

AulaVirtual

Comenzado el	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:12
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:42
Tiempo empleado	29 minutos 57 segundos
Puntos	34,01/76,00
Calificación	4,47 de 10,00 (44,74%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 5,00

Escribe, separados por comas, los tres estados posibles de una promesa

Respuesta: resolve, reject,



La respuesta correcta es: pendiente, cumplida, rechazada

Pregunta 2

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,17 sobre 1,00

Marca todas las respuestas correctas

- ☐ a. fetch es una función global del objeto window
- ☒ b. Es una API para JavaScript ✓
- ☐ c. fetch() crea una petición asíncrona POST que obtiene datos
- ☒ d. fetch realiza las peticiones de forma secuencial ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

Es una API para JavaScript,

fetch es una función global del objeto window

Pregunta 3

Parcialmente correcta

Se puntúa 2,00 sobre 4,00

Escibe la línea de código que pondrá el foco en una ventana llamada miVentana

Respuesta: 

La respuesta correcta es: miVentana.focus()

Comentario:

Pregunta 4

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,17 sobre 1,00

Para asegurarnos de que un script incluido dentro de un html se ejecute cuando se haya terminado de cargar toda la página, utilizaremos... (marca todas las correctas)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. document.querySelector("body")
- ☒ b. window.addEventListener("load",inicio) ✓
- ☐ c. window.onload=inicio()
- ☒ d. windows.onload=inicio ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

window.onload=inicio(),

window.addEventListener("load",inicio)

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué método se puede cancelar un evento?

- ☒ a. preventDefault() ✓
- ☐ b. deleteEvent()
- ☐ c. removeEvent()
- ☐ d. cancelEvent()

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

preventDefault()

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se dispara un evento, todos los datos se guardan en el objeto **event**.

¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto?

- ☐ a. Mediante la propiedad event del objeto
- ☒ b. Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro de la función que lo gestiona ✓
- ☐ c. Mediante el objeto **window**
- ☐ d. No es necesario referenciar. El objeto **event** siempre está disponible

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro de la función que lo gestiona

Pregunta 7

Parcialmente correcta

Se puntúa 2,00 sobre 5,00

Escribe el texto que falta en el siguiente código (en orden y separados por un espacio) para realizar una validación débil que compruebe que el campo sea numérico

```
function validaTelefono() {  
    var elemento = document.xxxxxxxx("telefono");  
    if (xxxxx (elemento.value)) {  
        alert("El campo teléfono tiene que ser numérico");  
        return false;  
    }  
    return true;  
}
```

Respuesta: getElementById, checkValidity



La respuesta correcta es: getElementById isNaN

Comentario:

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el siguiente código ¿qué elemento corresponde a la marca [5]?

```
<form id="formulario" [1]="miWeb.html" method="[2]>
<input[3]="text" value="" id="nombre"/>
<[4] type="number" value="" id="edad"/>
<input type="[5]" value="Enviar" id="boton1"/>
<input type="[6]" value="Cancelar" id="boton2"/>
</form>
```

- ☐ a. send
- ☒ b. [submit](#) ✓
- ☐ c. post
- ☐ d. input

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
[submit](#)

Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa -0,30 sobre 1,00

¿Cómo se crean cookies en JavaScript?

- ☒ a. document.setCookie ✗
- ☐ b. window.setCookie
- ☐ c. window.cookie
- ☐ d. document.cookie

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:
document.cookie

Pregunta 10

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 5,00

La gestión de la programación asíncrona con JavaScript se puede hacer con:
(Nombra, separadas por comas, todas las formas que conozcas)

Respuesta: ✗

La respuesta correcta es: Funciones callback, promesas, async/await y fetch()

Pregunta 11

Parcialmente correcta

Se puntúa 8,89 sobre 10,00

Si una ✓ termina con ✓ se llamará a la ✓ función pasada al método ✓ . Si termina con se llamará a la ✓ función pasada al método . Por otra parte, el método ✗ es otra ✓ de indicar la segunda función del .

El método pasado a ✓ se ejecutaría tanto si acaba con ✓ como si acaba con .

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 8.

La respuesta correcta es:

Si una termina con se llamará a la función pasada al método . Si termina con se llamará a la función pasada al método . Por otra parte, el método es otra de indicar la segunda función del .

El método pasado a se ejecutaría tanto si acaba con como si acaba con .

Pregunta 12

Parcialmente correcta

Se puntúa 3,75 sobre 5,00

Empareja los elementos que se corresponden de las siguientes columnas

getElementByClassName(iden)	<input type="text" value="Devuelve un array con todos los elementos DOM del subárbol"/>
✓	
.children	<input type="text" value="Devuelve un array con los elementos padres e hijos"/>
✗	
.childNodes	<input type="text" value="Devuelve la colección con todos los hijos del elemento, incluyendo comentarios y nodos de tipo texto."/>
✓	
getElementById(iden)	<input type="text" value="Devuelve un elemento DOM del subárbol"/>
✓	

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

La respuesta correcta es:

→

→

→

→

Pregunta 13

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Señala todas las opciones correctas

- ☒ a. JavaScript es un lenguaje "single-threaded" ✓
- ☐ b. La asincronía no es multihilo
- ☒ c. La programación asíncrona realiza las tareas de forma secuencial ✗
- ☐ d. JavaScript es un lenguaje bloqueante

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

JavaScript es un lenguaje "single-threaded",

La asincronía no es multihilo

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué hace setTimeout?

- ☐ a. Ejecuta una función de forma repetida transcurrido un tiempo determinado
- ☐ b. No existe. Existe setTimeOut
- ☒ c. Ejecuta una función transcurrido un tiempo determinado ✓
- ☐ d. Ejecuta un script transcurrido un tiempo determinado

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ejecuta una función transcurrido un tiempo determinado

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones se corresponden con un elemento del DOM?

- ☐ a. tr
- ☐ b. tbody
- ☐ c. p
- ☒ d. Todas las opciones son correctas ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Todas las opciones son correctas

Pregunta 16

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué evento se produce antes?

- ☐ a. onmouseup
- ☒ b. ondblclick ✖
- ☐ c. onclick
- ☐ d. onmousedown

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:
onmousedown**Pregunta 17**

Sin contestar

Puntúa como 5,00

Escribe el código que permite comprobar si un navegador soporta webstorage

Respuesta: ✖

La respuesta correcta es: if (typeof(Storage) !== "undefined")

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el DOM, todos los nodos derivan de:

- ☐ a. root
- ☐ b. head
- ☐ c. body
- ☒ d. document ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
document

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir un nodo hijo a uno existente se emplea el método...

- ☒ a. `appendChild` ✓
- ☐ b. `createChild()`
- ☐ c. `addChild()`
- ☐ d. `addChildElement()`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
`appendChild`

Pregunta 20

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

En JSON ¿qué va entre {} (llaves)?

- ☐ a. Listas
- ☒ b. Arrays ✗
- ☒ c. Pares clave-valor ✓
- ☒ d. Objetos ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es:
`Pares clave-valor`

Pregunta 21

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

¿Con qué propiedad se puede saber si las cookies están habilitadas?

- ☒ a. `window.cookieEnabled` ✗
- ☐ b. `windows.cookieEnabled`
- ☐ c. `document.cookieEnabled`
- ☐ d. `navigator.cookieEnabled`

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:
`navigator.cookieEnabled`

Pregunta 22

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

¿Para qué se usa **action** en un formulario"

- ☐ a. Para identificar el atributo name del propio formulario
- ☒ b. Para indicar el método que se utilizará al enviarlo ✖
- ☐ c. Para comprobar la validez del formulario
- ☐ d. Para indicar la dirección donde se enviará

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Para indicar la dirección donde se enviará

Pregunta 23

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,17 sobre 1,00

Selecciona todas las respuestas correctas

- ☐ a. La propiedad response.status es un código entre 100 y 400
- ☒ b. La propiedad response.ok es True si el código recibido es 300 ✖
- ☐ c. fetch puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros
- ☒ d. fetch acepta un segundo parámetro además de la url ✔

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

fetch acepta un segundo parámetro además de la url,

fetch puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala todas las respuestas correctas en relación con la propagación de eventos en el DOM de JavaScript

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando un evento ocurre se ejecutan solo sus manejadores
- ☐ b. Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de sus hijos
- ☒ c. Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de su padre sucesivamente hasta la raíz ✔
- ☐ d. Cuando un evento ocurre se ejecutan solo sus manejadores y los de su padre

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Cuando un evento ocurre se ejecutan sus manejadores y los de su padre sucesivamente hasta la raíz

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dentro de la interfaz de node, ¿qué realiza el método nextSibling?

- ☐ a. Referencia al padre del nodo hijo
- ☒ b. Referencia al nodo hermano siguiente (o null si este nodo es el último hermano) ✓
- ☐ c. Añade un nuevo nodo al final de la lista childNodes
- ☐ d. Devuelve True si el nodo actual tiene uno o más nodos hijo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Referencia al nodo hermano siguiente (o null si este nodo es el último hermano)

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué objeto en JavaScript está relacionado con AJAX?

- ☐ a. XMLHttpRequest
- ☐ b. XMLHttpRequest
- ☐ c. AJAXObject
- ☒ d. XMLHttpRequest ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

XMLHttpRequest

Pregunta 27

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Con respecto al uso de módulos de código independiente, en JavaScript, marca todas las correctas

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. En el script se accede a todas las funciones, importadas o no, del módulo ✗
- ☐ b. Sus características no están disponibles a nivel global
- ☒ c. Los módulos se ejecutan cada vez que son referenciados en el script ✗
- ☐ d. Utilizan el modo estricto

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

Sus características no están disponibles a nivel global, Utilizan el modo estricto

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Qué se obtiene si se invoca un `document.getElementById("titulo").innerHTML` sobre la siguiente página?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1 id="titulo">Titulo</h1>
  <p>Contenido</p>
  <div id="capa"></div>
</body>
</html>
```

- ☐ a. [Object]
- ☒ b. "Título" ✓
- ☐ c. undefined
- ☐ d. ""

La respuesta correcta es: "Título"

Pregunta 29

Finalizado

Se puntúa 3,00 sobre 10,00

Explica la diferencia de lo que se obtiene utilizando *element.innerHTML* y *element.textContent*

El *element.innerHTML* obtiene el contenido del DOM que solicite por ejemplo si es un h1 obtiene el valor de h1 es decir si tenemos el siguiente código: "<h1>Hola </h1>". Con el *.innerHTML* obtenemos Hola.

El *element.textContent* obtiene únicamente el texto del elemento que pida por ejemplo si es: "<p>Hola que tal </p>". Obtendríamos el "Hola que tal".

Comentario:

No lo entiendo...

Pregunta 30

Parcialmente correcta

Se puntúa 2,00 sobre 5,00

Escribe (en orden y separadas por un espacio) las palabras que faltan en este código. Respeta mayúsculas y minúsculas

```
async xxxxx miFuncion() {  
  let miPromesa = new xxxxx ((resolve, xxxxxx) => {  
    setTimeout(() => xxxxxxxx("He esperado 2 segundos"), 2000)  
  });  
  let resultado= xxxxxx miPromesa;  
  console.log(resultado);  
}  
miFuncion()
```

Respuesta: wait, Promise, reject, function, return



La respuesta correcta es: function Promise reject resolve await

Comentario:

[◀ Comunicado. Evaluación continua](#)[Ir a...](#)[Examen 2ª Evaluación Segunda Parte Grupo A ▶](#)