

# Unity 프로젝트

## 1.Unity 실행

- SDC\_Unity.exe를 실행합니다.

| 이름                      | 수정한 날짜             | 유형         | 크기       |
|-------------------------|--------------------|------------|----------|
| MonoBleedingEdge        | 2022-11-18 오후 9:46 | 파일 폴더      |          |
| SDC_Unity_Data          | 2022-11-18 오후 9:46 | 파일 폴더      |          |
| SDC_Unity.exe           | 2022-11-09 오후 9:12 | 응용 프로그램    | 639KB    |
| UnityCrashHandler64.exe | 2022-11-09 오후 9:12 | 응용 프로그램    | 1,098KB  |
| UnityPlayer.dll         | 2022-11-09 오후 9:12 | 응용 프로그램 확장 | 28,209KB |

## 2. Key Input

### 2-1. 방향 전환

- ↑ 또는 W 입력으로 앞으로 이동합니다.



- → 또는 D 입력으로 오른쪽으로 이동합니다.



- ← 또는 A 입력으로 왼쪽으로 이동합니다.



- ↓ 또는 S 입력으로 뒤로 이동합니다.

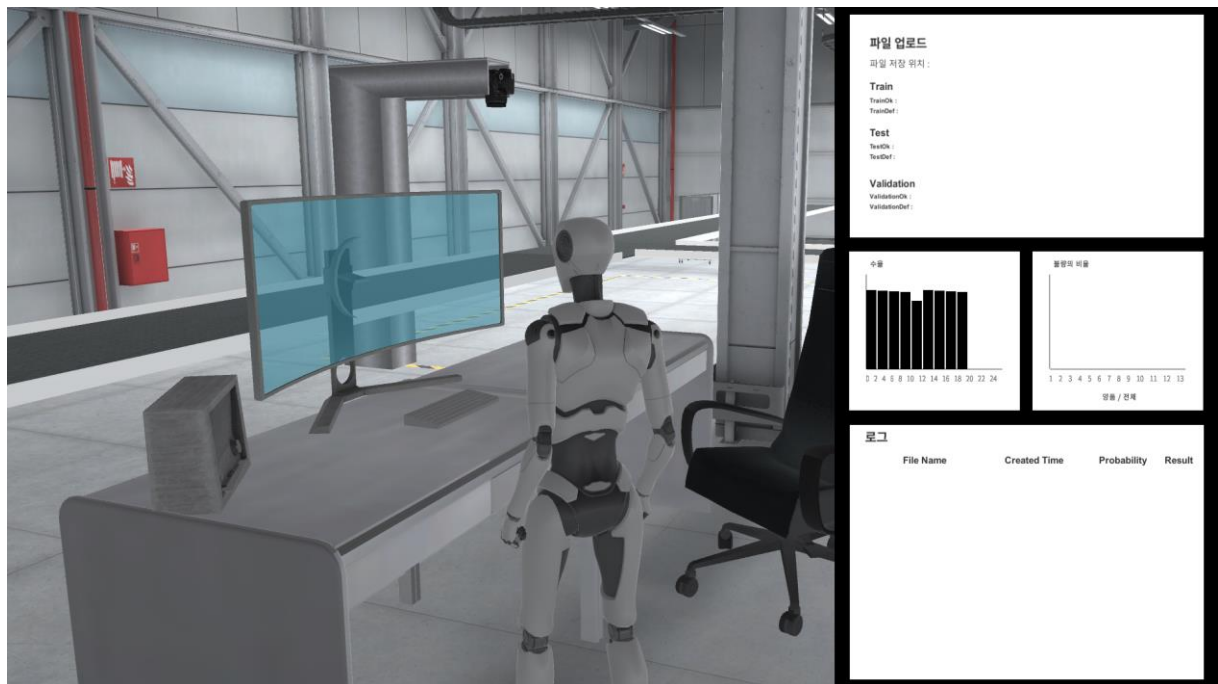


- 마우스 이동으로 카메라를 제어합니다.

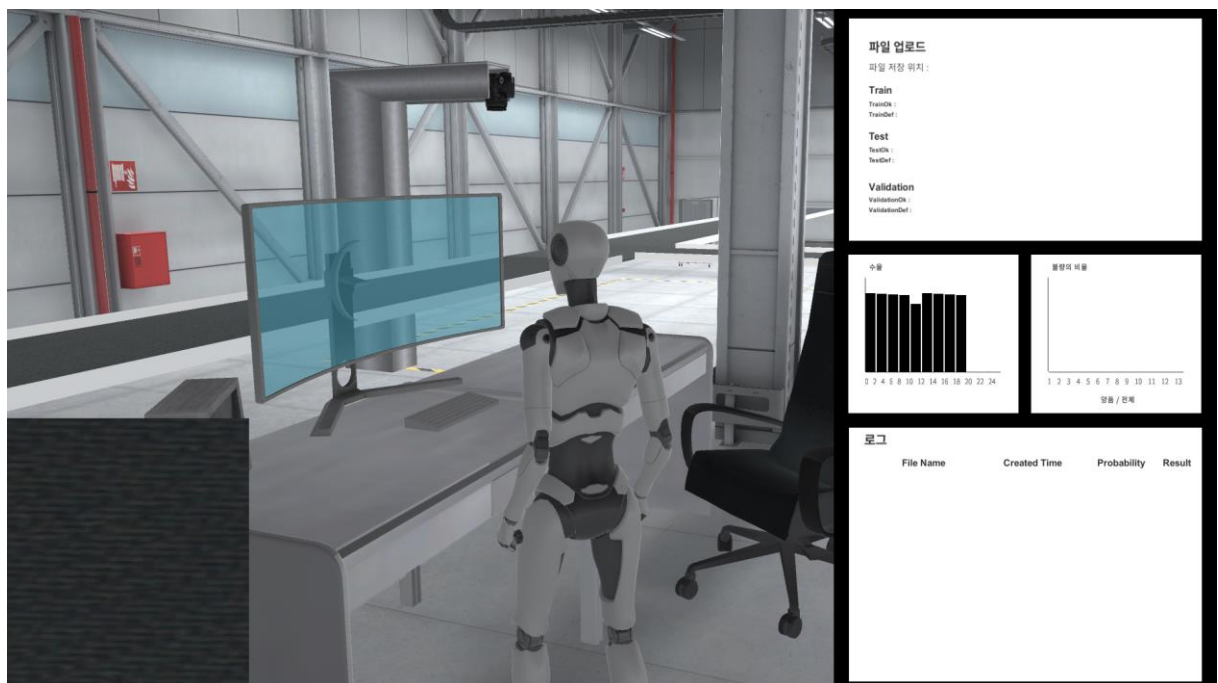


## 2-2 UI 및 공장 작동

- 숫자 키 2를 누르면 UI창이 나타납니다.



- 숫자 키 1을 누르면 양/불 판정할 때 제품을 촬영하는 카메라가 켜집니다.





- R키 입력으로 실행되며 오브젝트가 생성되고 양/불 판정을 통해 그래프와 로그가 띄워집니다.



- ESC키 입력으로 종료합니다.