Travel

Use-Case Model

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 19/03/2023 | <1.0> | Am decis ce functionalitati va avea proiectul. | Bode Andreea-Nicoleta |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

# Use-Cases Identification

Use case: Inregistrare/autentificare/resetare parola

Level: Summary level

Primary actor: Turist sau administrator

Main success scenario:

Utilizatorul acceseaza pagina de autentificare/inregistrare/resetare parola.

Utilizatorul completeaza campurile cu adresa de email si parola.

Daca utilizatorul este deja inregistrat, este redirectionat catre pagina principala.

Daca utilizatorul nu este inregistrat, se afiseaza un mesaj de confirmare a inregistrarii.

Daca utilizatorul doreste sa reseteze parola, primeste un link prin email pentru a o reseta.

Extensions:

4a. Daca utilizatorul introduce o adresa de email invalida, primeste un mesaj de eroare.

4b. Daca utilizatorul introduce o parola gresita, primeste un mesaj de eroare.

Use case: Administrare obiective turistice

Level: User-goal level

Primary actor: Administrator

Main success scenario:

Administratorul acceseaza pagina de administrare obiective turistice.

Administratorul poate adauga, modifica sau sterge obiective turistice.

Daca obiectivul turistic adaugat sau modificat exista deja, se actualizeaza informatiile corespunzatoare.

Daca obiectivul turistic sters nu exista, se afiseaza un mesaj de eroare.

Extensions:

3a. Daca administratorul nu completeaza toate campurile obligatorii, primeste un mesaj de eroare.

3b. Daca administratorul introduce date invalide, primeste un mesaj de eroare.

Use case: Cautare obiective turistice

Level: User-goal level

Primary actor: Turist

Main success scenario:

Turistul acceseaza pagina de cautare obiective turistice.

Turistul poate filtra obiectivele turistice dupa locatie si categorie.

Turistul poate selecta un obiectiv turistic din lista rezultatelor.

Extensions:

2a. Daca nu exista obiective turistice corespunzatoare criteriilor de filtrare, se afiseaza un mesaj de eroare.

3a. Daca turistul incearca sa selecteze un obiectiv turistic inexistent, primeste un mesaj de eroare.

Use case: Vizualizare informatii despre obiective turistice

Level: User-goal level

Primary actor: Turist

Main success scenario:

Turistul acceseaza pagina cu informatii despre un obiectiv turistic.

Turistul poate vizualiza informatii despre obiectivul turistic, cum ar fi locatia, descrierea, pretul de intrare si oferte.

Turistul poate adauga comentari

# UML Use-Case Diagrams

O imagine care conține diagramă, linie

Descriere generată automat