

Dokumentacja projektu

Pogodynka

Autor : Sebastian Czajkowski

Poznań, rok 2021

Spis treści

1.Wstęp	2
2.Charakterystyka projektu	2
3.Specyfikacja wymagań нефunkcjonalnych	3
4.Opis wersji system	3
6.Dokumentacja użytkownika	3

Wstęp :

Projekt Pogodynka został utworzony przez Sebastiana Czajkowskiego w celu zaliczenia zajęć praktycznych Programowanie Aplikacji Internetowych w roku 2021

Charakterystyka projektu :

Dzięki projektowi można sprawdzić pogodę w każdym miejscu na świecie, dane o pogodzie są pobierane poprzez API i przemieszczane na ekran monitora użytkownika. Użytkownik może zaimportować lub eksportować bazę danych z listą miast wg. własnych zapotrzebowani.

Specyfikacja wymagań niefunkcjonalnych :

- Platforma systemowa Windows
- Dane do importu/eksportu są przechowywane w plikach JSON
- Interfejs użytkownika do wprowadzania i odczytywania danych
- Aplikacja została napisana w języku C#
- Używa biblioteki Newtonsoft.Json
- Pobiera dane o pogodzie ze strony <http://api.openweathermap.org>

Opis wersji systemu :

Istnieje jedna finalna wersja. Aby ją uruchomić, należy otworzyć program Visual Studio 2019, i w polu otwórz projekt wybrać plik Projekt_Scz.sln. Następnie kliknąć przycisk Start w górnej środkowej części ekranu.

Dokumentacja użytkownika :

Check Weather : Sprawdza pogodę dla miasta z pola City

Add : Dodaje wybrane miasto do listy

Delete : Usuwa wybrane miasto z listy

Save : Eksportuje dane o miastach do bazy danych

Edit : Edytuje dane o wybranym mieście

Load Data : Ładuje dane do listy miast. Baza danych musi być wcześniej wyeksportowana.

Select Data : użytkownik może wybrać jakie dane chce otrzymać

Units : można wybrać jednostki Imperialne i metryczne