Camping Manager

Use-Case Model

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <23/mar/17> | <1.0> | Use-Case Model pentru Camping Manager. | Cîmpan Roxana-Adriana |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

# Use-Cases Identification

Use Case Model este un model cu diferite tipuri de utilizatori care interactioneaza cu sistemul cu scopul de a rezolva o problema. Cele mai importante elemente de model sunt: ​​cazuri de utilizare, actori și relațiile dintre ele.

In Camping Manager Application identificam doi actori: userul si administratorul.

Use case: Rezervarea unei casute.

Level: sunt introduse datele de autentificare ale clientului si se alege o casuta >

Primary actor: clientul

Main success scenario: Clientul trebuie sa completeze cateva field-uri cu datele sale personale si sa selecteze casuta pe care doreste sa o reserve (in cazul in care aceasta este disponibila. Apoi e necesar sa confirme rezervarea prin apasarea unui anumit buton (ex:Doresc sa rezerv! e following format:). Ca urmare a rezervarii, datele sale de identificare se salveaza in baza de date.

Extensions: Toate campurile trebuie completate (obligatoriu!), iar in caz contrar se afiseaza un mesaj de eroare care sa indice faptul ca exista field-uri necompletate.

Use case:Adaugarea unor comenatrii/sugestii/pareri

Level:Clientul care doreste informatii despre zona de camping sau clientii care au fost deja cazati si doresc sa impartaseasca opiniile lor.

Primary actor:clientul

Main success scenario:Se adauga comentarii in zona speciala pentru asta si se va apasa un buton de adaugare(ex:Adauga comentariul tau aici!).

Extensions: Daca persoana apasa butonul respective fara a introduce vreun text in field-ul corespunzator se va genera un mesaj de eroare.

Use case:Log In

Level:user

Primary actor:Administratorul se logheaza

Main success scenario: Se completeaza field-urile corespunzatoare pentru logare: nume si parola. Ca urmare a acestei actiuni se va deschide o fereastra prin intermediul careia administratorul va putea sa-si realizeze operatiile specifice.

Extensions: Trebuie introduse corect, atat numele, cat si parola, altfel se va afisa un mesaj de eroare si nu va putea fi accesata acea fereastra.

# UML Use-Case Diagrams

