**Muresan Sebastian Daniel**

**Grupa 30233**

**Game Company**

**Use-Case Model**

**Version 1.0**

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 22/03/2017 | 1.0 |  | Muresan sebi |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Table of Contents**

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

* **Use-Cases Identification**

Use case: Adaugarea de jocuri in stoc de catre administrator

Level: Nivel de administrator

Primary actor: Administratorul

Main success scenario: Administratorul se logheaza->alege sa adauge un joc in stoc->introduce datele despre joc

Extensions: Jocul poate sa existe deja (esec)

Use case: Cumpararea unui joc de catre client

Level: Nivel de client

Primary actor: Clientul

Main success scenario: Clientul se logheaza->alege sa cumpere un joc->introduce datele despre joc

Extensions: Jocul nu exista, sau nu sunt destule copii in stoc (esec)

Use case: Scoaterea unui joc la vanzare de catre administrator

Level: Nivel de administrator

Primary actor: Administratorul

Main success scenario: Administratorul se logheaza->alege sa scoata un joc la vanzare->introduce datele despre jocul care va fi scos la vanzare

Extensions: Nu exista jocul sau se doreste scoaterea la vanzare a mai multor copii decat sunt in stoc (esec)

* **UML Use-Case Diagrams**

Cazul 3 de utilizare

Client

Cazul 2 de utilizare

Client

Administrator

Cazul 1 de utilizare