



이진 트리

자료구조와 알고리즘 9주차 강의

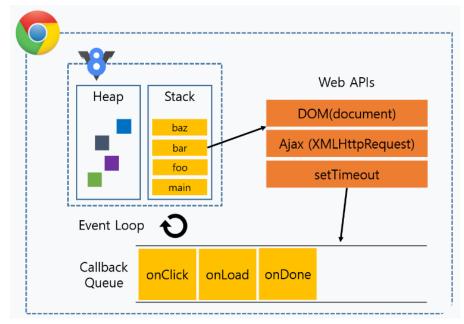


강의 계획표 / C# 프로그래밍 2판

주	주제
1	자료구조와 알고리즘 소개
2	파이썬 기초 문법과 데이터 형식
3	선형 리스트
4	단순 연결 리스트
5	원형 연결 리스트
6	스택
7	큐
8	중간고사
9	이진 트리
10	그래프
11	재귀 호출
12	정렬 기본
13	정렬 고급
14	검색
15	동적 계획법
16	기말고사



- 자바스크립트 런타임 작동에 스택과 큐가 사용됨
 - -> 자바스크립트는 웹브라우저에서 동작하는 프로그래밍 언어(Node.js 등의 일반 환경도 있음)
 - -> 런타임은 자바스크립트가 구동되는 환경 (인터프리터 언어)
 - -> 콜 스택(Call Stack)은 함수가 실행되는 순서를 기억
 - -> 콜백 큐(Callback Queue)는 WebAPI 결과값을 저장
 - > 스택으로 처리한 함수에서 이벤트를 쌓아둠(예: 타이머로 호출할 함수를 등록하는 것)



소프트웨어로 구현한 스택과 큐가 동작함 (V8 엔진)

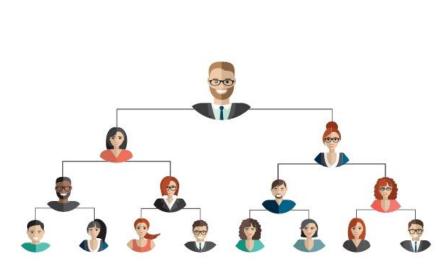
자바스크립트 런타임 작동 방식

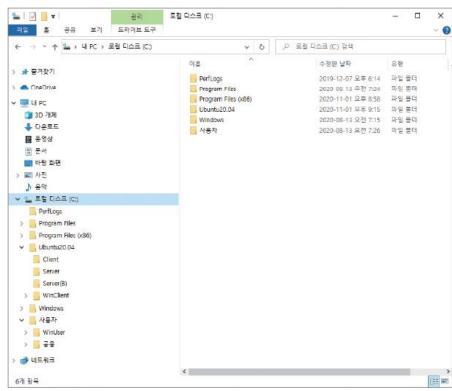


이진 트리 기본

트리 구조란?

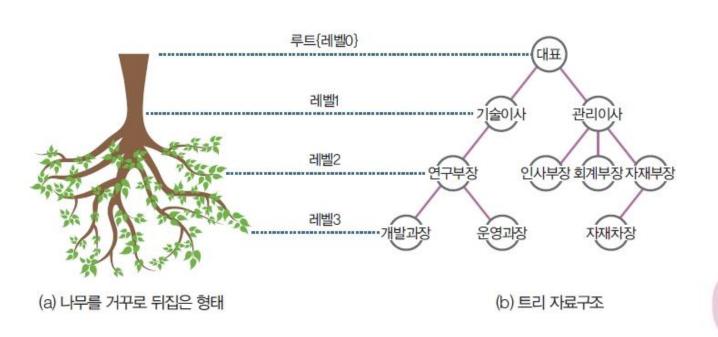
-> 회사 사장을 필두로 그 아래 직책들이 구성되어 있는 조직표 또는 컴퓨터의 상위 폴더 안에 하위 폴더들이 계속 이어져 있는 구조와 같은 구성



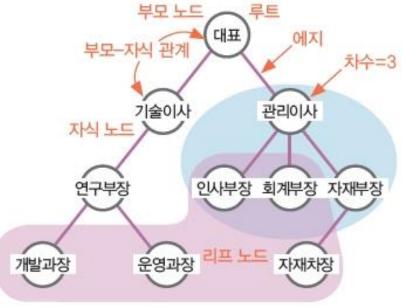


🚳 이진 트리 기본 / 이진 트리 개념

- 이진 트리의 개념
 - -> 트리(Tree) 자료구조는 나무를 거꾸로 뒤집어 놓은 형태



트리 자료구조 용어



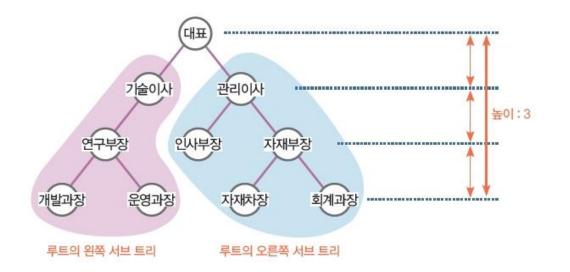
0 이진 트리 기본 / 이진 트리 개념

이진 트리의 개념

-> 모든 노드의 자식이 최대 2개인 트리(자식이 2개 이하로 구성)

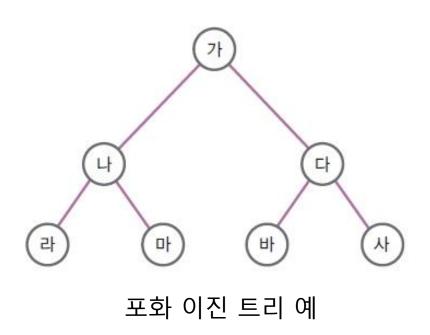


-> 전형적인 이진 트리



- 이진 트리의 종류

-> 포화 이진 트리(full binary tree)

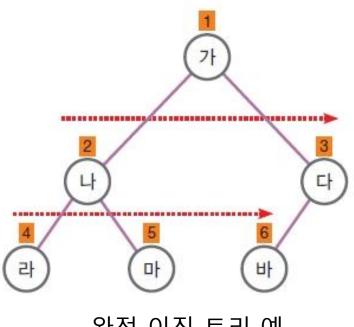


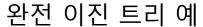
1 가 나 나 다 사 사

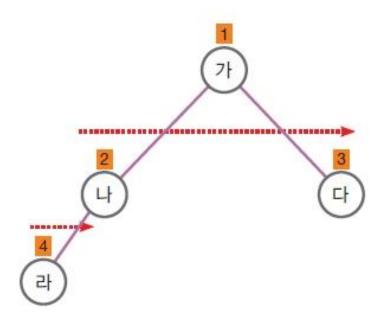
포화 이진 트리의 번호 부여 순서

- 이진 트리의 종류

-> 완전 이진 트리(complete binary tree)

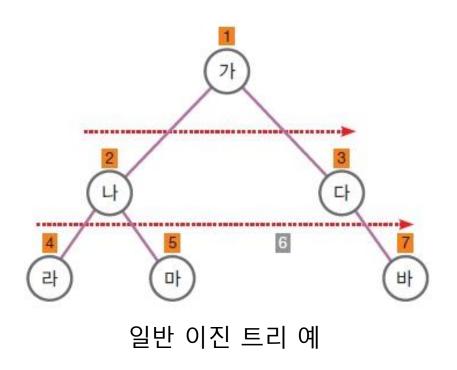


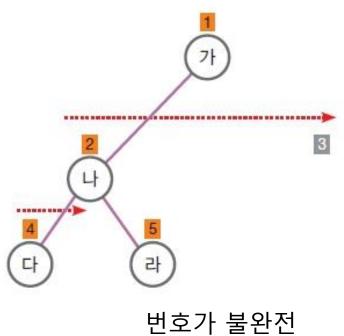




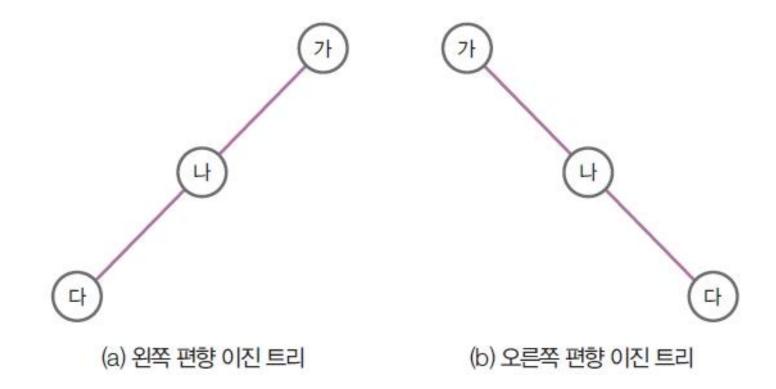
이진 트리 기본 / 이진 트리 개념

- 이진 트리의 종류 -> 일반 이진 트리





- 이진 트리의 종류
 - -> 편향 이진 트리(skewed binary tree)

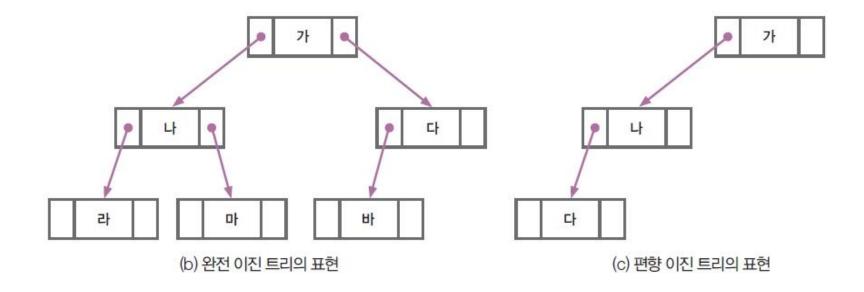


② 0 0 트리 기본 / 이진 트리 개념

- 이진 트리의 노드 구조
 - -> 이중 연결 리스트를 이용한 트리 노드 표현



(a) 트리 노드의 구현을 위한 이중 연결 리스트

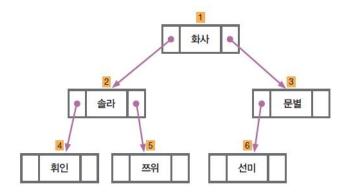




이진 트리 간단 구현

이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 생성

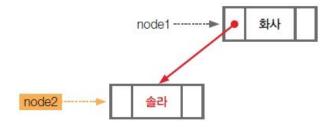
- 이진 트리의 생성
 - -> 높이가 2고 데이터가 6개인 완전 이진 트리 생성 예



₫ 루트 노드(화사)를 생성

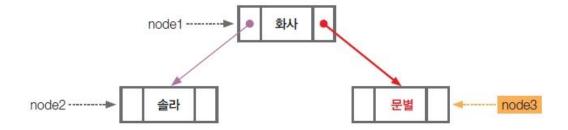


2 두 번째 노드(솔라)를 생성하고 루트 노드의 왼쪽 노드로 지정한다.

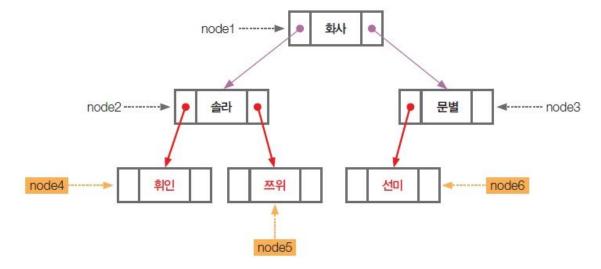


이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 생성

- 이진 트리의 생성
 - ③ 세 번째 노드(문별)를 생성하고 루트 노드의 오른쪽 노드로 지정한다.



4 네 번째부터 여섯 번째까지 노드를 생성하고 부모 노드와 연결한다.



이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 생성

- 이진 트리의 생성

```
class TreeNode():
                            # 이진 트리 노드 생성
       def init (self):
          self.left = None
          self.data = None
          self.right = None
   node1 = TreeNode()
   node1.data = '화사'
10 node2 = TreeNode()
11 node2.data = '솔라' 2
12 node1.left = node2
13
14 node3 = TreeNode()
15 node3.data = '문별' | 3
16 node1.right = node3
17
```

```
18 node4 = TreeNode()
19 node4.data = '휘인'
node2.left = node4
21
77 node5 = TreeNode()
23 node5.data = '쯔위' \ 4
24 node2.right = node5
25
26 node6 = TreeNode()
27 node6.data = '선미'
                                                          node3.left = node6
30 print(node1.data, end = ' ')
31 print()
32 print(node1.left.data, node1.right.data, end = ' ')
33 print()
34 print(node1.left.left.data, node1.left.right.data, node1.right.left.data, end = ' ')
실행 결과
화사
솔라 문별
휘인 쪼위 선미
```

🚳 이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 순회

- 이진 트리의 순회의 종류
 - -> 이진 트리의 노드 전체를 한 번씩 방문하는 것을 순회(traversal)라고 함
 - -> 노드 데이터를 처리하는 순서에 따라 전위 순회, 중위 순회, 후위 순회
 - 현재 노드 데이터 처리
 - 2 왼쪽 서브 트리로 이동
 - ③ 오른쪽 서브 트리로 이동

전위 순회(preorder traversal)

- 1 왼쪽 서브 트리로 이동
- ② 현재 노드 데이터 처리
- ③ 오른쪽 서브 트리로 이동

중위 순회(inorder traversal)

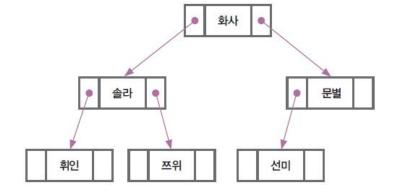
- ① 왼쪽 서브 트리로 이동
- ② 오른쪽 서브 트리로 이동
- ③ 현재 노드 데이터 처리

후위 순회(postorder traversal)

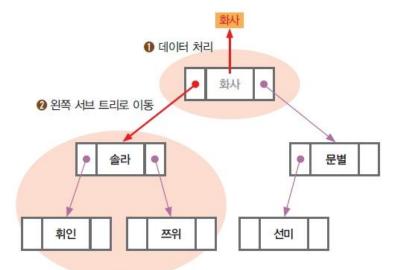


이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 순회

- 전위 순회 작동
 - □ 전위 순회할 이진 트리



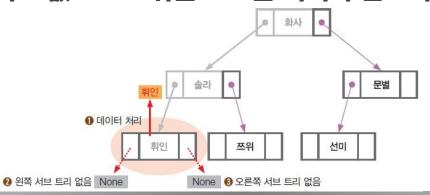
리 루트 노드(화사)의 데이터를 처리하고 왼쪽 서브 트리로 이동한다.



- 전위 순회 작동
 - 2 이동한 왼쪽 서브 트리의 솔라 데이터를 처리하고 다시 왼쪽 서브 트리로 이동한다.



③ 이동한 왼쪽 서브 트리의 휘인 데이터를 먼저 처리하고, 다시 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 휘인 노드는 처리가 완료되었다.

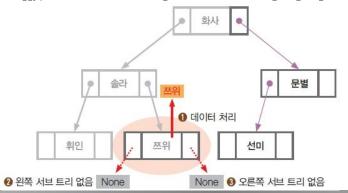




- 전위 순회 작동
 - 4 현재 노드(휘인 노드)는 더 이상 처리할 것이 없으므로 앞 노드로 올라가서 처리하지 않았던 오른쪽 서브 트리로 내려간다.



5 이동한 오른쪽 서브 트리의 쯔위 데이터를 먼저 처리하고, 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 쯔위 노드는 처리가 완료되었다.



전위 순회 작동

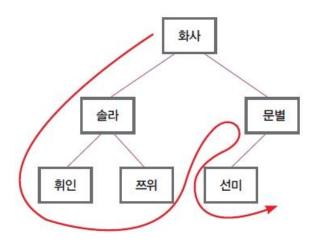
🛚 이동한 왼쪽 서브 트리의 선미 데이터를 먼저 처리하고, 다시 왼쪽 서브 트리를 처리하려고 하나 왼쪽 서브 트리가 없어 오른쪽 서브 트리를 처리하려고 한다. 그런데 오른쪽 서브 트리도 없으므로 선미 노드는 처리가 완료되었다. 그리고 트리의 모든 노드 순회가 완료되었다.



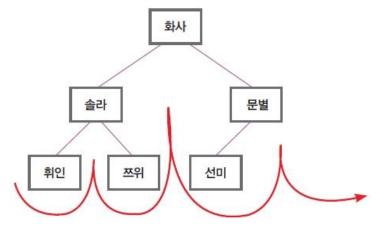
1 ~ 8 에서 출력된 데이터를 확인하면 화사, 솔라, 휘인, 쯔위, 문별, 선미 순이다. 즉, 전위 순회인 현재 데이터 ightarrow 왼쪽 서브 트리 ightarrow 오른쪽 서브 트리 순서로 출력된 것을 확인할 수 있다.

이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 순회

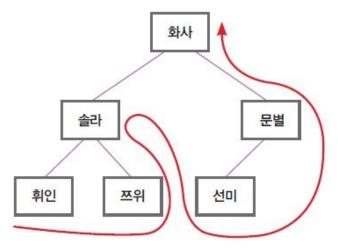
좀 더 간단한 트리 순회



■ 전위 순회 : 루트 → 왼쪽 → 오른쪽



■ 중위 순회 : 왼쪽 → 루트 → 오른쪽



■ 후위 순회 : 왼쪽 → 오른쪽 → 루트

🚳 이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 순회

이진 트리 순회 구현

```
class TreeNode() :
       def __init__ (self) :
           self.left = None
           self.data = None
           self.right = None
   node1 = TreeNode()
   node1.data = '화사'
10 node2 = TreeNode()
11 node2.data = '솔라'
12 node1.left = node2
13
14 node3 = TreeNode()
15 node3.data = '문별'
16 node1.right = node3
17
18 node4 = TreeNode()
19 node4.data = '휘인'
20 node2.left = node4
21
22 node5 = TreeNode()
23 node5.data = '쯔위'
24 node2.right = node5
26 node6 = TreeNode()
27 node6.data = '선미'
28 node3.left = node6
```

🦶 이진 트리 순회 구현

```
def preorder(node) :
       if node == None:
32
           return
       print(node.data, end='->')
       preorder(node.left)
       preorder(node.right)
  def inorder(node):
       if node == None :
39
           return
       inorder(node.left)
       print(node.data, end='->')
41
42
       inorder(node.right)
   def postorder(node):
       if node == None :
45
46
           return
       postorder(node.left)
47
       postorder(node.right)
       print(node.data, end='->')
```

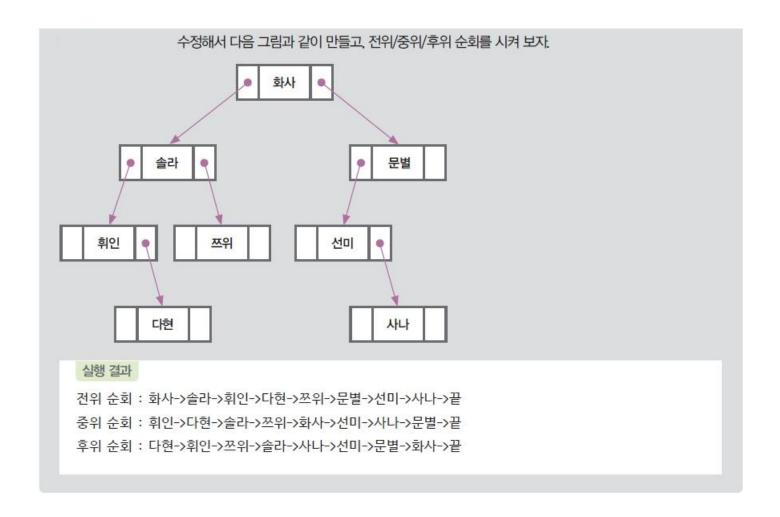
```
51 print('전위 순회 : ', end = '')
52 preorder(node1)
53 print('끝')
54
55 print('중위 순회 : ', end = '')
56 inorder(node1)
57 print('끝')
58
59 print('후위 순회 : ', end = '')
60 postorder(node1)
61 print('끝')
```

실행 결과

```
전위 순회 : 화사->솔라->휘인->쯔위->문별->선미->끝
중위 순회 : 휘인->솔라->쯔위->화사->선미->문별->끝
후위 순회 : 휘인->쯔위->솔라->선미->문별->화사->끝
```

이진 트리 간단 구현 / 이진 트리 순회

연습문제



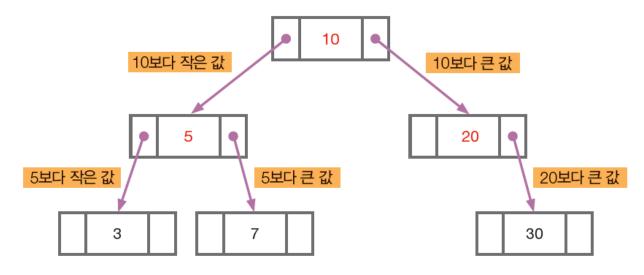


이진 탐색 트리 일반 구현

② 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 특징

- 이진 탐색 트리의 특징

-> 이진 트리 중 활용도가 높은 트리로, 데이터 크기를 기준으로 일정 형태로 구성함



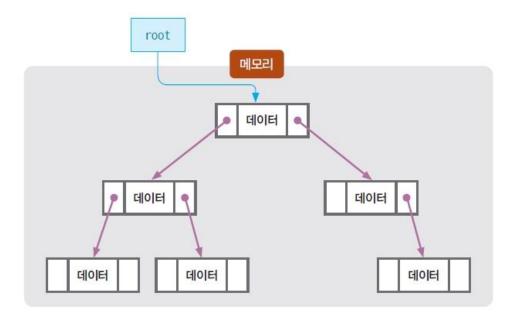
이진 탐색 트리 특징

- 왼쪽 서브 트리는 루트 노드보다 모두 작은 값을 가진다.
- ② 오른쪽 서브 트리는 루트 노드보다 모두 큰 값을 가진다.
- 3 각 서브 트리도 1, 2 특징을 갖는다.
- ₫ 모든 노드 값은 중복되지 않는다. 즉, 중복된 값은 이진 탐색 트리에 저장할 수 없다.



이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 생성

이진 탐색 트리의 생성



-> 메모리를 준비하고 root는 None으로 초기화

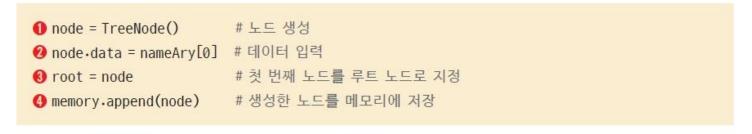
memory = [] root = None

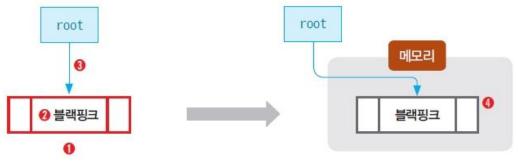
🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 생성

- 이진 탐색 트리의 생성
 - -> 배열에 있는 데이터를 차례대로 이진 탐색 트리에 삽입

nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '마마무', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스']

-> 첫 번째 데이터 삽입



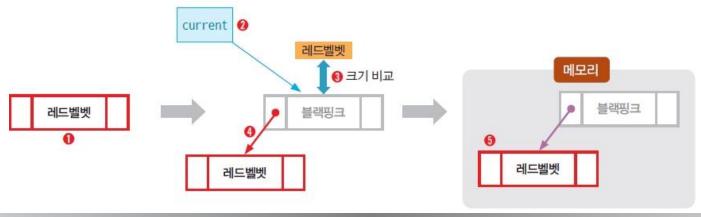


🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 생성

이진 탐색 트리의 생성

-> 두 번째 이후 데이터 삽입

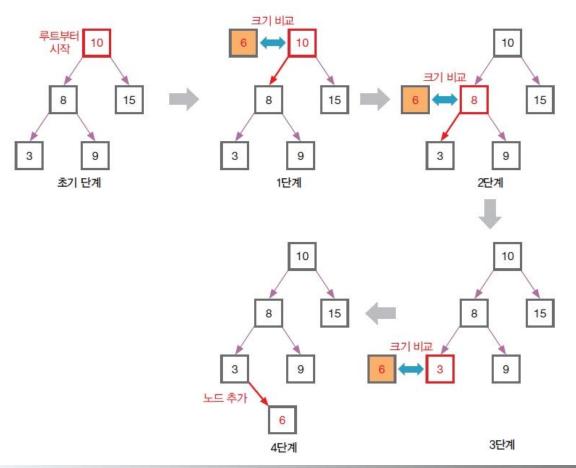
```
(name = '레드벨벳'
                         # 두 번째 데이터
                         # 새 노드 생성
  node = TreeNode()
    node.data = name
                         # 새 노드에 데이터 입력
    current = root
                         # 현재 작업 노드를 루트 노드로 지정
                       # 입력할 값을 현재 작업 노드의 값과 비교
    if name < current.data:
②~⑥ current.left = node
                        # 작으면 새 노드를 왼쪽 링크로 연결
    else:
      current.right = node
                       # 크면 새 노드를 오른쪽 링크로 연결
  memory.append(node)
                         # 새 노드를 메모리에 저장
```





이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삽입

- 이진 탐색 트리에서 데이터를 삽입하는 일반적인 형태
 - -> 레벨 2의 초기 상태인 이진 탐색 트리에 6 데이터를 삽입하는 과정



```
# 위치를 찾을 새 데이터
 name = 6
 node = TreeNode()
                                   # 새 노드 생성
 node.data = name
① current = root
                                  # 루트부터 시작
@while True:
                                  # 무한 반복
    ③ if name < current.data :</pre>
                                  # 1단계
          if current.left == None: # 4단계
              current·left = node # 4단계
              break
        () current = current.left
                                  # 2~3단계
      else:
         (if current.right == None: # 4단계
       0
              current.right = node # 4단계
              break
          current = current.right
```

이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 코드

이진 탐색 트리에서 데이터를 삽입하는 코드

```
## 함수 선언 부분 ##
2 class TreeNode():
      def init (self):
         self.left = None
         self.data = None
         self.right = None
8 ## 전역 변수 선언 부분 ##
9 memory = []
10 root = None
  nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '마마무', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스' ]
12
  |## 메인 코드 부분 ##
14 node = TreeNode()
15 node.data = nameAry[0]
16 root = node
  memory.append(node)
```

실행결과

이진 탐색 트리 구성 완료!

```
for name in nameAry[1:]:
      node = TreeNode()
      node.data = name
      current = root
      while True :
          if name < current.data :</pre>
              if current.left == None :
                  current.left = node
                  break
              current = current.left
          else :
              if current.right == None :
                  current.right = node
                  break
              current = current.right
      memory.append(node)
39 print("이진 탐색 트리 구성 완료!")
```



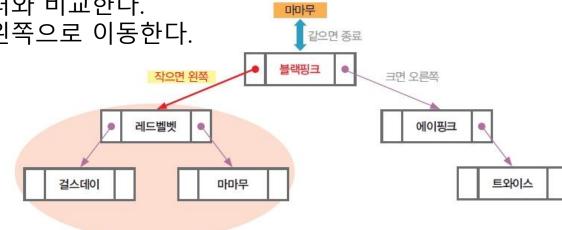
🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 탐색

이진 탐색 트리에서 데이터를 탐색

```
[if 현재 작업 노드의 데이터 == 찾을 데이터 :
elif 현재 작업 노드의 데이터 < 찾을 데이터 :
     왼쪽 서브 트리 탐색
alelse:
     오른쪽 서브 트리 탐색
```

-> 완성된 이진 탐색 트리에서 마마무를 찾는 예

1 찾고자 하는 마마무를 루트 노드의 데이터와 비교한다. 마마무가 루트 노드의 데이터보다 작아 왼쪽으로 이동한다.

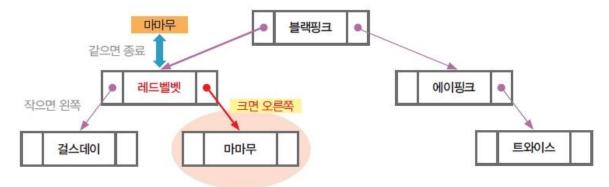




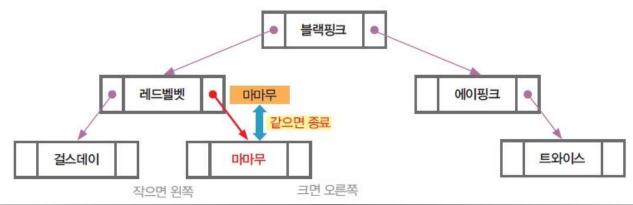
🍪 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 탐색

이진 탐색 트리에서 데이터를 탐색

2 왼쪽 서브 트리에서도 동일하게 처리한다. 찾고자 하는 마마무가 왼쪽 서브 트리의 루트 노드보다 커 오른쪽으로 이동한다.



③ 오른쪽 서브 트리에서도 동일하게 처리한다. 그런데 여기에서는 마마무를 찾았으므로 종료한다.



이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 탐색 코드

이진 탐색 트리에서 데이터를 탐색 코드 1 (32번 슬라이드와 동일)

```
## 함수 선언 부분 ##
2 class TreeNode():
      def __init__ (self) :
         self.left = None
         self.data = None
         self.right = None
8 ## 전역 변수 선언 부분 ##
9 memory = []
10 root = None
11 nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '마마무', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스' ]
12
13 ## 메인 코드 부분 ##
14 node = TreeNode()
15 node.data = nameAry[0]
16 root = node
  memory.append(node)
18
```

```
for name in nameAry[1:] :
    node = TreeNode()
    node.data = name
    current = root
   while True :
       if name < current.data :</pre>
            if current.left == None :
                current.left = node
                break
            current = current.left
        else :
            if current.right == None :
                current.right = node
                break
            current = current.right
   memory.append(node)
```

이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 탐색 코드

이진 탐색 트리에서 데이터를 탐색 코드 2

```
findName = '마마무'
41 current = root
42 while True :
      if findName == current.data:
          print(findName, '을(를) 찾음.')
          break
      elif findName < current.data :</pre>
          if current.left == None :
              print(findName, '이(가) 트리에 없음')
              break
          current = current.left
      else :
          if current.right == None :
              print(findName, '이(가) 트리에 없음')
              break
          current = current.right
```

실행결과

마마무 을(를) 찾음.



◎ 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 탐색 코드

연습문제

수정해서 nameAry에 잇지와 여자친구를 추가하자. 그리고 검색할 이름을 input() 함수로 입력받

은 후 검색하도록 하자.

실행 결과

찾을 그룹이름-->잇지

잇지 을(를) 찾았음.

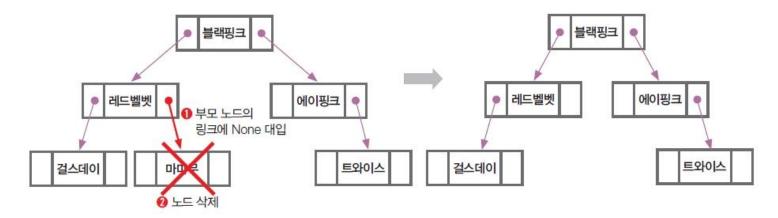
찿을 그룹이름-->소녀시대

소녀시대 이(가) 트리에 없음



🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삭제

- 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제
 - -> 리프 노드(맨 아래쪽 노드)를 삭제하는 경우 마마무를 삭제하는 경우



-> 현재 노드가 부모 노드의 왼쪽 링크인지, 오른쪽 링크인지 구분

부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면 if parent.left == current :

parent.left = None # 부모 노드의 왼쪽에 None 대입

부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면 else:

parent.right = None # 부모 노드의 오른쪽에 None 대입

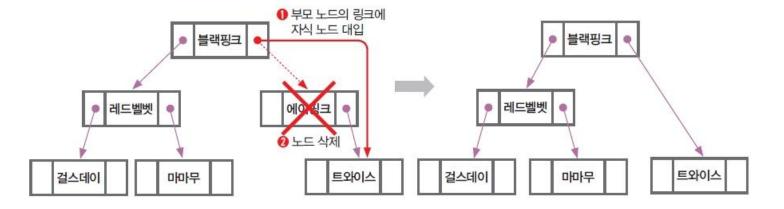
del(current) # 노드 삭제





🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삭제

- 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제
 - -> 자식 노드가 하나인 노드를 삭제 에이핑크를 삭제하는 경우(에이핑크에 오른쪽 노드만 존재)



```
if parent.left == current :
                           # 부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
  parent.left = current.right
                           # 부모 노드의 왼쪽 링크에 오른쪽 자식 노드 대입
                           # 부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
else:
  parent.right = current.right
                           # 부모 노드의 오른쪽 링크에 오른쪽 자식 노드 대입
del(current)
```





🚳 이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삭제

이진 탐색 트리에서 데이터 삭제

-> 자식 노드가 하나인 노드를 삭제 - 만약 삭제되는 노드의 왼쪽 자식 노드만 있다면?

```
if parent.left == current :
                     # 부모 노드 왼쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
   parent.left = current.left # 부모 노드의 왼쪽 링크에 왼쪽 자식 노드 대입
else:
                          # 부모 노드 오른쪽 링크와 삭제할 노드가 같으면
   parent.right = current.left # 부모 노드의 오른쪽 링크에 왼쪽 자식 노드 대입
del(current)
```

-> 자식 노드가 둘 있는 노드를 삭제하는 경우 : 재귀를 사용해야 편리 (10장에서 재귀함수 배움)



이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삭제 코드

- 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제 코드 1 (32번 슬라이드와 동일)

```
## 함수 선언 부분 ##
2 class TreeNode():
      def __init__ (self) :
         self.left = None
         self.data = None
         self.right = None
8 ## 전역 변수 선언 부분 ##
9 memory = []
10 root = None
11 nameAry = ['블랙핑크', '레드벨벳', '마마무', '에이핑크', '걸스데이', '트와이스' ]
12
13 ## 메인 코드 부분 ##
14 node = TreeNode()
15 node.data = nameAry[0]
16 root = node
  memory.append(node)
18
```

```
for name in nameAry[1:] :
    node = TreeNode()
    node.data = name
    current = root
   while True :
       if name < current.data :</pre>
            if current.left == None :
                current.left = node
                break
            current = current.left
        else :
            if current.right == None :
                current.right = node
                break
            current = current.right
   memory.append(node)
```

이진 탐색 트리 일반 구현 / 이진 탐색 트리 데이터 삭제 코드

- 이진 탐색 트리에서 데이터 삭제 코드 2

```
deleteName = '마마무'
41 current = root
42 parent = None
43 while True:
44
      if deleteName == current.data :
45
          if current.left == None and current.right == None :
               if parent.left == current :
                   parent.left = None
49
               else :
                   parent.right = None
               del(current)
51
52
53
          elif current.left != None and current.right == None :
54
               if parent.left == current :
55
                   parent.left = current.left
               else :
                   parent.right = current.left
               del(current)
```

```
elif current.left == None and current.right != None :
       if parent.left == current:
           parent.left = current.right
       else:
           parent.right = current.right
       del(current)
    print(deleteName, '이(가) 삭제됨.')
    break
elif deleteName < current.data :</pre>
   if current.left == None :
        print(deleteName, '이(가) 트리에 없음')
       break
    parent = current
    current = current.left
else:
    if current.right == None :
       print(deleteName, '이(가) 트리에 없음')
       break
    parent = current
    current = current.right
```

실행결과

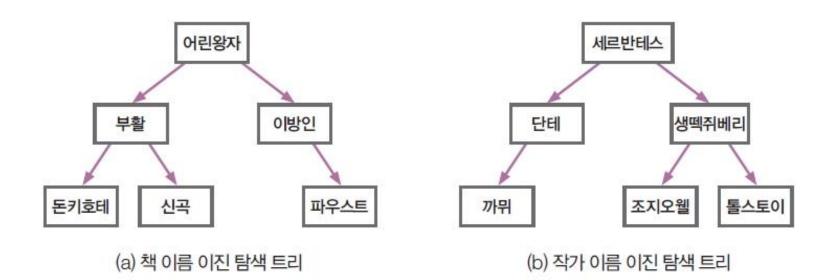
마마무 이(가) 삭제됨.



이진 탐색 트리 응용

🚳 이진 탐색 트리 응용 / 이진 탐색 트리 응용 데이터 보관 및 탐색

- 이진 탐색 트리는 데이터를 보관하고 검색할 때 효율적
 - -> 도서관에 새로 입고된 책 정보를 이진 탐색 트리에 보관해서 검색하는 예
 - -> 책 이름 트리와 작가 이름 트리를 따로 구현





도서관에 새로 입고된 책 정보를 이진 탐색 트리에 보관해서 검색하는 예 코드 1

```
import random
 2 ## 함수 선언 부분 ##
   class TreeNode() :
        def init (self):
             self.left = None
             self.data = None
             self.right = None
 9 ## 전역 변수 선언 부분 ##
10 memory = []
11 rootBook, rootAuth = None, None
12 bookAry = [ ['어린왕자', '쌩떽쥐베리'],['이방인', '까뮈'], ['부활', '톨스토이'],
13 ['신곡', '단테'], ['돈키호테', '세브반테스'], ['동물농장', '조지오웰'],
14 ['데미안','헤르만헤세'], ['파우스트', '괴테'], ['대지', '펄벅']]
15 random.shuffle(bookAry)
```

이진 탐색 트리 응용 / 이진 탐색 트리 응용 데이터 보관 및 탐색

- 도서관에 새로 입고된 책 정보를 이진 탐색 트리에 보관해서 검색하는 예 코드 2

```
## 메인 코드 부분 ##
21 ### 책 이름 트리 ###
22 node = TreeNode()
   node.data = bookAry[0][0]
   rootBook = node
   memory.append(node)
    for book in bookAry[1:] :
       name = book[0]
       node = TreeNode()
       node.data = name
31
       current = rootBook
32
       while True :
           if name < current.data :</pre>
               if current.left == None :
                   current.left = node
                   break
               current = current.left
           else :
               if current.right == None :
                   current.right = node
                   break
               current = current.right
42
       memory.append(node)
   print("책 이름 트리 구성 완료!")
```

```
### 작가 이름 트리 ###
48 node = TreeNode()
  node.data = bookAry[0][1]
   rootAuth = node
   memory.append(node)
   for book in bookAry[1:] :
       name = book[1]
       node = TreeNode()
       node.data = name
       current = rootAuth
       while True :
           if name < current.data :</pre>
               if current.left == None :
                   current.left = node
                   break
               current = current.left
           else :
               if current.right == None :
                   current.right = node
                   break
               current = current.right
       memory.append(node)
   print("작가 이름 트리 구성 완료!")
```

이진 탐색 트리 응용 / 이진 탐색 트리 응용 데이터 보관 및 탐색

- 도서관에 새로 입고된 책 정보를 이진 탐색 트리에 보관해서 검색하는 예 코드 3

```
75 ## 책 이름 및 작가 이름 검색 ##
76 bookOrAuth = int(input('책검색(1), 작가검색(2)-->'))
77 findName = input('검색할 책 또는 작가-->')
78
79 if bookOrAuth == 1:
       root = rootBook
81 else :
       root = rootAuth
84 current = root
85 while True:
       if findName == current.data :
           print(findName, '을(를) 찾음.')
           findYN = True
           break
       elif findName < current.data :</pre>
           if current.left == None :
91
               print(findName, '이(가) 목록에 없음')
               break
           current = current.left
       else:
           if current.right == None :
96
               print(findName, '이(가) 목록에 없음')
               break
           current = current.right
```

실행결과

작가 이름 트리 구성 완료!책검색(1), 작가검색(2)-->1 검색할 책 또는 작가-->어린왕자 어린왕자 을(를) 찾음.

이진 탐색 트리 응용 / 응용예제 1

편의점에서 판매된 물건 목록 출력하기

난0区★★☆☆☆

예제 설명

편의점에서는 매일 다양한 물품을 판매한다. 하루에 판매하는 물건은 당연히 중복해서 여러 개 판매한다. 마감 시간에 오늘 판매된 물건 종류를 살펴볼 때는 중복된 것은 하나만 남기도록 한다. 이진 탐색 트리를 활용해서 중복된 물품은 하나만 남기자.



실행 결과





편의점에서 판매된 물건 목록 출력하기 코드 1

```
import random
## 함수 선언 부분 ##
class TreeNode():

def __init__ (self):
    self.left = None
    self.data = None
    self.right = None

## 전역 변수 선언 부분 ##
memory = []
root = None
dataAry = ['바나나맛우유', '레쓰비캔커피', '츄파춥스', '도시락', '삼다수', '코카콜라', '삼각김밥']
sellAry = [ random.choice(dataAry) for _ in range(20)]

print('오늘 판매된 물건(중복0) -->', sellAry)
```

편의점에서 판매된 물건 목록 출력하기 코드 2

```
17 ## 메인 코드 부분 ##
18 node = TreeNode()
19 node.data = sellAry[0]
20 root = node
21 memory.append(node)
22
```

```
for name in sellAry[1:] :
       node = TreeNode()
       node.data = name
       current = root
       while True :
45 print("이진 탐색 트리 구성 완료!")
46
```

편의점에서 판매된 물건 목록 출력하기 코드 3

```
47 def preorder(node) :
48
49
50
51
52
53
54 print('오늘 판매된 종류(중복X)--> ', end = ' ')
preorder(root)
```

실행결과

오늘 판매된 물건(중복O) --> ['삼각김밥', '삼다수', '레쓰비캔커피', '코카콜라', '바나나맛우유', '츄파춥스', '도시락', '레쓰비캔커피', '삼다수', '코카콜라', '레쓰비캔커피', '츄파춥스', '레쓰비캔커피', '레쓰비캔커피', '레쓰비캔커피'] 삼다수', '삼각김밥', '츄파춥스', '레쓰비캔커피', '레쓰비캔커피', '레쓰비캔커피'] 이진 탐색 트리 구성 완료!

오늘 판매된 종류(중복X)--> 삼각김밥 레쓰비캔커피 도시락 바나나맛우유 삼다수 코카콜라 츄파춥스



폴더 및 하위 폴더에 중복된 파일 이름 찾기

とのに★★★☆☆

예제 설명

특정 폴더를 지정해서 해당 폴더 및 그 하위 폴더에 모든 파일을 조회한다. 그리고 이름이 동일한 파일이 있으면 그 이름을 출력한다. 예로 C:/Program Files/Common Files/ 폴더 및 그 하위 폴더 아래에는 이름이 동일한 파일이 몇 개 있다. 단 여러 번 중복되더라도 한 번만 출력하자.

실행 결과



- 폴더 및 하위 폴더에 중복된 파일 이름 찾기 코드 1

os.walk(): 파일의 패스, 폴더들, 파일들을 튜플로 리턴

폴더 및 하위 폴더에 중복된 파일 이름 찾기 코드 2

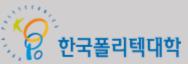
```
for name in fnameAry[1:] :
       node = TreeNode()
       node.data = name
       current = root
      while True :
48
  dupNameAry = list(set(dupNameAry))
   print(folderName, '및 그 하위 디렉터리의 중복된 파일 목록 -->')
   print(dupNameAry)
```

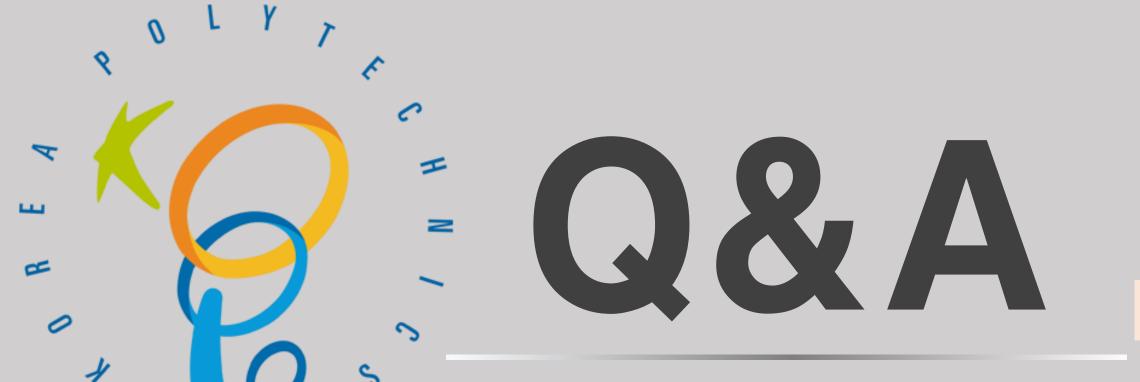
set(): 다수 데이터에서 중복되지 않은 것 추출





- 그래프
 - 그래프 기본
 - ▋ 그래프 구현
 - 그래프 응용





감사합니다.