

Rafał Zientara

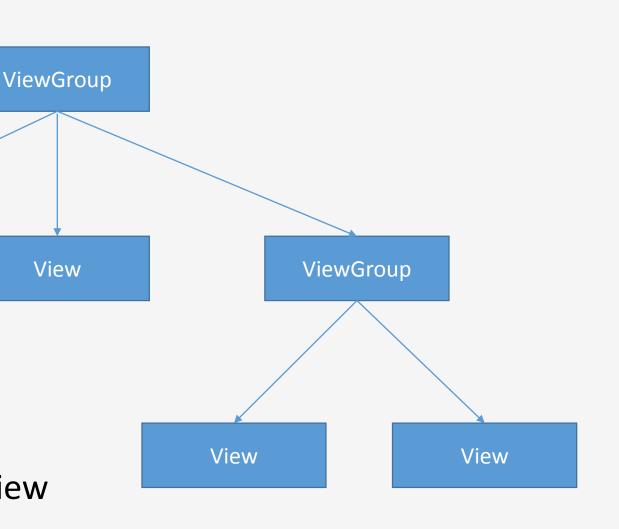
#### View vs ViewGroup



- Hierarchia obiektów
- Bazowe obiekty widoku

- Każde okno to Activity (pulpit też)
- Zajmuje konkretny obszar
- ViewGroup może zawierać wiele View

View



#### View vs ViewGroup



- Pliki XML w zasobach Layout mogą zawierać wiele atrybutów
- Aktywność korzysta z funkcji setContentView(R.layout.xml\_file) by wyświetlić zawartość okna

```
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hello!"
        android:padding="8dp"/>

</LinearLayout>
```

# **Atrybuty View**



- Rozmiar elementów widoku można ustawiać na parę różnych sposobów
- Ustawianie rozmiaru jest łatwiejsze przez XML
- Obsługiwane atrybuty zależą od użytego elementu
- Możliwości View można rozszerzać, więc obsługują też atrybuty poprzedniej klasy

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:padding="8dp"
```

# **Przykładowe GroupView**



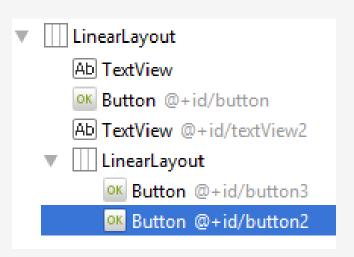
- Nazwa powinna kończyć się na Layout
- Podwidokom można przypisywać obiekty LayoutParams
- Czasem ważna jest kolejność widoków w GroupView
- Widoki mają różny sposób rozmieszczania elementów
- Atrybuty można ustawiać w GroupView oraz w zawieranych elementach

### Przykładowe GroupView – LinearLayout



- Lista pozioma lub pinowa
- Kolejność elementów ma znaczenie
- Elementom można ustawiać wagi (layout\_weight)
- Jeśli wertykalny to widoki są jedne pod drugim



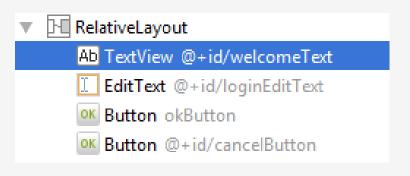


# Przykładowe GroupView – RelativeLayout



- Obiekty w dowolnej kolejności
- Obiekty są ułożone względem siebie i/lub względem rodzica

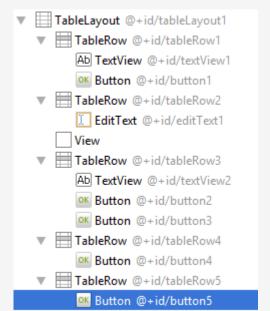


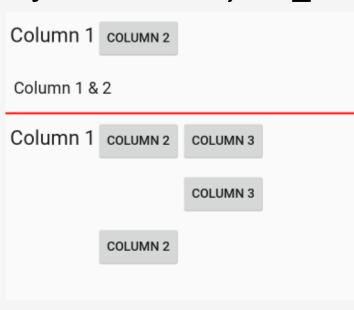


### Przykładowe GroupView – TableLayout



- Widok opierający się na kolumnach
- Dziedziczy po LinearLayout
- Każdy wiersz to GroupView typu TableRow
- Można scalać komórki atrybutem layout\_span
- Można umieścić element w konkretnej kolumnie layout\_column





### **Przykładowe GroupView – FrameLayout**



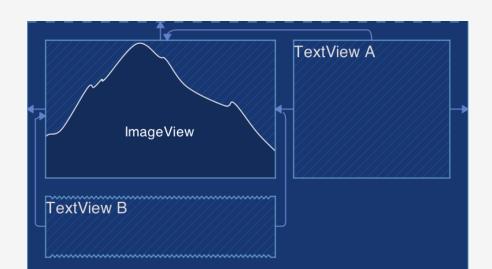
- Nieskomplikowany obliczeniowo widok
- Najprostszy typ układu
- Opiera się na grawitacji względem rodzica
- Domyślna grawitacja to górne lewo
- Kolejność obiektów nie ma znaczenia

default	center_horizontal	right
center_vertical	center	center_vertical right
bottom	center_horizontal	bottom right

### Przykładowe GroupView – inne



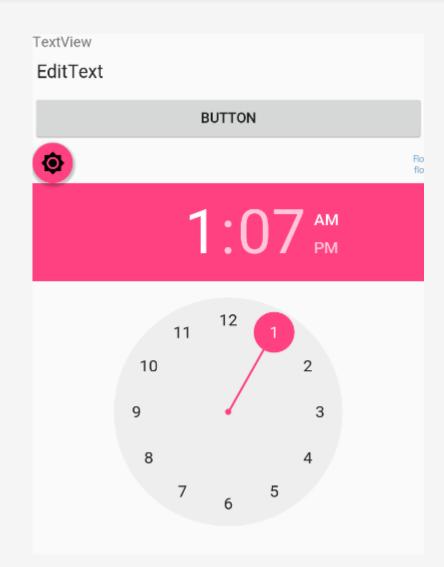
- GridLayout siatka z określoną liczbą kolumn i/lub wierszy
- ConstraintLayout jeden z nowszych widoków z zaimplementowanymi animacjami (RelativeLayout 2.0?)
- CardView AppCompat
- RecyclerView AppCompat
- RadioGroup



# **Przykładowe View**



- TextView
- EditText
- Button
- ImageButton
- FloatingActionButton
- TimePicker
- MapView

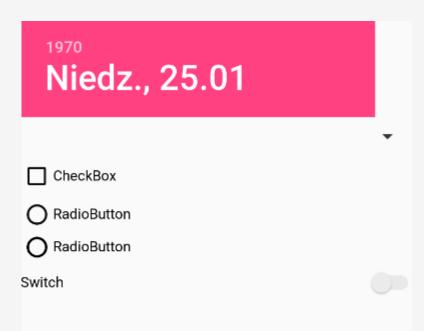


# **Przykładowe View**



- DatePicker
- Spinner (ComboBox)
- CheckBox
- RadioButton
- Switch
- Itd...





# Niespodzianki

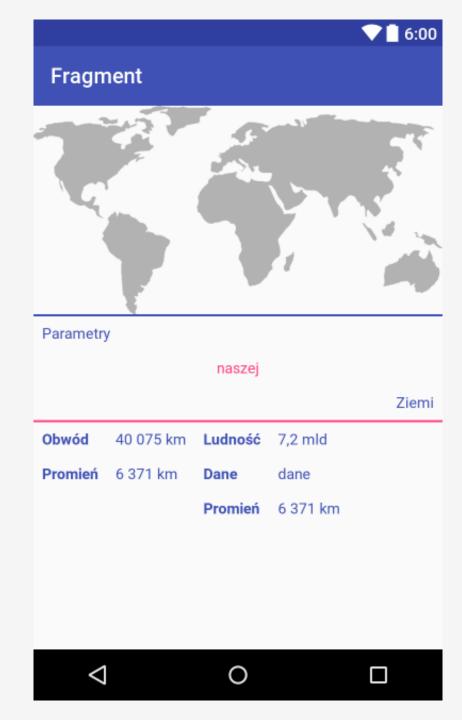


- Podstawowe elementy różnią się wyglądem na różnych wersjach systemu
- …oraz przez różnych producentów!
- Można pisać swoje własne CustomView dziedzicząc po którymkolwiek elemencie widoku
- Czasem wychodzą nowe ciekawe widoki
- Niektóre frameworki posiadają też gotowe widoki (np. MPAndroidCharts)



#### **Zadanie 1**

Stwórz widok według konceptu







# Rejestracja użytkownika Stwórz formularz z opcjami:

- Imię (EditText)
- Wiek (EditText)
- Płeć (RadioButton w RadioGroup)
- Data urodzenia (DatePicker)
- Przycisk "Zarejestruj"

#### Dodatkowo:

- Adres Email (EditText)
- Walidacja na pola
- Użyj ButterKnife

# Przydatne frameworki



#### • Ładowanie grafiki

https://github.com/bumptech/glide https://github.com/facebook/fresco https://github.com/square/picasso

#### Lokalne bazy danych

https://github.com/pardom/ActiveAndroid http://greendao-orm.com/

#### Usługi internetowe

<a href="http://square.github.io/retrofit/">http://square.github.io/retrofit/</a>
<a href="https://github.com/google/volley">https://github.com/google/volley</a>

# Przydatne frameworki 2



Programowanie reaktywne RxJava – na przyszłość 
 <a href="https://github.com/ReactiveX/RxJava">https://github.com/ReactiveX/RxJava</a>

Wykresy

https://github.com/PhilJay/MPAndroidChart

Animacje

https://github.com/andkulikov/Transitions-Everywhere