



# Cours HTML

# Définition

- HTML c'est l'acronyme de HyperText Markup Language.
- HTML définit le contenu d'une page web.

```
<html>
  <head>
    <title>Ma première page HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Mon premier titre.</h1>
    <p>Ma première paragraphe.</p>
  </body>
</html>
```



# Règles

- Une page HTML est un simple fichier texte avec l'extension \*.html
- Une page HTML contient des balises.
- Chaque balise définit un élément précis dans la page HTML.
- La première balise c'est HTML qui est la racine du document HTML.
- Deux parties sont obligatoires dans une page HTML **head**, **body**.
- La partie **head** contient des informations sur le site web tel que l'auteur de la page, la description du contenu de la page... pour aider les moteurs de recherche de trouver votre page.
- La partie **body** contient le contenu de la page comme les titres, les images, les liens...

# Les balises

- Une page HTML contient des balises.
- Deux types de balise en HTML
  - Les balises paires: `<p>Contenu</p>`
  - Les balises orphelines: `<img />`

## Les attribues

- Une balise peut contenir plusieurs attribues
- On peu dire qu'un attribut est une option d'une balise.
- Un attribut peut contenir une valeur.

```
<p id="para">Lorem ipsum dolor sit amet.</p>
```

# Les paragraphes

- On peut ajouter un paragraphe dans la page HTML avec la balise `p`.

```
<html>
<head>
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Inven-
tore quam, quibusdam reprehenderit fuga dicta natus blanditiis. Repud-
iandae possimus velit iusto tempora magni, nam eos dolorem quaerat vo-
luptate hic ullam perspiciatis?</p>
</body>
</html>
```

# Les paragraphes

- Pour le retour à la ligne dans un paragraphe on utilise la balise `br`.

```
<html>
<head>
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.<br /> In
ventore quam, quibusdam reprehenderit fuga dicta natus blanditiis.</p>
</body>
</html>
```

# Les titres:

- On peut créer des titres en HTML en utilisant la balise `hX` tel que X de 1 à 6.

```
<html>
<head>
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>titre très important</h1>
  <h2>titre important</h2>
  <h3>sous-titre</h3>
  <h4>titre moins important</h4>
  <h5>titre pas important</h5>
  <h6>titre n'a aucune importance</h6>
</body>
</html>
```

# Les listes

- Les listes pour structurer et ordonner les informations.
- Il existe deux types de listes:
  - Les listes ordonner: `<ol></ol>`
  - Les listes non ordonner `<ul></ul>`
- Pour définir les éléments de la liste on utilise la balise: `<li></li>`

```
<h1>Guacamole rapide à faire</h1>
<h2>Ingrédients</h2>
<ul>
  <li>2 avocats (pelés et avec les noyaux retirés)</li>
  <li>le jus d'un citron</li>
  <li>¼ de concombre, coupé grossièrement</li>
  <li>1 petite tomate, coupée</li>
</ul>
```



# Les listes

```
<p>Dans cette formation on va voir les sujets suivant: </p>
<ol>
  <li>HTML 5</li>
  <li>CSS 3</li>
  <li>JS</li>
  <li>PHP</li>
  <li>MySQL</li>
</ol>
```

- On peut changer les numéros de la liste avec l'attribut `type`.
- Cet attribut prend l'une des valeurs suivantes: 1, I, i, A, a.
- Pour changer le début de la liste on utilise l'attribut `start` qui prend une indice de début.

# Les liens

- Le rôle d'un navigateur de naviguer d'une page à l'autre.
- Pour cela les liens sont créés.
- On peut ajouter un lien dans la page web avec la balise `a`.

```
<a href="https://www.google.com">Aller vers google</a>
```

- Il existe 3 types de liens:
  - Les liens internes
  - Les liens externes
  - Les liens pour envoyer un mail

## Les liens externes

- Les liens externes sont des liens qui dirige l'utilisateur vers un site externe.

```
<p>Notre page <a href="http://www.facebook.com/my-page">facebook</a></p>
```

## Les liens internes

- Les liens internes sont des liens qui dirige l'utilisateur vers une page du même site.

```
<a href="contact.html">Contactez-nous</a>
```

# Les images

- Pour afficher une image dans la page web on utilisant la balise `<img>`
- Cette balise prend au moins deux attributs:
  - L'attribut `src`: pour spécifier le chemin de l'image.
  - L'attribut `alt`: pour spécifier un texte alternatif qui représente l'image.

```

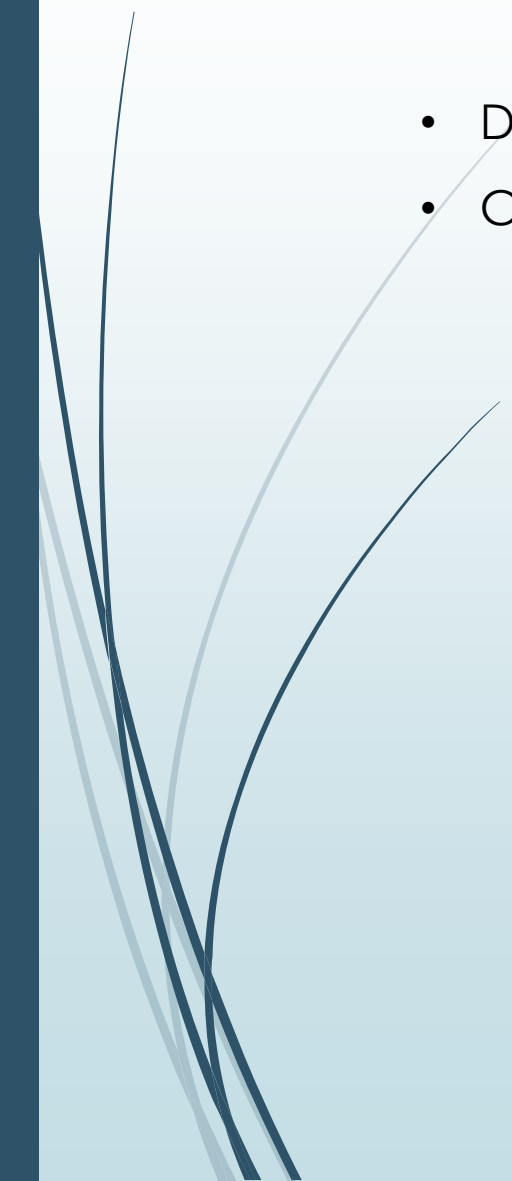
```

- On peut afficher une image comme étant un lien comme ceci:

```
<a href="https://google.com">  
    
</a>
```



## Exemple pratique

- Dans cet exemple on va créer une page web qui contient un CV.
  - Consulter le dossier CV pour voir le code source.
- 

# Les tables

- L'élément HTML `table` permet de représenter un tableau de données, c'est-à-dire des informations exprimées sur un tableau en deux dimensions.
- Un tableau en HTML contient des lignes et des colonnes.
- Les lignes définies par l'élément `tr`.

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Nom</th>
    <th>Prénom</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>ALI</td>
    <td>Mohamed</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>DRISSI</td>
    <td>Saad</td>
  </tr>
</table>
```

# Les tables

- La balise `td` défini le contenu d'un cellule dans une ligne.
- La balise `th` défini le contenu d'un cellule dans le 1<sup>er</sup> ligne du tableau (le header du tableau).
- On peu ajouter des bordures au tableau grâce à l'attribut `border` qui prend comme valeur un nombre entier positif.

# Les formulaires

- Un formulaire HTML est une partie de page web qui accepte des entrées de l'utilisateur.
- Un formulaire peut contenir : Des champs de saisie de texte, Des listes de sélections, Des boutons, Des cases à cocher, Des boutons d'options...

## Les zones de saisie

- Pour créer des zones de saisie on utilise la balise `input`.
- L'attribut `type` permet de changer le type de l'input.
- L'attribut `placeholder` permet d'ajouter un texte qui décrit ce que l'utilisateur doit saisir.

```
<input type="text" placeholder="Tapez votre nom">
```



# Les boutons

- Pour créer un bouton utilisée soit la balise `button` ou la balise `input` avec le `type="button"`.
- Pour définir le texte d'un input de type button spécifier le avec l'attribut `value`.

```
<input type="button" value="Envoyer">  
<button type="button">Envoyer</button>
```

## Les cases à cocher

- Une case à cocher en HTML est un élément qui donne la main à l'utilisateur de la cocher ou de la décocher.

```
<input type="checkbox"> Se souvenir de moi
```

## Les boutons radio

- Un input de type radio permet d'afficher des cases à cocher à l'utilisateur mais il peut cocher une et une seule case.
- L'attribut `name` permet de relier les cases entre eux.

```
<input type="radio" name="genre"> Femme  
<input type="radio" name="genre"> Homme
```

## Les textarea

- La balise `textarea` définit un champ de saisie multiligne où une personne peut taper du texte.
- L'attribut `rows` définit le nombre de lignes de texte visibles pour le contrôle.
- L'attribut `cols` définit la largeur visible du contrôle de saisie.

```
<textarea placeholder="Tapez un commentaire" cols="30" rows="10">
</textarea>
```

## Les listes déroulantes

- On peut créer une liste déroulante avec la balise `select` et ses options avec les balises `option`.

```
<select>
  <option>Option 1</option>
  <option>Option 2</option>
  <option>Option 3</option>
</select>
```