#### **TAREA PROGRAMADA 2**

#### 1. Introducción

Presentar los acertijos brevemente. Puede "reciclar" partes del enunciado de la tarea programada.

El proyecto consiste en desarrollar un pequeño programa que tenga la funcionalidad de resolver acertijos, en este caso para los minicasos: "Barcos" y "Matrimonios". La solucion debe de ser programa en el lenguajes de programacion prolog, se tiene como objetivo el explotar la gran capacidad de Backtracking que tiene el lenguaje.

Hoy en dia se vive en un mundo en el que se cuenta con sistemas para encontrar a personas sospechosas de cometer crimenes o cualquer tipo de acto por el que la persona requiera su busqueda.

Esta es una pequeña solucion para ejemplificar las facilidades que brinda el lenguaje de programacion para resolver este tipo de problemas.

A continuacion se muestra una serie de puntos que hacen referencia al éxito y completitud asi como evidencia del programa.

#### 2. Ambiente de desarrollo

El proyecto fue desarrollado en el lenguaje de programacion Prolog y las herramientas utilizadas para el desarrollo del proyecto es SWI-Prolog(AMD64,Multi-threaded, version 7.2.3) software ejecutado bajo el sistema operativo windows 10 pro version 64 bits.

## 3. Estructuras de datos usadas

Para manejar el acertijo de los barcos se utilizo la siguiente estructura:

barcos(barco(numero,nacionalidad,horaSalida,producto, colorChimenea,destino),Amigos)

Se utiliza la estructura barcos que contiene un conjunto del tipo barco, barco tiene un numero para jugar con la posicion en la que se encuentran ubicados y el resto de campos se sobre entiende que representan.

Para manejar el acertijo de los matrimonios se utilizo la siguiente estructura: matrimonio(matrimonio(señora,señor,apellido,ocupacion,coche,color,libroTrajeron,libroll evaron),Amigos)

Al igual que en el caso anterior, se utiliza una estructura similar, lo unico que cambia son los campos que contiene ademas de que se elimina el numero para el objetivo de ubicación.

Cabe mencionar que el orden de las pistas se altero para que la velocidad de la consulta fuera mas rapida(Se puso lo mas detallado de primero).

# 4. Instrucciones para ejecutar el programa

Para poder ejecutar el programa es necesario realizar la carga correspondiente del archivo en SWI-Prolog, una vez cargado se debe de realizar la llamada de la siguiente manera:

Para el caso de los barcos: resolver(barcos,R,S).

Para el caso de los matrimonios: resolver(matrimonio,R,S).

## 5. Corridas de ejemplo

```
Resultados obtenidos al ejecutar el programa:
```

```
Matrimonios:
```

```
resolver(matrimonio,R,S).
matrimonio(hannah,stan,horrocks,agricultores,moskvich,blanco,ladamacomisaria,mulatkagabriela)
matrimonio(daniella,mateo,black,asistentescompras,trabant,rosa,mulakta,eramoscinco)
matrimonio(victoria,oven,kuril,medicos,skoda,marron,lacomediamoderna,eljuezslovacko)
matrimonio(jenny,roberto,smith,gerentesdealmacen,wartburg,amarillo,_G461,lacomediamoderna)
matrimonio(monica,alexander,cermak,cobradoresdeentradas,dacia,violeta,elarminodeltecho,elabuelojose)
matrimonio(pamela,paul,swain,compradores,renault,werde,elabuelojose,elperromarino)
matrimonio(veronica,rick,dvorak,maestros,zhiguli,azul,eljuezslovacko,ladamacomisaria)
```

R = [matrimonio(hannah, stan, horrocks, agricultores, moskvich, blanco, ladamacomisaria, mulatkagabriela), matrimonio(daniella, mateo, black, asistentescompras, traba nt, rosa, mulakta, eramoscinco), matrimonio(irene, oto, zajac, contadores, fiat, rojo, elperromarino, \_G438), matrimonio(victoria, oven, kuril, medicos, skoda, marron, lacomediamoderna, eljuezslovacko), matrimonio(jenny, roberto, smith, gerentesdealmacen, wartburg, amarillo, \_G461, lacomediamoderna), matrimonio(monica, alexander, cermak, cobradoresdeentradas, dacia, violeta, elarminodeltecho, elabuelojose), matrimonio(pamela, paul, swain, compradores, renault, verde, elabuelojose, elperromarin o), matrimonio(veronica, rick, dvorak, maestros, zhiguli, azul, eljuezslovacko, ladamacomisaria)],
S = [1]

# Barcos:

```
11 ?- resolver(barcos,R,S).
barco(1,frances,cinco,te,azul,genova)
barco(2,griego,seis,cafe,roja,hamburgo)
barco(3,brasilena,ocho,cacao,negra,manila)
barco(4,ingles,nueve,arroz,blanca,marsella)
barco(5,espanol,siete,maiz,verde,portSide)
R = [barco(1, frances, cinco, te, azul, genova), barco(2, griego, seis, cafe, roja, hamburgo), barco(3, brasilena, ocho, cacao, negra, manila), barco(4, ingles, nueve, arroz, blanca, marsella), barco(5, espanol, siete, maiz, verde, portSide)],
S = [['El barco que transporta te es: ', frances], ['El barco que va a portSide es: ', espanol]]
```

## Resultados obtenidos al dejar solamente 2 pistas:

## Barcos:

```
| resolver(barcos, R, S).
barco(1,griego, seis, cafe, G387, portSide)
barco(2, G394, G395, te, G397, G398)
barco(3, G404, G405, G406, negra, G408)
barco(4, G414, G415, G416, G417, G418)
barco(5, G424, G425, G426, G427, G428)

R = [barco(1, griego, seis, cafe, G387, portSide), barco(2, G394, G395, te, G397, G398), barco(3, G404, G405, G406, negra, G408), barco(4, G414, G415, G416, G417, G418), barco(5, G424, G425, G426, G427, G428)],

S = [['El barco que transporta te es: ', G394], ['El barco que va a portSide es: ', griego]] ■
```

### Matrimonios:

```
13 ?- resolver(matrimonio,R,S).
matrimonio(daniella,_G408,black,asistentescompras,fiat,rojo,elperromarino,_G414)
matrimonio(_G419,_G420,_G421,_G422,_G423,_G424,_G425,_G426)
matrimonio(_G431,_G432,_G433,_G434,_G435,_G436,_G437,_G438)
matrimonio(_G443,_G444,_G445,_G446,_G447,_G448,_G449,_G450)
matrimonio(_G455,_G456,_G457,_G458,_G459,_G460,_G461,_G462)
matrimonio(_G479,_G480,_G401,_G402,_G403,_G404,_G405,_G406)
matrimonio(_G479,_G490,_G401,_G402,_G403,_G404,_G405,_G406)
matrimonio(_G479,_G492,_G493,_G494,_G495,_G496,_G497,_G498)
R = [matrimonio(_G401,_G402,_G403,_G404,_G405,_G406,_G407,_G408,_G404,_G405,_G406,_G407,_G408,_G406,_G407,_G408,_G406,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G407,_G408,_G408,_G408,_G408,_G408,_G
```

6. Comentarios finales (estado del programa)

Los proyecto se completo correctamente en un 100% sin ningun tipo de error, problema o contratiempo