

Liquid Knight 遊戲說明書

企劃 張宇寬

美術 潘語蘋

程式 陳冠維

目錄

| 壹 | 、遊戲館 | 玠 | 1 | |
|---|---------|------|----|--|
| 漬 | 、遊戲進 | 峰行 | 2 | |
| | -, | 遊戲目標 | 2 | |
| | = • | 遊戲角色 | 2 | |
| | ≡、 | 遊戲場景 | 4 | |
| | 四、 | 道具說明 | 9 | |
| 參 | 參、遊戲結束1 | | | |
| 肆 | 、地圖介 | `紹 | 11 | |
| 伍 | 、成就系 | 統 | 12 | |

壹、遊戲簡介

在 Liquid Knight 的世界裡,所有的動物乘坐著各種杯子,他們為自己 喜歡的飲料做努力。在這裡,唯有用最高熱情與技術的動物能夠得到 Liquid Knight 的稱號。

與喜歡的動物和飲料,一起締造傳說吧!

遊戲人數:約2~8人

遊戲平均時間:3分鐘

貳、遊戲進行

一、遊戲目標

Liquid Knight 顧名思義就是要成為掌控液體的騎士,乘坐著各種飲料與杯具將其他人撞倒並贏得勝利。在這裡,你需要做的是適時的閃避並加以還擊,使用各種道具以提升自己的能力,搭配角色自身的必殺技,成為真正的Liquid Knight。

二、遊戲角色

吉米



吉米是個愛乾淨又愛吃的孩子,最不喜歡的東西是青椒跟辣椒。是隻喜歡流浪的小貓,靠著可愛的外表到處跟人家要牛奶。平常會不停清潔自己的身體,這時毛球會在吉米身體內形成,成為他最強的武器,在他需要時,吉米便會吐出毛球攻擊。

必殺技示意圖:



必殺技解釋: 在自己身邊吐出 大量毛球,使別 人受到傷害

阿福



阿福是個熱愛運動的傢伙,基本上沒事的時候他就是 愛運動,特殊才藝是 breaking。在一次偶然的瞬間,阿 福發現自己這隻和藹可親的小狗竟然有人些微畏懼的時 候,所有人都害怕他的大便,阿福覺得這是個機會,只要 讓大便留在別人身上,那就會有更多人注意到他了。

必殺技示意圖:



必殺技解釋: 在經過的地方放

下大便,使經過 的人受到傷害

小萌



小萌是個在某間豆腐店打工的員工,有時候外送需要 跑比較遠,但喜歡睡覺的小萌希望能早點回家休息,在長 期訓練下,任何的彎道他都不放在眼裡,甚至有時還會在 甩尾的時候波及到別人。

必殺技示意圖:



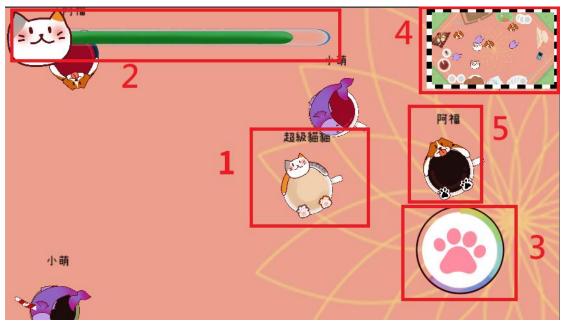
必殺技解釋:

尾巴出現在杯體 旁邊繞一圈,將 身邊的人彈開並 受到小量傷害

三、遊戲場景

(一) 遊戲主畫面

在遊戲中,以滑動手勢來做移動。遊戲的傷害計算為速度越快傷害越大,同樣也適用在對手身上,在相撞的同時彼此都會受到傷害。



- 1. 玩家角色:玩家的角色會在固定在畫面中間
- 角色血量:在畫面左上方顯示的是角色的血量,而旁邊的動物表情會隨著角色血量降低而有改變。
- 3. 必殺技能量:必殺技的能量會隨著移動及撞擊累積,當能量及滿及可施放角色特有的必殺技。
- 4. 小地圖:可以看到整張地圖上的其他角色與道具位置。
- 5. 其他玩家:其他玩家的名字與角色也同樣會在地圖上顯示。

(二) 遊戲大廳



1. 成就:連結到成就業麵觀看到現有的成就。

2. 角色:目前角色的樣子。

3. 變更裝備:可以到角色選擇頁面更改角色的造型。

4. 快速加入:玩家可以快速加入一間還有空位的房間一同遊玩。

5. 創建房間:玩家可以創建一間房間擔任房主,要讓其他人加入。

6. 房間列表:顯示目前已開設的房間的房號、地圖、人數。

7. 搜尋列:用來搜尋特定的房間以加入。

(三) 遊戲房間



- 開始:房主可以在所有人都準備好後按下開始以進行遊戲。其他玩家則會事準備鈕。
- 2. 準備中玩家:若有玩家為準備中則遊戲不能開始。
- 3. 準備完成玩家:所有玩家若都是準備完成的狀態,房主便可開始遊戲。
- 4. 地圖:按下兩旁箭頭可以更改地圖,長按可以看見地圖的特殊效果。

(四) 商店



1. 貨幣:在遊戲中的貨幣分為方糖以及珍珠。

| 貨幣 | 獲得方式 |
|----|------------|
| 方糖 | 每場遊戲結束後的獎勵 |
| 珍珠 | 透過課金以及成就獲得 |

2. 必殺技描述:顯示角色特有的必殺技描述。變更角色會同時變更必殺技。

3. 角色變換:顯示目前角色的造型配置,未擁有的角色與造型會顯示上鎖狀態,需要使用貨幣購買。若珍珠不夠則會跳到課金頁面



4. 切換造型:小箭頭可以切換各個部位的造型

四、 道具說明

| . = | | | |
|-----|-------------------------------|--|--|
| 道具 | 效果 | | |
| 吸管 | 短時間加速 | | |
| 檸檬 | 向周圍發射出 3 顆檸檬,檸檬會彈 開敵人並造成傷害 | | |
| 布丁 | 補充必殺技能量 | | |
| | 回復血量 | | |
| 仙草 | | | |

參、遊戲結束

當玩家的血量歸零時,將會切換到其他玩家的視角觀看遊戲,玩家這時可以選擇旁觀直到遊戲結束,或者直接領取遊戲獎勵並離開遊戲。而該局遊戲的結束為當玩家數只剩一人時,遊戲便結束,進入到結算畫面。遊戲會根據玩家在該場遊戲的名次給予獎勵。

肆、地圖介紹



伍、成就系統

進到成就頁面之後可以看到各種的成就以及成就條件。



- 1. 成就完成度:顯示玩家目前所完成的成就進度。
- 2. 成就:完成的成就會亮起來,而未完成的成就則會是暗的。再次點擊該成就 則可以看到該城有的達成條件以及獎勵。

