<Administrarea firma inchiriere masini>

Supplementary Specification

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <04/04/2019> | <1.0> | <details> | <Dobrescu Bianca Maria> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

2. Non-functional Requirements 4

2.1 Availability 4

2.2 Performance 4

2.3 Security 4

2.4 Testability 4

2.5 Usability 4

3. Design Constraints 4

Supplementary Specification

# Introduction

## Availability

Availability se refera la system failure. Acest lucru se petrece cand sistemul nu se executa in concordanta cu asteptarile.

* *sursa stimulului*: externa
* *stimulul*: incercarea editarii unei masini
* *artifact*: aplicatia
* *raspuns*: editare masina
* *masura raspunsului*: aplicatia va fi disponibila pana in momentul inchiderii
* *tactici*: in cazul unei operatii esuate, se va monitoriza aplicatia, se va sterge instanta necesara si se va reinitializa.

## Performance

* + *sursa stimulului*: externa
  + *stimulul*: incercarea editarii unei masini
  + *artifact*: aplicatia
  + *raspuns*: editare masina
  + *masura raspunsului*: aplicatia va fi disponibila pana in momentul inchiderii
  + *tactici*: in cazul unei operatii esuate, se va monitoriza aplicatia, se va sterge instanta necesara si se va reinitializa.

## Security

Securitatea este masura abilitatii sistemului de a rezista folosirii neautorizate in timp ce permite folosirea serviciilor de catre utilizatori.

* + *scenariu*: se introduce username si parola gresite
  + *sursa stimulului*:externa
  + *stimulul*: incearca sa aiba acces la serviciile unui sistem si esueaza
  + *artefact*: serviciile sistemului
  + *mediul inconjurator*:offline, disconnected
  + *raspunsul*:nu se va accepta logarea printr-un mesaj de eroare
  + *masurarea raspunsului*:

## Testability

## *scenariu:* modificarea unei componente trebuie testata

* + *stimuli*: se face testing-ul
  + *sursa stimulului*: tester
  + *artefactul*: componenta modificare masina
  + *environment-ul*: după ce s-a terminat de scris componenta
  + *răspuns*: componenta are o interfata pentru controlul comportamentului, iar iesirea este observabila
  + *masurarea raspunsului:* durata de timp

## Usability

* + s*cenariu*: utilizatorul vrea sa foloseasca una din functiile aplicatiei
  + *stimuli*: se utilizează componenta intr-un sistem mai mare
  + *sursa stimulului*: componenta-parinte
  + *artefactul*: sistemul
  + *environment-ul*: actiunile utilizatorului
  + *raspuns*: sistemul ar trebui sa ofere utilizatorului functiile dorite
  + *masurarea raspunsului:* se masoara dupa numarul de erori, timpul pierdut cand o eroare se petrece, numarul de task-uri realizate cu succes

# Design Constraints

Pentru a se asigura portabilitatea maxima, aplicatia se va scrie in Java, aceasta fiind disponibila independent de sistemul de operare. Teoretic deci, disponibilitatea este de 100%.