Pet Shop and Pet Rescue Center

Use-Case Model

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 19/03/2023 | <1.0> | Revizuire proiect | Denisa Herlea |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Cases Identification 4

2. UML Use-Case Diagrams 4

# Use-Cases Identification

**Use Case:**

Scopul proiectului implica vizulizarea corecta si completa a produselor oferite de magazinul pentru animale si reusirea crearii unei adoptii, prin confirmarea completarii formularului printr-un e-mail.

**Summary Level:**

Aplicatia se adreseaza fie iubitorilor de animale care doresc sa efectueze cumparaturi online, fir acelor care doresc sa isi mareasca familia prin adoptarea unuia dintre animalele care se regasesc in lista de centre de adapost din anumite zone ale tarii. Prin crearea unui cont, utilizatorul poate vizualiza intreaga lista de produse, pe categorii daca se doreste, si plasa o comanda prin completarea datelor personale.

**Primary actor:**

Actorul principal al aplicatiei este userul care se autentifica cu datele personale pentru a intra in cont. Daca userul nu are cont, acesta poate crea unul.

**Main succes scenario:**

Scenariul de succes implica conectarea cu succes a userului la contul existent sau crearea unui nou cont, posibilitatea navigarii user-ului printre produsele oferite de aplicatie, posibilitatea alegerii produselor dorite si adaugarea acestora in cos in cantitatea dorita, posibilitatea crearii unei comenzi prin introducerea datelor de contact si primirea confirmarii pe email. Pe de alta parte, in caz de succes, user-ul poate vizualiza lista de adaposturi existente si a animalelor care se regasesc in fiecare adapost si adopta unul prin completarea declaratiei pentru care se va primi confirmare pe email. Scenariul de succes in cazul administratorului implica efectuarea cu succes a operatiilor asupra bazei de date: adaugarea, stergerea, editarea obiectelor.

**Extensions:**

Aplicatia ar putea crea probleme la reactualizarea bazei de date in timp real dupa comandarea unui produs.

# UML Use-Case Diagrams

