mengelola Ensiklopedia |
| Nomor | SKPL-F005 |
| Aktor | Admin |
| Deskripsi | Usecase ini memungkinkan admin untuk menambah, menghapus dan mengedit ensiklopedia. Terdapat 3 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menambah Ensiklopedia, Menyunting Ensiklopedia, dan Menghapus Ensiklopedia |
| Relasi | Directed Association |
| Kondisi Awal | Admin belum membuat atau menyunting atau menghapus ensiklopedia |
| Kondisi Akhir | Admin sudah membuat atau menyunting atau menghapus ensiklopedia |
| Alur Normal | |
| Menambah Ensiklopedia | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk |
| 1. Admin membuka menu “Ensiklopedia” | 3.1) Menampilkan seluruh ensiklopedia yang sudah diunggah |
| 1. Admin menekan tombol “Tambah Ensiklopedia” | 4.1) Menampilkan halaman “Tambah Ensiklopedia” |
| 1. Admin mengisi data nama ensiklopedia, foto dan deskripsi ensiklopedia |  |
| 1. User menekan tombol “Tambah Ensiklopedia” | 6.1) Menambahkan ensiklopedia ke basis data  6.2) Menampilkan pesan “Ensiklopedia berhasil ditambahkan” |
| Menyunting Ensiklopedia | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk |
| 1. Admin membuka menu “Ensiklopedia” | 3.1) Menampilkan seluruh ensiklopedia yang sudah diunggah |
| 1. Admin menekan icon “edit” di suatu ensiklopedia | 4.1) Menampilkan halaman “Edit Ensiklopedia” |
| 1. Admin dapat mengubah isi ensiklopedia berupa nama dan deskripsi |  |
| 1. Admin menekan tombol “Simpan perubahan” | 6.1) Menyimpan data perubahan ensiklopedia ke basis data  6.2) Menampilkan pesan “Ensiklopedia berhasil diubah” |
| Aktor | Sistem |
| Menghapus Ensiklopedia | |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk |
| 1. Admin membuka menu “Ensiklopedia” | 3.1) Menampilkan seluruh ensiklopedia yang sudah diunggah |
| 1. Admin menekan icon “delete” pada ensiklopedia | 4.1) Menampilkan konfirmasi penghapusan |
| 1. User menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus ensiklopedia dari basis data  5.2) Menampilkan pesan “Ensiklopedia berhasil dihapus” |

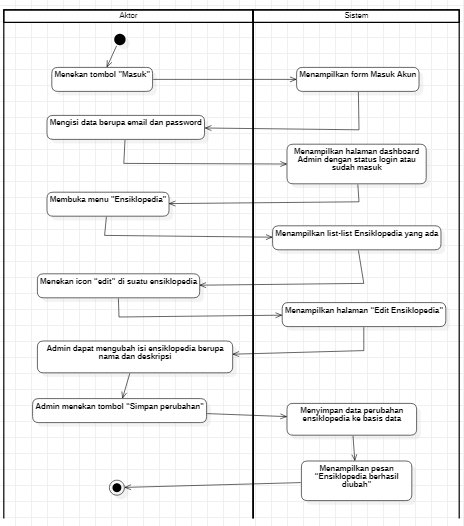
##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Ensiklopedia**

**Menambah Ensiklopedia**

##### 

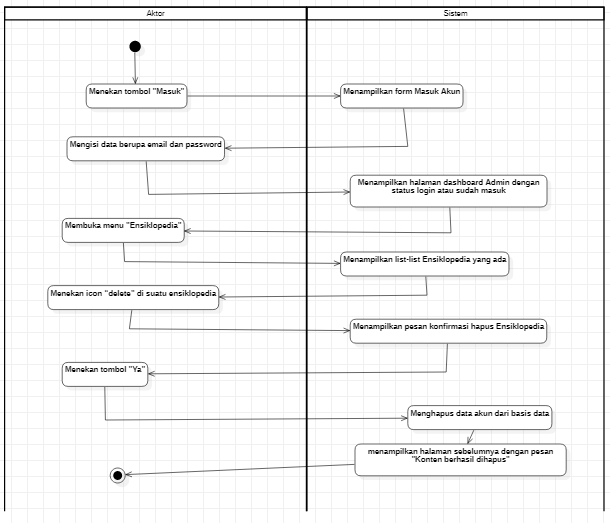
**Gambar 3.18 Diagram Aktivitas Mengelola Ensiklopedia**

**Menyunting Ensiklopedia**



**Gambar 3.19 Diagram Aktivitas Menyunting Ensiklopedia**

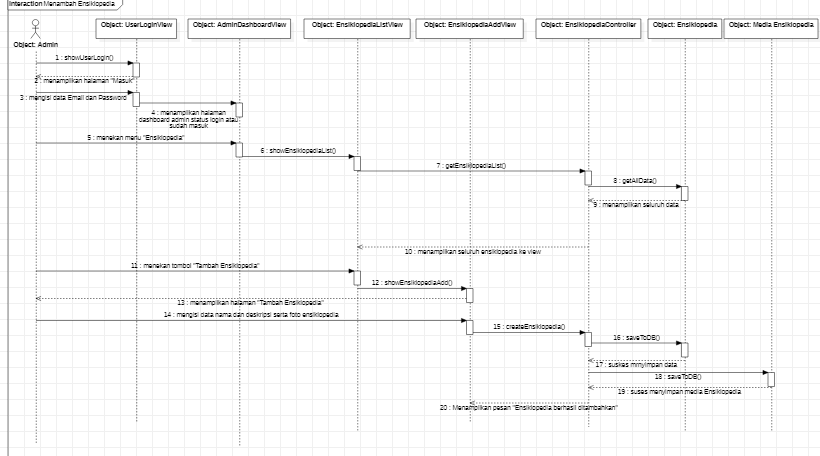
**Menghapus Ensiklopedia**



**Gambar 3.20 Diagram Aktivitas MenghapusEnsiklopedia**

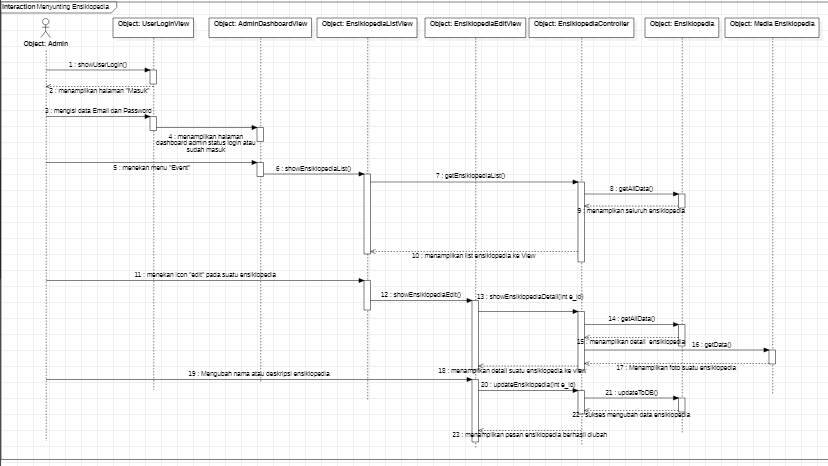
##### **Diagram Sekuensial: Mengelola Ensiklopedia**

**Menambah Ensiklopedia**



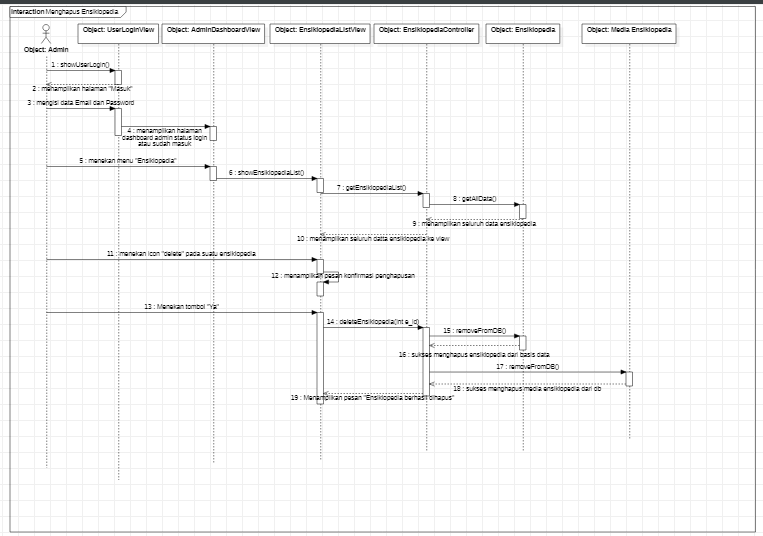
**Gambar 3.21 Diagram Sekuensial Menambah Ensiklopedia**

**Menyunting Ensiklopedia**



**Gambar 3.22 Diagram Sekuensial Menyunting Ensiklopedia**

**Menghapus Ensiklopedia**



**Gambar 3.23 Diagram Sekuensial Menghapus Ensiklopedia**

#### **Fungsi 6: Mengelola Event**

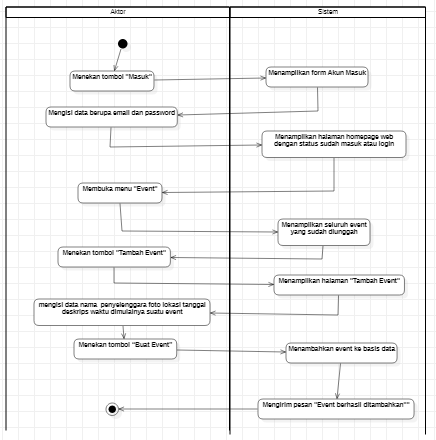
##### **Skenario: Mengelola Event**

**Tabel 8 Mengelola Event**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mengelola Event |
| Nomor | | SKPL-F006 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | Usecase ini memungkinkan user untuk menambah, menghapus dan mengedit event. Terdapat 3 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menambah Event, Menyunting Event, dan Menghapus Event |
| Relasi | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | User belum membuat atau menyunting atau menghapus event |
| Kondisi Akhir | | User sudah membuat atau menyunting atau menghapus event |
| Alur Normal | | |
| Membuat Event | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Event” | 3.1) Menampilkan seluruh event yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan tombol “Tambah Event” | 4.1) Menampilkan halaman “Tambah Event” | |
| 1. User mengisi data nama , penyelenggara, foto, lokasi, tanggal, deskripsi, waktu dimulainya suatu event |  | |
| 1. User menekan tombol “Buat Event” | 5.1) Menambahkan event ke basis data  5.2) Mengirim pesan “Event berhasil ditambahkan” | |
| Menyunting Event | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Event” | 3.1) Menampilkan seluruh even yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan icon “edit” pada salah satu event | 4.1) Menampilkan halaman “Edit Event” | |
| 1. User dapat mengubah isi event berupa nama , penyelenggara, lokasi, tanggal, deskripsi, waktu event tersebut |  | |
| 1. User menekan tombol “Simpan perubahan” | 6.1) Menyimpan data perubahan event ke basis data  6.2) Mengirim pesan “Event berhasil diubah” | |
| Menghapus Event | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Event” | 3.1) Menampilkan seluruh event yang sudah diunggah user | |
| 1. User menekan icon “delete” pada event | 4.1) Menampilkan konfirmasi penghapusan | |
| 1. User menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus event dari basis data  5.2) Mengirim pesan “Event berhasil dihapus” | |

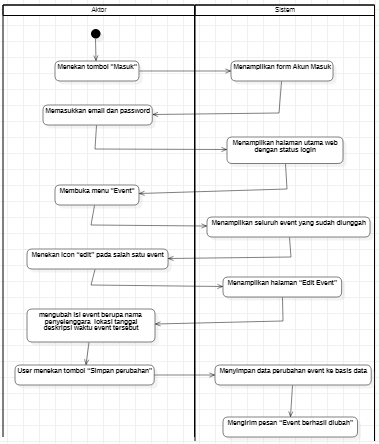
##### **Diagram Aktivitas: Mengelola Event**

**Menambah Event**



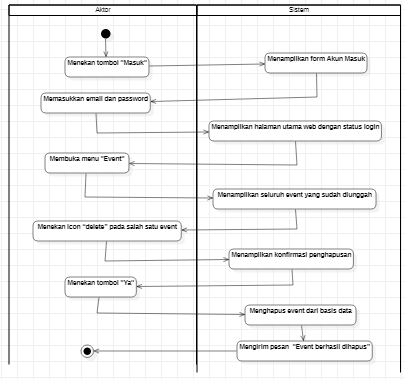
**Gambar 3.24 Diagram Aktivitas Mengelola Event**

**Menyunting Event**



**Gambar 3.25 Diagram Aktivitas Menyunting Event**

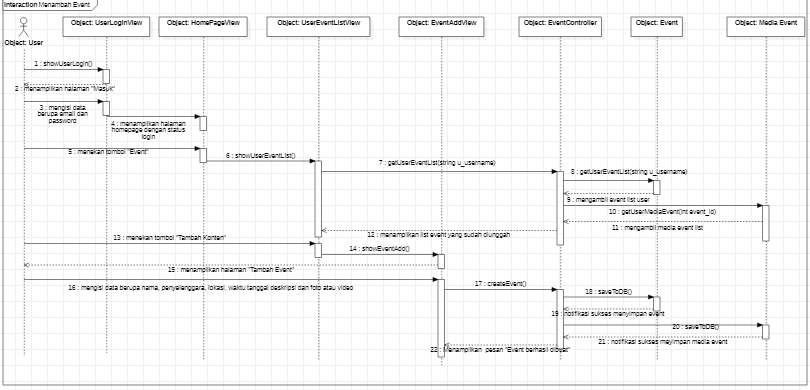
**Menghapus Event**



**Gambar 3.26 Diagram Aktivitas Menghapus Event**

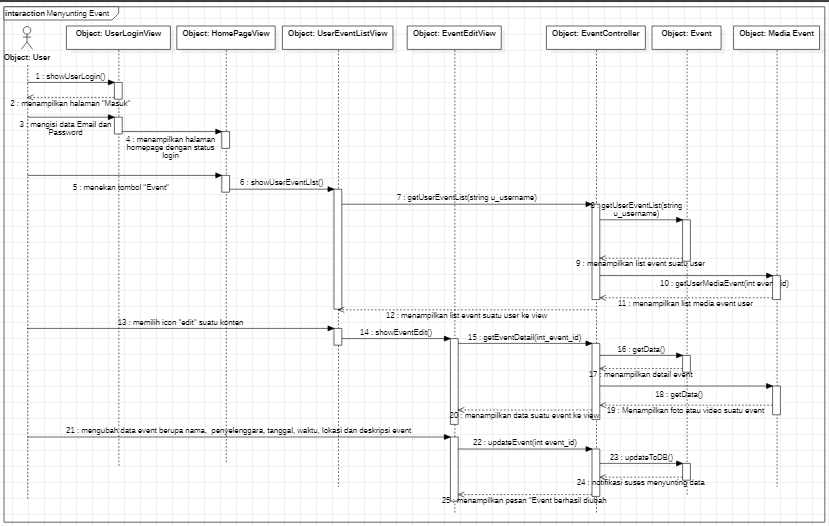
##### **Diagram Sekuensial: Mengelola Event**

**Menambah Event**



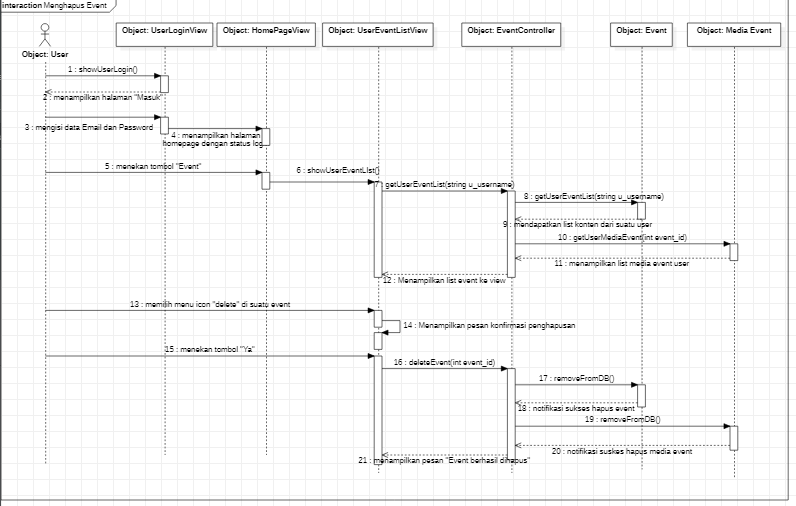
**Gambar 3.27 Diagram Sekuensial Menambah Event**

**Menyunting Event**



**Gambar 3.28 Diagram Sekuensial Menyunting Event**

**Menghapus Event**



**Gambar 3.29 Diagram Sekuensial Menghapus Event**

#### **Fungsi 7: Mengelola Event (Admin)**

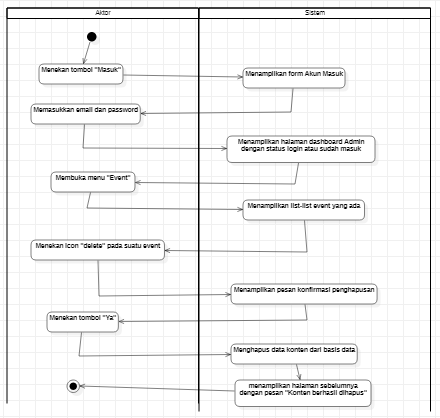
##### **Skenario: Menghapus Event (Admin)**

**Tabel 9 Mengelola Event(Admin)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mengelola Event (Admin) |
| Nomor | | SKPL-F008 |
| Aktor | | Admin |
| Deskripsi | | Usecase ini memungkinkan user untuk menghapus event. Terdapat 1 detail yang bisa dilakukan usecase ini yaitu Menghapus Event |
| Relasi | | Directed Association |
| Kondisi Awal | | Admin belum menghapus event |
| Kondisi Akhir | | Admin sudah menghapus event |
| Alur Normal | | |
| Menghapus Konten | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman dashboard Admin dengan status login / sudah masuk | |
| 1. Menekan menu “Event” | 3)Menampilkan list-list Event yang ada. | |
| 1. Menekan icon “delete” pada suatu event | 4) Menampilkan pesan konfirmasi hapus event | |
| 1. Menekan tombol “Ya” | 5.1) Menghapus data event dari basis data  5.2) Menampilkan halaman sebelumnya dengan pesan bahwa “Event telah dihapus” | |

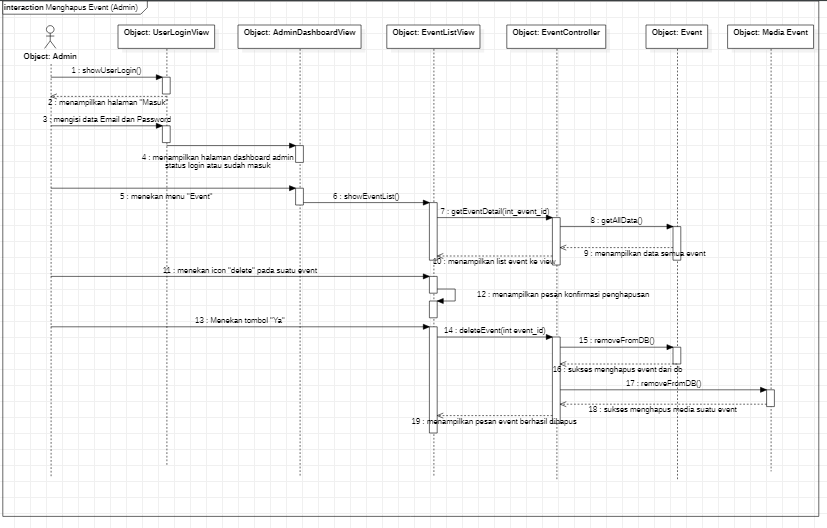
##### **Diagram Aktivitas : Mengelola Event(Admin)**

**Menghapus Event**



**Gambar 3.30 Diagram Aktivitas Menghapus Event (Admin)**

##### **Diagram Sekuensial : Mengelola Event(Admin)**



**Gambar 3.31 Diagram Sekuensial Menghapus Event (Admin)**

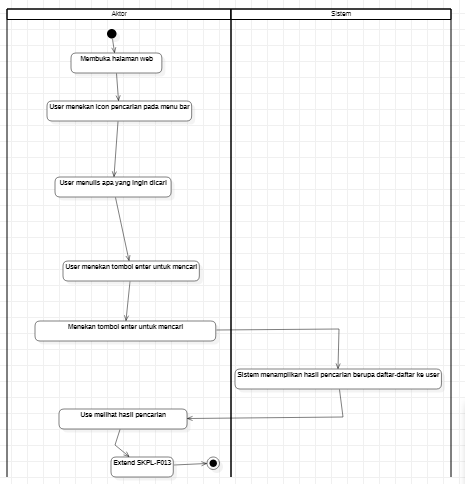
#### **Fungsi 8: Mencari sesuatu**

##### **Skenario: Mencari sesuatu**

**Tabel 10 Mencari sesuatu**

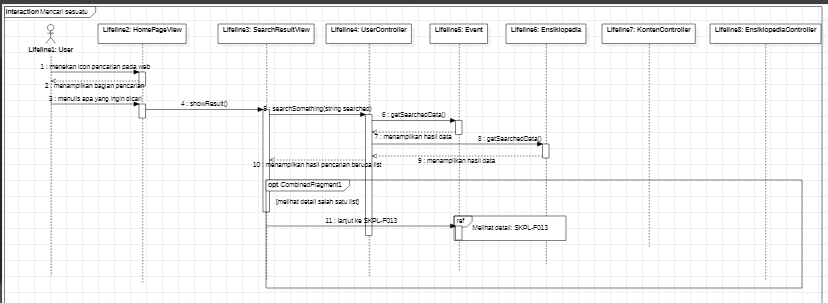
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mencari Sesuatu |
| Nomor | | SKPL-F008 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User mencari sesuatu melalui icon pencarian |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum mencari sesuatu |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat hasil pencarian |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User membuka halaman web |  | |
| 1. User menekan icon pencarian pada menu bar |  | |
| 1. User menulis apa yang ingin dicari |  | |
| 1. User menekan tombol enter untuk mencari | 4.1) Sistem menampilkan hasil pencarian berupa daftar-daftar ke user | |
| 1. User bisa melihat isi detail hasil pencarian (Extend SKPL-F013) |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Mencari sesuatu**



**Gambar 3.32 Diagram Aktivitas Mencari sesuatu**

##### **Diagram Sekuensial: Mencari sesuatu**



**Gambar 3.33 Diagram Sekuensial Mencari sesuatu**

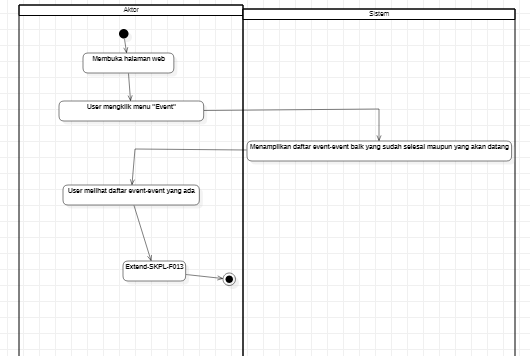
#### **Fungsi 9: Melihat Event - Event**

##### **Skenario: Melihat event – event**

**Tabel 11 Melihat event-event**

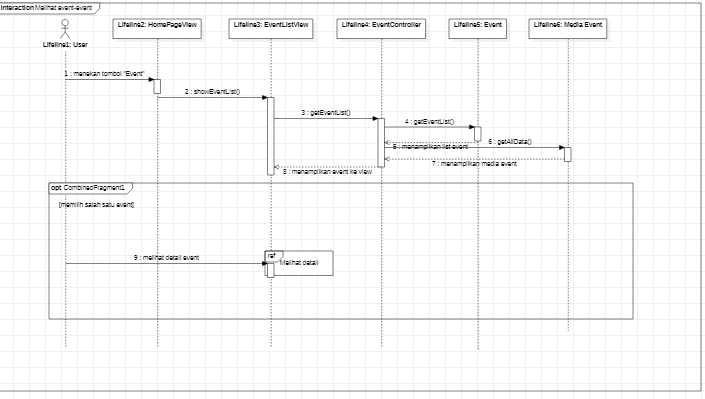
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Melihat event-event |
| Nomor | | SKPL-F009 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | Usecase yang berguna untuk user agar dapat melihat daftar-daftar dari event |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum melihat daftar-daftar event |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat daftar-daftar event |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User membuka halaman web |  | |
| 1. User mengklik menu “Event” | 2.1) Sistem menampilkan daftar event-event baik yang sudah selesai maupun yang akan datang | |
| 1. User melihat daftar event-event yang ada |  | |
| 1. User bisa melihat detail event( Extend SKPL-F013) |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Melihat event -event**



**Gambar 3.34 Diagram Aktivitas: Melihat event -event**

##### **Diagram Sekuensial: Melihat event -event**



**Gambar 3.35 Diagram Sekuensial Melihat event -event**

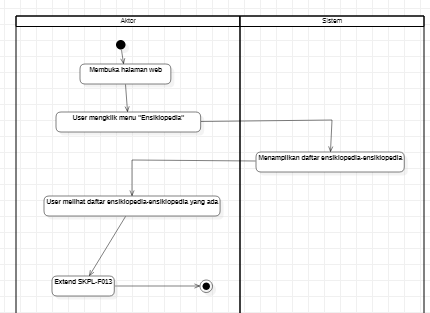
#### **Fungsi 10: Melihat Ensiklopedia-Ensiklopedia**

##### **Skenario: Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**

**Tabel 12 Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**

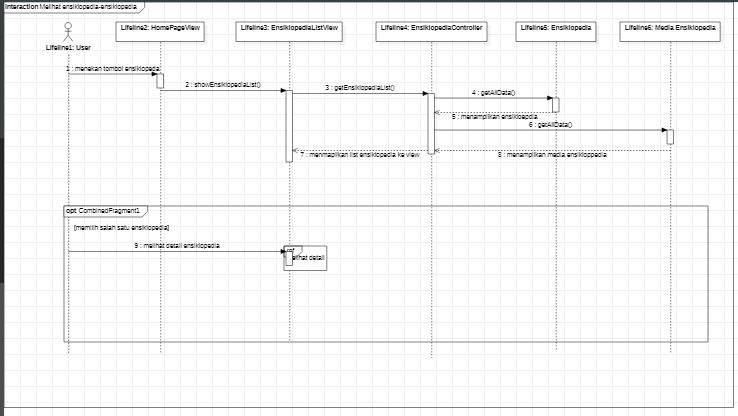
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Melihat ensiklopedia-ensiklopedia |
| Nomor | | SKPL-F010 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User melihat daftar-daftar dari ensiklopedia yang ada |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum melihat daftar-daftar ensiklopedia |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat daftar-daftar ensiklopedia |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User membuka halaman web |  | |
| 1. User mengklik menu “Ensiklopedia” | 2.1) Sistem menampilkan daftar ensiklopedia-ensiklopedia | |
| 1. User melihat daftar ensiklopedia-ensiklopedia yang ada |  | |
| 1. User dapat melihat detail Ensiklopedia(Extend SKPL-F013) |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**



**Gambar 3.36 Diagram Aktivitas Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**

##### **Diagram Sekuensial : Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**



**Gambar 3.37 Diagram Aktivitas Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat**

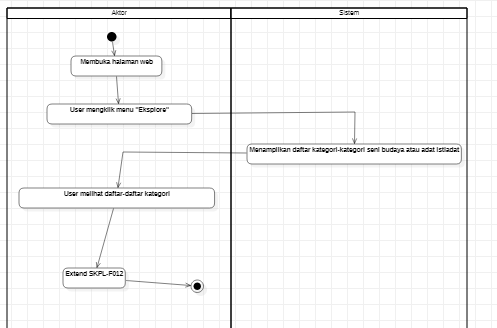
#### **Fungsi 11: Melihat Jenis Kategori Seni Budaya/ Adat-Istiadat**

##### **Skenario: Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat**

**Tabel 13 Melihat ensiklopedia-ensiklopedia**

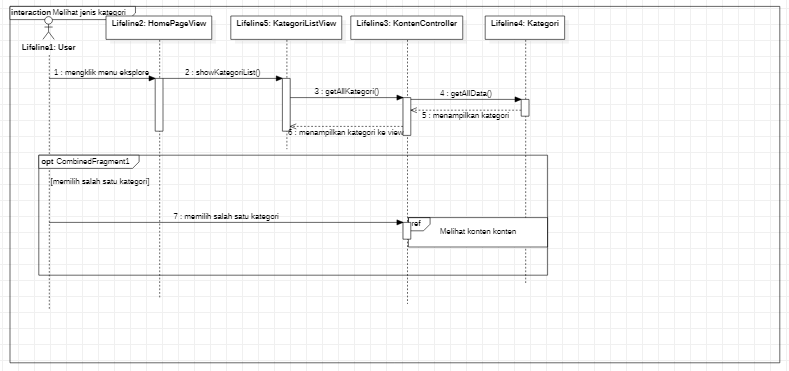
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat |
| Nomor | | SKPL-F011 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User melihat daftar-daftar kategori seni budaya/ adat-istiadat |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum melihat daftar-daftar kategori seni budaya/ adat istiadat |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat daftar-daftar kategori seni budaya/adat istiadat |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User membuka halaman web |  | |
| 1. User mengklik menu “Eksplore” | 2.1) Sistem menampilkan daftar kategori-kategori | |
| 1. User melihat daftar kategori-kategori yang ada |  | |
| 1. User dapat melihat list Konten dari kategori (Extend SKPL-F012) |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat**



**Gambar 3.38 Diagram sekuensial Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat**

##### **Diagram sekuensial : Melihat jenis kategori seni budaya/ adat-istiadat**



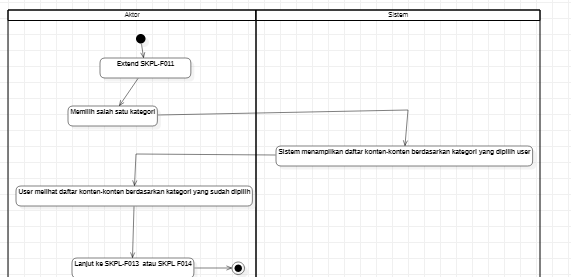
#### **Fungsi 12: Melihat konten-konten**

##### **Skenario: Melihat konten-konten**

**Tabel 14 Melihat konten-konten**

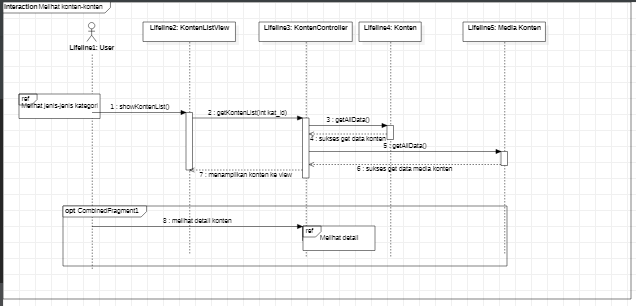
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Melihat konten-konten |
| Nomor | | SKPL-F012 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User melihat konten – konten berdasarkan jenis kategori yang dipilih |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum melihat daftar konten-konten |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat daftar konten-konten berdasarkan jenis kategori yang dipilih |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Extend dari SKPL-F011 |  | |
| 1. User memilih salah satu kategori yang ingin dilihat kontennya | 2.1) Sistem menampilkan daftar konten-konten berdasarkan kategori yang dipilih user | |
| 1. User melihat daftar konten-konten berdasarkan kategori yang sudah dipilih |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Melihat konten-konten**



**Gambar 3.39 Diagram Aktivitas Melihat konten-konten**

##### **Diagram Sekuensial: Melihat konten-konten**



**Gambar 3.41 Diagram Sekuensial Melihat konten-konten**

#### **Fungsi 13: Melihat Detail**

##### **Skenario: Melihat detail**

**Tabel 15 Melihat detail**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Melihat detail |
| Nomor | | SKPL-F013 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User melihat detail dari suatu event |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum melihat detail event yang dipilih |
| Kondisi Akhir | | User sudah melihat detail event yang dipilih |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Extend |  | |
| 1. User memilih salah satu dari daftar. | 2.1) Sistem menampilkan detail dari suatu yang dipilih | |
| 1. User melihat detail dari suatu yang dipilih |  | |

##### **Diagram Aktivitas: Melihat detail**

##### **Diagram Sekuensial: Melihat detail**

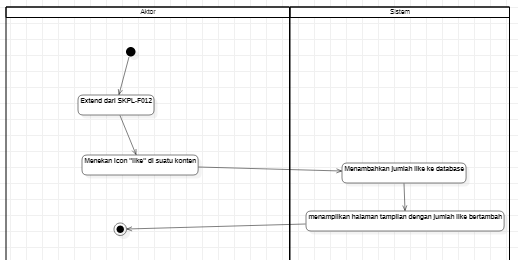
#### **Fungsi 14: Menyukai konten**

##### **Skenario: Menyukai konten**

**Tabel 16 Menyukai konten**

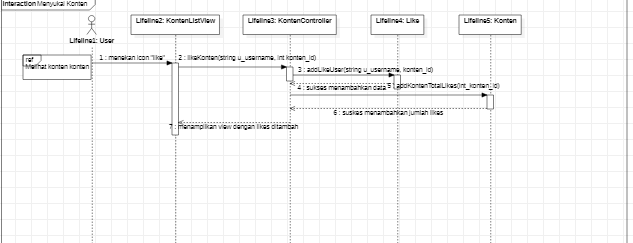
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Menyukai konten |
| Nomor | | SKPL-F014 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User dapat memberikan reaksi “like” terhadap suatu konten yang dianggap bagus |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum memberikan reaksi “like” terhadap suatu konten |
| Kondisi Akhir | | User sudah memberikan reaksi “like” terhadap suatu konten |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Extend SKPL-F012 |  | |
| 1. User menekan icon “like” kepada konten | 2.1) Sistem menambahkan jumlah reaksi like ke database  2.2) Sistem menampilkan halaman dengan jumlah like bertambah | |

##### **Diagram Aktivitas: Menyukai konten**



**Gambar 3.41 Diagram Aktivitas Menyukai konten**

##### **Diagram Sekuensial: Menyukai konten**



**Gambar 3.42 Diagram Sekuensial Menyukai konten**

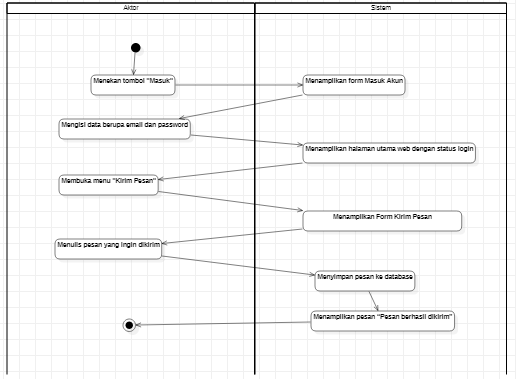
#### **Fungsi 15: Mengirim pesan ke Administrator**

##### **Skenario: Mengirim pesan**

**Tabel 17 Mengirim pesan ke Administrator**

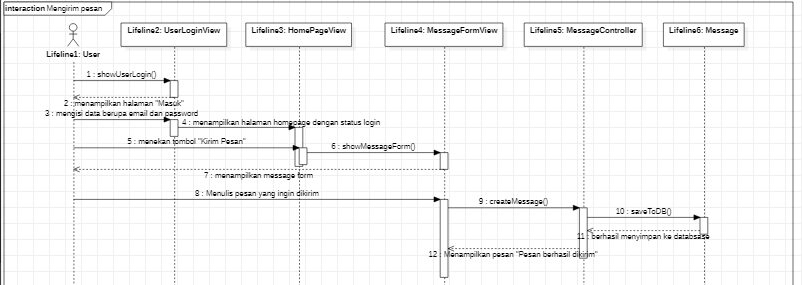
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Mengirim pesan ke Administrator |
| Nomor | | SKPL-F015 |
| Aktor | | User |
| Deskripsi | | User dapat mengirim pesan ke administrator |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | User belum mengirim pesan |
| Kondisi Akhir | | User sudah mengirim pesan |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. User menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Homepage web dengan status login / sudah masuk | |
| 1. User membuka menu “Kirim Pesan” | 3.1) Menampilkan halaman kirim pesan | |
| 1. User menulis pesan yang ingin dikirim | 4.1) Menyimpan pesan ke database  4.2) Menampilkan pesan “Pesan berhasil dikirim” | |

##### **Diagram Aktivitas: Mengirim pesan ke Administrator**



**Gambar 3.43 Diagram Aktivitas Mengirim pesan ke Administrator**

##### **Diagram Sekuensial : Mengirim pesan ke Administrator**



**Gambar 3.44 Diagram Sekuensial Mengirim pesan ke Administrator**

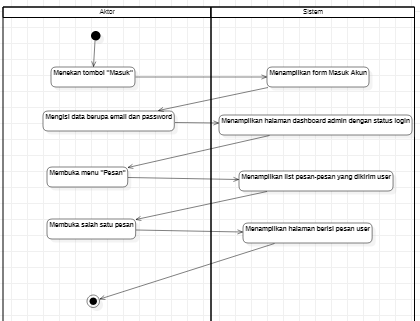
#### **Fungsi 16: Membaca pesan**

##### **Skenario: Membaca pesan**

**Tabel 18 Membaca pesan**

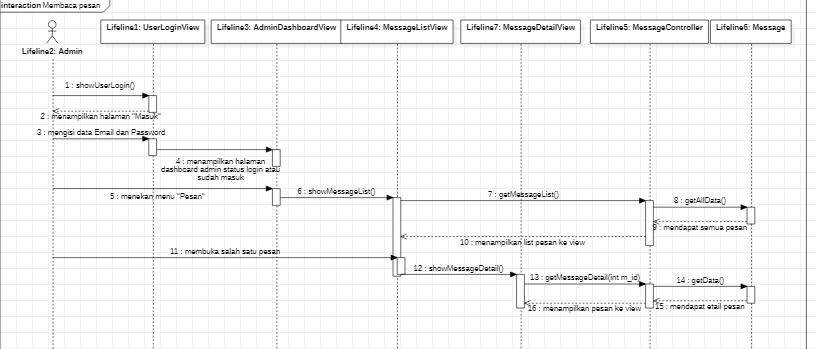
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | | Membaca pesan |
| Nomor | | SKPL-F0156 |
| Aktor | | Admin |
| Deskripsi | | Admin dapat membaca pesan dari seorang user |
| Relasi | | - |
| Kondisi Awal | | Admin belum membaca pesan |
| Kondisi Akhir | | Admin sudah membaca pesan |
| Alur Normal | | |
| Aktor | Sistem | |
| 1. Admin menekan tombol “Masuk” | 1) Sistem menampilkan form Akun Masuk | |
| 1. Mengisi data yang berupa :   - email  - Password | 2) Menampilkan halaman Dashboard Admin dengan status login/sudah masuk | |
| 1. Admin membuka menu “Pesan” | 3.1) Menampilkan list pesan-pesan dari user | |
| 1. Admin membuka salah satu pesan | 4.1) Menampilkan halaman yang berisi pesan yang dibuka Admin | |

##### **Diagram Aktivitas: Membaca pesan**



**Gambar 3.45 Diagram Aktivitas Membaca pesan**

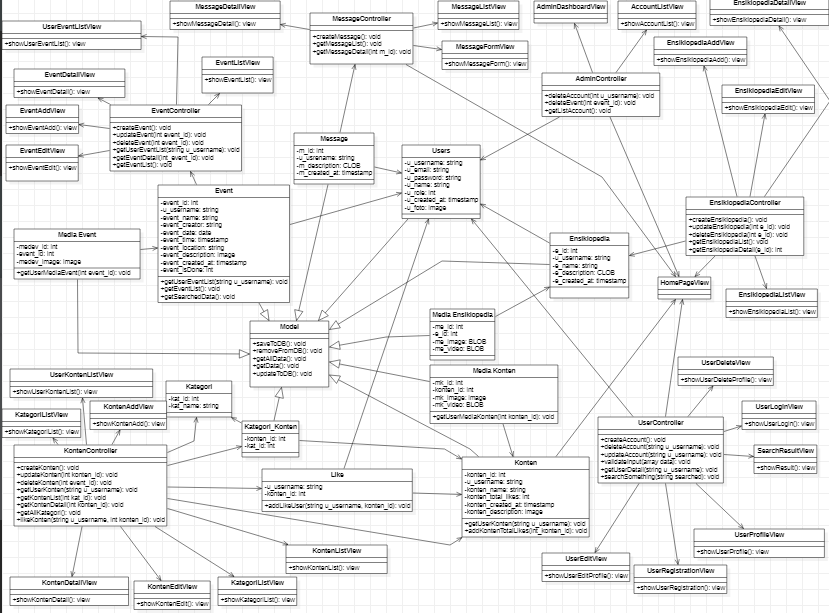
##### **Diagram Sekuensial: Membaca pesan**



**Gambar 3.46 Diagram Sekuensial Membaca pesan**

### **Deskripsi Kelas-Kelas**

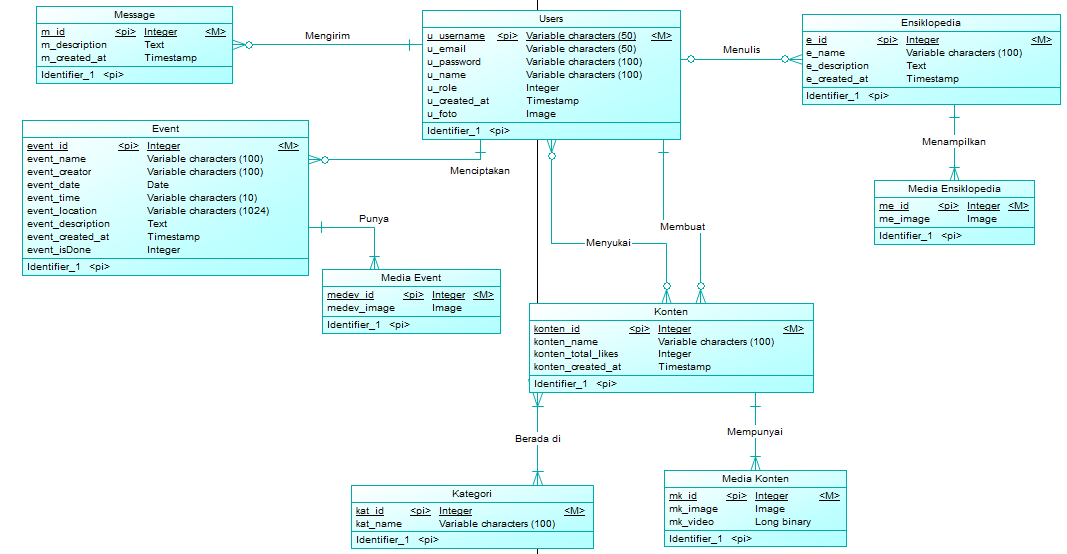
### **Class Diagram**



**Gambar 3.47 Diagram Kelas**

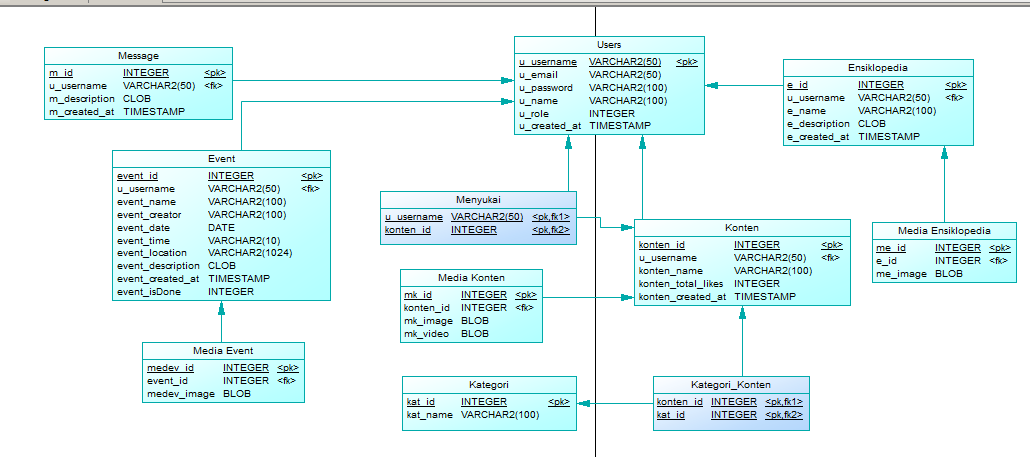
## **Deskripsi Data**

### **Conceptual Data Diagram**



**Gambar 3.48 CDM Sanidhayah Jatim**

### **Physical Data Diagram**



**Gambar 3.49 PDM Sanidhayah Jatim**

### **Kamus Data**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Message** |
| **Primary Key** | **: m\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk membuat suatu pesan yang akan dikirim ke Administrator** |
|  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | m\_id | Integer |  | Primary key |
| 2 | u\_username | Varchar | 50 | Foreign key dari table User |
| 3 | M\_description | CLOB |  | Menyimpan isi pesan dari user |
| 4 | M\_created\_at | Timestamp |  | Mencatat tanggal dan waktu suatu pesan dikirim |

**Tabel 19 Tabel Message**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Event** |
| **Primary Key** | **: event\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk membuat suatu event yang akan ditampilkan di website** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Event\_id | Integer |  | Primary Key |
| 2 | U\_username | Varchar | 50 | Foreign key dari table user |
| 3 | Event\_name | Varchar | 100 | Nama event yang akan dibuat |
| 4 | Event\_creator | Varchar | 100 | Penyelenggara dari suatu event |
| 5 | Event\_date | Date |  | Tanggal suatu event diselenggarakan |
| 6 | Event\_time | Varchar | 10 | Waktu penyelenggaraan event |
| 7 | Event\_location | Varchar | 1024 | Lokasi diselenggarakan suatu event |
| 8 | Event\_description | CLOB |  | Deskripsi yang ingin ditampilkan dari suatu event |
| 9 | Event\_created\_at | Timestamp |  | Mencatat tanggal dan waktu pengunggahan event |
| 10 | Event\_isDone | Integer |  | Status event apakah sudah selesai atau belum. Jika sudah maka bernilai 1. Jika belum bernilai 0 |

**Tabel 20 Tabel event**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Media Event** |
| **Primary Key** | **: medev\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk menyimpan gambar – gambar yang diunggah oleh suatu event** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Medev\_id | Integer |  | Primary key |
| 2 | Event\_id | Integer |  | Foreign key dari table event |
| 3 | Medev\_image | Blob |  | Menampung gambar yang diupload |

**Tabel 21 Tabel Media Event**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: User** |
| **Primary Key** | **: m\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk menyimpan data diri dari suatu pengguna.** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | U\_username | Varchar | 50 | Primary key |
| 2 | U\_email | Varchar | 50 | email suatu user |
| 3 | U\_password | Varchar | 100 | password user |
| 4 | U\_name | Varchar | 100 | Nama user |
| 5 | U\_role | Integer |  | Sebagai penanda hak akses dari pengguna tersebut. Bernilai 1 jika pengguna itu Admin, dan bernilai 2 jika mengguna itu User biasa. |
| 6 | U\_created\_at | Timestamp |  | Mencatat tanggal dan waktu dari pembuatan suatu akun |

**Tabel 22 Tabel Users**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Media Konten** |
| **Primary Key** | **: mk\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk menyimpan gambar/video dari suatu konten** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Mk\_id | Integer |  | Parent key |
| 2 | Konten\_id | Integer |  | Foreign key dari table konten |
| 3 | Mk\_image | Blob |  | Menampung gambar yang diupload |
| 4 | Mk\_video | Blob |  | Menampung video yang diupload |

**Tabel 23 Tabel Menyukai**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Kategori** |
| **Primary Key** | **: Kat\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk mencatat kategori seni budaya/ adat istiadat apa saja yang ada.** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Kat\_id | Integer |  | Primary key |
| 2 | Kat\_name | varchar | 100 | Nama kategori |

**Tabel 24 Tabel Media Konten**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Kategori** |
| **Primary Key** | **: Kat\_id** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Kat\_id | Interger |  | Primary key |
| 2 | Kat\_name | varchar | 100 | Nama kategori |

**Tabel 25 Tabel Kategori**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Ensiklopedia** |
| **Primary Key** | **: e\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk menyimpan suatu Ensiklopedia yang diunggah** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | E\_id | Integer |  | Parent key |
| 2 | U\_username | Varchar | 50 | Foreign key dari table user |
| 3 | E\_name | Varchar | 100 | Nama suatu Ensiklopedia |
| 4 | E\_description | Clob |  | Deskripsi dari suatu Ensiklopedia |
| 5 | E\_created\_at | Timestamp |  | Mencatat tanggal dan waktu di tambahkan data ensiklopedia |

**Tabel 26 Tabel Ensiklopedia**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Database** | **: Sanidhayah** |
| **Nama Tabel** | **: Konten** |
| **Primary Key** | **: konten\_id** |
| **Fungsi Tabel** | **: Tabel berguna untuk menyimpan data mengenai suatu konten-konten yang user unggah** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Konten\_id | Integer |  | Parent key |
| 2 | U\_username | Varchar | 50 | Foreign key dari table user |
| 3 | Konten\_name | Varchar | 100 | Nama konten |
| 4 | Konten\_total\_like | Integer |  | Mencatat berapa banyak “like” dalam suatu konten |
| 5 | Konten\_created\_at | Timestamp |  | Mencatat tanggal dan waktu konten diunggah |

**Tabel 27 Tabel Konten**

**Nama Database : Sanidhayah**

**Nama Tabel : Kategori\_Konten**

**Primary Key : Konten\_id, Kat\_id**

**Fungsi Tabel : Tabel berguna untuk mengaitkan suatu konten**

**dengan kategori tertentu**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Konten\_id | Integer |  | Primary key dari table konten |
| 2 | Kat\_id | Integer | 100 | Primary key dari table kategori |

**Tabel 28 Tabel Kategori\_Konten**

**Nama Database : Sanidhayah**

**Nama Tabel : Media\_Ensiklopedia**

**Primary Key : me\_id**

**Fungsi Tabel : Tabel berguna untuk menyimpan gambar yang diupload**

**oleh suatu ensiklopedia**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Field | Tipe Data | Lebar | Keterangan |
| 1 | Me\_id | Integer |  | Primary key |
| 2 | E\_id | Integer |  | Foreign key |
| 3 | Me\_image | Blob |  | Menampung gambar yang diunggah dari suatu ensiklopedia |

**Tabel 29 Tabel Media Ensiklopedia**