Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <22/mar/17> | <1.0> | Aplicatie folosita pentru a realiza rezervari in cadrului unui camping. | Cimpan Roxana-Adriana |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

1.1 Purpose 4

1.2 Scope 4

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations 4

1.4 References 4

1.5 Overview 4

2. Positioning 4

2.1 Problem Statement 4

2.2 Product Position Statement 4

3. Stakeholder and User Descriptions 5

3.1 Stakeholder Summary 5

3.2 User Summary 5

3.3 User Environment 6

4. Product Requirements 6

# Introducere

Scopul acestui document este de a colecta, analiza si define nevoile la nivel inalt si caracteristicii aplicatiei Camping Manager. Acesta se axeaza pe capabilitatile necesare si utilizatorii tinta, si de ce este nevoie ca acestia sa existe. Detaliile cu privire la modul in care aplicatia Camping Manager indeplineste aceste nevoi sunt detaliate la specificatiile suplimentare si la use-case.

Introducerea documentului Vision ofera o prezentare generala a intregului document. Acesta include: scopul, domeniul de aplicare, definitii, acronime, abrevieri, referinte si prezentarea generala a acestui document Vision.

## Scop

Scopul acestui document este cel de familiarizare a utilizatorului aplicatiei cu functionalitatile acesteia.

## Demeniul

Documentul Vision are ca tinta familiarizarea utilizatorilor care doresc sa faca o rezervare intr-un camping.

## Definitii, acronime, abrevieri

DB=database= o bază de date este o colecţie de date centralizate, creată şi menţinută computerizat, în scopul prelucrării datelor în contextul unui set de aplicaţii. Prelucrarea datelor se referă la operaţiile de introducere, ştergere, actualizare şi interogare a datelor.

SQL= Structured Query Language= este un limbaj de programare specific pentru manipularea datelor în sistemele de manipulare a bazelor de date relaționale, iar la origine este un limbaj bazat pe algebra relațională. Acesta are ca scop inserarea datelor, interogații, actualizare și ștergere, modificarea și crearea schemelor, precum și controlul accesului la date.

## Referinte

* Project\_UseCaseModel

## Overview

Restul documentului cuprinde inca doua rubrici: una in care este descrisa problema si categorille de persoane care interactioneaza cu aplicatia, iar cealalta oferă un profil al părților interesate și utilizatorii implicați în proiect, precum și problemele cheie ce trebuie să fie abordate de soluția propusă.

# Positioning

## Problem Statement

|  |  |
| --- | --- |
| The problem of | Solicitari de rezervare a unor casute dintr-un camping, pentru a nu se ajunge la suprasaturarea spatiului si imposibilitatea oferirii serviciilor cerute. |
| affects | User si administrator. |
| the impact of which is | Economisirea timpului si a resurselor material necesare. |
| a successful solution would be | Utilizand o baza de date se realizeaza o evidenta a persoanelor care rezerva o anumita casuta. |

## Product Position Statement

[Provide an overall statement summarizing, at the highest level, the unique position the product intends to fill in the marketplace. The following format may be used:]

|  |  |
| --- | --- |
| For | User |
| Who | Rezerva o casuta din camping. |
| Spa & relaxation centre Manager Application | Este o aplicatie desktop. |
| That | Tine evidenta clientilor care au rezervat. |
| Unlike | Crearea unor documente pentru fiecare client. |
| Our product | Usureaza procedura de tinere in evidenta a clientilor. |

# Stakeholder and User Descriptions

## Stakeholder Summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** |
| Camping Manager |  | Sa se asigure ca sistemul functioneaza correct. |

## User Summary

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Description** | **Responsibilities** | **Stakeholder** |
| User | Persoanele care doresc o rezervare . |  |  |

## User Environment

[Detail the working environment of the target user. Here are some suggestions:

Number of people involved in completing the task? Is this changing?

How long is a task cycle? Amount of time spent in each activity? Is this changing?

Any unique environmental constraints: mobile, outdoors, in-flight, and so on?

Which systems platforms are in use today? Future platforms?

What other applications are in use? Does your application need to integrate with them?

]

# Product Requirements

* Computer + periferice (tastatura si mouse) pentru a completa datele clientilor
* Act de identitate