## AulaVirtual

Es una API para JavaScript,

fetch es una función global del objeto window

Comenzado el	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:12
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:42
	29 minutos 57 segundos
	34,01/76,00
Calificación	<b>4,47</b> de 10,00 ( <b>44,74</b> %)
Pregunta 1	
Incorrecta	
Se puntúa 0,00 sobre 5,00	0
	s por comas, los tres estados posibles de una promesa  lve, reject,
La respuesta corre	ecta es: pendiente, cumplida, rechazada
Pregunta 2	
Parcialmente correcta	
Se puntúa 0,17 sobre 1,00	
Marca todas las re	spuestas correctas
a. fetch es ui	na función global del objeto window
🗸 b. Es una AP	l para JavaScript ✔
c. fetch() cre	a una petición asíncrona POST que obtiene datos
🗹 d. fetch reali	za las peticionesde forma secuencial 🗶
Respuesta parcialr	
Ha seleccionado co Las respuestas cor	

https://aulavirtual 32.educa.madrid.org/ies.barajas.madrid/mod/quiz/review.php? attempt = 28793&cmid = 59941

Pregunta 3
Parcialmente correcta
Se puntúa 2,00 sobre 4,00
Escibe la línea de código que pondrá el foco en una ventana llamada miVentana
Respuesta: miVentana.focus
La respuesta correcta es: miVentana.focus()
Comentario:
Pregunta 4 Parcialmente correcta
Se puntúa 0,17 sobre 1,00
3c pantau 6,17 365/c 1,60
Para asegurarnos de que un script incluido dentro de un html se ejecute cuando se haya terminado de cargar toda la página, utilizaremos
(marca todas las correctas)
Seleccione una o más de una:
a. document.querySelector("body")
c. window.onload=inicio()
☑ d. windows.onload=inicio 🗙
Respuesta parcialmente correcta.
Ha seleccionado correctamente 1. Las respuestas correctas son:
window.onload=inicio(),
window.addEventListener("load",inicio)
miles medicate net ( loca jimele)
Pregunta 5
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Con qué método se puede cancelar un evento?
☑ a. preventDefault() ✔
b. deleteEvent()
c. removeEvent()
d. cancelEvent()
Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
preventDefault()

8/2/24, 20:39	Examen 2ª Evaluación Primera Parte Grupo A: Revisió	on del intento
Pregunta 6		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Cuando se dispara un evento, todos	s los datos se guardan en el objeto <i>event</i> .	
¿En el modelo W3C cómo se pasa la	a referencia a ese objeto?	
a. Mediante la propiedad ever	ont del objeto	
	orma automática en el parámetro de la función que lo gestiona 🗸	
oc. Mediante el objeto <i>window</i>		
Od. No es necesario refrenciar.	. El objeto e <i>vent</i> siempre está disponible	
Respuesta correcta		
La respuesta correcta es:		
	omática en el parámetro de la función que lo gestiona	
Pregunta 7		
Parcialmente correcta		
Se puntúa 2,00 sobre 5,00		
Escribe el texto que falta en el sigui	iente código (en orden y separados por un espacio) para realizar ur	na validación débil que compruebe
que el campo sea numérico		
function validaTelefono() {		
var elemento = document.xxxxxx	xxxxx("telefono");	
if (xxxxx (elemento.value)) {		
alert("El campo teléfono tiene c return false;	que ser numérico");	
}		
return true;		
Pospuosta got Flama amt Dulata de la	- Idiai	•
Respuesta: getElementByld, chec	zkvalidity	×
La respuesta correcta es: getElemer	ntPyld icNaN	

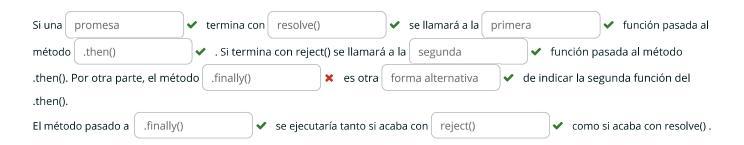
La respuesta correcta es: getElementByld isNaN

Comentario:

Pregunta 8
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En el siguiente código ¿qué elemento corresponde a la marca [5]?
<form [1]="miWeb.html" id="nombre" method="[2]&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;input[3]=" text"="" value=""></form>
<[4] type="number" value="" id="edad"/>
<input id="boton1" type="[5]" value="Enviar"/>
<input id="boton2" type="[6]" value="Cancelar"/>
7.5
a. send
○ c. post
○ d. input
Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
<u>submit</u>
- · · 0
Pregunta 9 Incorrecta
Se puntúa -0,30 sobre 1,00
Cárso ao angun agalian an IsraCariat2
¿Cómo se crean cookies en JavaScript?
○ b. window.setCookie
○ d. document.cookie
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
document.cookie
Pregunta 10
Incorrecta Se puntúa 0.00 sobre 5.00
Se puntúa 0,00 sobre 5,00
La gestión de la programación asíncrona con JavaScript se puede hacer con:
(Nombra, separadas por comas, todas las formas que conozcas)
Respuesta: async wait, promises, async promises

La respuesta correcta es: Funciones callback, promesas, async/await y fetch()

## Pregunta 11 Parcialmente correcta Se puntúa 8,89 sobre 10,00



#### Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 8.

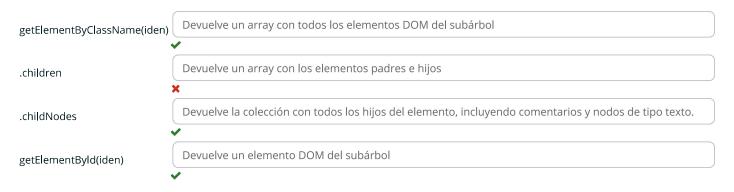
La respuesta correcta es:

Si una [promesa] termina con [resolve()] se llamará a la [primera] función pasada al método [.then()] . Si termina con reject() se llamará a la [segunda] función pasada al método .then(). Por otra parte, el método [.catch()] es otra [forma alternativa] de indicar la segunda función del .then().

El método pasado a [.finally()] se ejecutaría tanto si acaba con [reject()] como si acaba con resolve() .

# Pregunta 12 Parcialmente correcta Se puntúa 3,75 sobre 5,00

Empareja los elementos que se corresponden de las siguientes columnas



### Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

La respuesta correcta es:

getElementByClassName(iden) → Devuelve un array con todos los elementos DOM del subárbol,

.children → Devuelve la colección con todos los elementos hijo del elemento,

.childNodes → Devuelve la colección con todos los hijos del elemento, incluyendo comentarios y nodos de tipo texto.,

getElementByld(iden) → Devuelve un elemento DOM del subárbol

Pregunta 13	
Parcialmente co	orrecta
Se puntúa 0,50	sobre 1,00
Señala tod	las las opciones correctas
🗸 a. Ja	vaScript es un lenguaje "single-threaded" ✔
☐ b. La	asincronía no es multihilo
🗸 c. La	programación asíncrona realiza las tareas de forma secuencial 🗶
d. Ja	vaScript es un lenguaje bloqueante
Respuesta	parcialmente correcta.
	onado correctamente 1.
	estas correctas son:
	es un lenguaje "single-threaded", nía no es multihilo
La asilicio	nia no es multimio
Pregunta 14	
Correcta	
Se puntúa 1,00	sobre 1,00
¿Qué hace	setTimeout?
🔾 a. Eje	ecuta una función de forma repetida transcurrido un tiempo determinado
O b. No	o existe. Existe setTimeOut
⊚ c. Ej	ecuta una función transcurrido un tiempo determinado 🗸
O d. Eje	ecuta un script transcurrido un tiempo determinado
Respuesta	correcta
La respues	sta correcta es:
Ejecuta un	a función transcurrido un tiempo determinado
Pregunta 15 Correcta	
Se puntúa 1,00	sohre 1.00
paintaa 1,00	
¿Cuál de la	as siguientes opciones se corresponden con un elemento del DOM?
◯ a. tr	
O b. tb	ody
<ul><li>с. р</li></ul>	
	odas las opciones son correctas ❤

### Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Todas las opciones son correctas

Pregunta 16
Incorrecta
Se puntúa 0,00 sobre 1,00
¿Qué evento se produce antes?
a. onmouseup
☑ b. ondblclick 🗙
c. onclick
d. onmousedown
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: onmousedown
Offficusedown
Pregunta 17 Sin contestar
Puntúa como 5,00
Escribe el código que permite comprobar si un navegador soporta webstorage
Respuesta:
Respuesta:
Respuesta:  La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18  Correcta
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18  Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root b. head
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root b. head c. body
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root b. head c. body
Pregunta 18 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root b. head c. body d. document ✓  Respuesta correcta  La respuesta correcta  La respuesta correcta es:
La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")  Pregunta 18 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  En el DOM, todos los nodos derivan de:  a. root b. head c. body d. document ✓  Respuesta correcta

72724, 20.00	Examen 2 Evaluation 1 mileta 1 arte Grapo A. Nevision del intento
Pregunta 19	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Para añadir un nodo hijo a uno existente se en	nplea el método
a. appendChild   ✓	
b. createChild()	
c. addChild()	
<ul><li>d. addChildElement()</li></ul>	
Respuesta correcta	
La respuesta correcta es:	
appendChild	
Pregunta 20	
Parcialmente correcta	
Se puntúa 0,33 sobre 1,00	
En JSON ¿qué va entre {} (llaves)?	
a. Listas	
☑ d. Objetos 🗙	
Respuesta parcialmente correcta.	
Ha seleccionado demasiadas opciones.	
La respuesta correcta es:	
Pares clave-valor	
Pregunta 21	
Incorrecta	
Se puntúa -0,33 sobre 1,00	
¿Con qué propiedad se puede saber si las cook	kies están habilitadas?
a. window.cookieEnabled X	
ob. windows.cookieEnabled	
oc. document.cookieEnabled	
○ d. navigator.cookieEnabled	
Para and a facility of	
Respuesta incorrecta.	

La respuesta correcta es: navigator.cookieEnabled

Pregunta 22 Incorrecta
Se puntúa -0,33 sobre 1,00
¿Para qué se usa <i>action</i> en un formulario"
a. Para identificar el atributo name del propio formulario
⊚ b. Para indicar el método que se utilizará al enviarlo 🗙
C. Para comprobar la validez del formulario
Od. Para indicar la dirección donde se enviará
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: Para indicar la dirección donde se enviará
Pregunta 23
Parcialmente correcta
Se puntúa 0,17 sobre 1,00
Selecciona todas las respuestas correctas
a. La propiedad response.status es un código entre 100 y 400
☑ b. La propiedad response.ok es True si el código recibido es 300   X
c. fetch puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros
☑ d. fetch acepta un segundo parámetro además de la url 🗸
Respuesta parcialmente correcta.
Ha seleccionado correctamente 1.
Las respuestas correctas son:
fetch acepta un segundo parámetro además de la url, fetch puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros
rettir puede dsar los metodos de 1, Post y Pot entre otros
Pregunta 24
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Señala todas las respuestas correctas en relación con la propagación de eventos en el DOM de JavaScript
Seleccione una:
a. Cuando un evento ocurre se ejecutan solo sus manejadores
O b. Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de sus hijos
<ul> <li>○ c. Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de su padre sucesivamente hasta la raiz </li> </ul>
Od. Cuando un evento ocurre se ejecutan solo sus manejadores y los de su padre

### Respuesta correcta

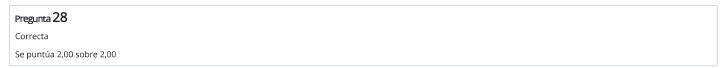
La respuesta correcta es:

Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de su padre sucesivamente hasta la raiz

12124, 20:3	Examen 2" Evaluación Primera Parte Grupo A: Revisión del Intento
Pregunta 2	5
Se puntúa 1	,00 sobre 1,00
Dentro	de la interfaz de node, ¿qué realiza el método nextSibling?
○ a.	Referencia al padre del nodo hijo
<ul><li>b.</li></ul>	Referencia al nodo hermano siguiente (o null si este nodo es el último hermano) ✔
O c.	Añade un nuevo nodo al final de la lista childNodes
) d.	Devuelve True si el nodo actual tiene uno o más nodos hijo
Respue	sta correcta
La resp	uesta correcta es:
Referer	cia al nodo hermano siguiente (o null si este nodo es el último hermano)
Pregunta 2	6
Correcta	
Se puntúa 1	,00 sobre 1,00
	ojeto en JavaScript está relacionado con AJAX?  XMLHtmlRequest
O b.	XMLAllowRequest
O c.	AJAXObject
d.	XMLHttpRequest  ✓
Docovo	
•	uesta correcta es:
	pRequest
Pregunta 2	7
Incorrecta	
Se puntúa 0	,00 sobre 1,00
	pecto al uso de módulos de código independiente, en JavaScript, marca todas las correctas
	one una o más de una:
☑ a.	En el script se accede a todas las funciones, importadas o no, del módulo X
	Sus características no están disponibles a nivel global
✓ c.	Los módulos se ejecutan cada vez que son referenciados en el script 🗶
<ul><li>□ d.</li></ul>	Utilizan el modo estricto
Respue	sta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

Sus características no están disponibles a nivel global, Utilizan el modo estricto



¿Qué se obtiene si se invoca un document.getElementByld("titulo").innerHTML sobre la siguiente página?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1 id="titulo">Título</h4>
Contenido
<div id="capa"></div>
</body>
</html>
```

a. [Object]

● b. "Título" 

oc. undefined

O d. ""

La respuesta correcta es: "Título"

Pregunta 29	
Finalizado	
Se puntúa 3,00 sobre 10,00	

Explica la diferencia de lo que se obtiene utilizando *element.innerHTML* y *element.textContent* 

El element.innerHTML obtiene el contenido del DOM que solicite por ejemplo si es un h1 obtiene el valor de h1 es decir si tenemos el siguiente código: "<h1>Hola </h1>". Con el .innerHTML obtenemos Hola.

El element.textContent obtiene únicamente el texto del elemento que pida por ejemplo si es: "Hola que tal ". Obtendríamos el "Hola que tal".

Comentario: No lo entiendo...

```
Pregunta 30
Parcialmente correcta
Se puntúa 2,00 sobre 5,00
```

```
Escribe (en orden y separadas por un espacio ) las palabras que faltan en este código. Respeta mayúsculas y minúsculas async xxxxx miFuncion() {

let miPromesa = new xxxxx ((resolve, xxxxxxx) => {

setTimeout(() => xxxxxxxxx ("He esperado 2 segundos"), 2000)
});

let resultado= xxxxxxx miPromesa;
console.log(resultado);
}
miFuncion()

Respuesta: wait, Promise, reject, function, return

*

La respuesta correcta es: function Promise reject resolve await

Comentario:

Comunicado. Evaluación continua
Ir a...
```

Examen 2ª Evaluación Segunda Parte Grupo A >