

INTRO: Liisa looppaa infernossa.

SCENE 1: Jouko vie kukat liisalle (Suora looppi, Sydän efekti)

SCENE 2: Liisa vie kukat pöydälle (sydän efekti, looppaa kunnes pelaaja asettaa kukat pöydälle)

SCENE 3: Pekka (suora looppi)

(X) SCENE 3.5: Tämä skene aukeaa vain jos pekka ja mirva on pelastettu. pekka puhuu joukolle(ainut skene final skenen ja scene 4.5 lisäksi jossa useampi hahmo ruudulla, siirtyy **SCENE 4.5**)

SCENE 4: Jouko (suora looppi, pilvi efekti)

SCENE 4.5 Pekka puhuu Liisalle(looppi päättyy kun hahmolle puhutaan siirtyy **FINAL SCENE**)

SCENE 5: Liisa (pilvi efekti)

SCENE 1: Mirva kävelee huoneen läpi TAI löytää verisen veitsen (Looppi siirtyy **SCENE 1.5** jos veitsi poimitaan, **SCENE 2** jos veistä ei poimita. ? efekti jos veitsi poimitaan.)

(X) SCENE 1.5: Mirva löytää joukon ruumiin lattialta (scene toistetaan vain jos veitsi poimittu, looppi etenee **SCENE 2.5** kun pelaaja inspectaa ruumiin.)

SCENE 2: Liisa huomaa veitsen puuttuvan (looppi ei pääty ennen kuin pelaaja käy pöydän vieressä, pöydän vieressä käyminen laukaisee ? efektin ja looppi etenee)

(X) SCENE 2.5: Liisa kulkee huoneen läpi (pöydältä löytyy lappu jonka poimimisen jälkeen siirrytään **CHAPTER 1, SCENE** , ? efekti, tämän jälkeen looppi alkaa alusta)

SCENE 3: Mirva linkuttaa huoneen läpi (suora looppi)

SCENE 4: Liisa kävelee perässä veitsi kädessä (suora looppi)

SCENE 5: Pekka kävelee huoneeseen, seinällä/lattialla verta (looppi loppuu kun pelaaja inspectaa verijäljen, koko skenen ajan ? efekti)

SCENE 1: Liisa kävelee huoneeseen jossa mirvan ruumis ja puukko selässä (looppi etenee kun pelaaja poimii puukon)

SCENE 2: Pekka kävelee kerran huoneen läpi (tässä skenessä kello pysähtynyt jotta toisessa isossa loopissa voidaan mennä takaisin **SCENE 1**:teen ja poistaa veitsi liisan sijasta mirvan selästä.

SCENE 3: Pekka linkuttaa huoneen läpi (suora looppi)

(X) SCENE 3.5 : (Tapahtuu vain jos **SCENE 2** matkustetaan ajassa taakse.) Liisa kävelee huoneen läpi, huone looppaa pari kertaa jonka jälkeen (agressiiviset visuaaliset efektit, ? ja myrsky pilvi efektit)

SCENE 4: Liisa kävelee huoneen läpi veitsi kädessä (suora looppi)

SCENE 5: HUONO PÄÄTÖS skene luoppaa useamman kerran ja audio/visuaaliset efektit muuttuvat aggressiivisimmiksi vähitellen. Huoneessa myös koodi/itemi(kuva veitsestä?) seuraavaa looppia varten (tämän jälkeen peli looppaa alusta, mutta ei toista introa)

FINAL SCENE : Aukeaa vain jos kaikki hahmot on pelastettu(kaikki hahmot seisovat huoneessa ja huone looppaa useamman kerran, victory musat taustalle)