

AulaVirtual

<b>Comenzado el</b>	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:12
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	miércoles, 14 de febrero de 2024, 08:42
<b>Tiempo empleado</b>	30 minutos 1 segundos
<b>Puntos</b>	21,33/76,00
<b>Calificación</b>	2,81 de 10,00 (28,07%)

## Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se crean cookies en JavaScript?

- ☒ a. document.cookie ✓
- ☐ b. window.cookie
- ☐ c. window.setCookie
- ☐ d. document.setCookie

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

document.cookie

## Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué método permite cancelar una solicitud?

- ☐ a. abort()
- ☐ b. null()
- ☐ c. notSend()
- ☒ d. cancel() ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

abort()

## Pregunta 3

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Son métodos habitualmente utilizados en un formulario...

Marca todas las correctas

- ☒ a. POST ✓
- ☐ b. ATTEND
- ☒ c. GET ✓
- ☐ d. HEAD

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son:

POST,

HEAD,

GET

## Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 10,00

Si una función  ✗ termina con  ✗ se llamará a la  ✗ función pasada al método  ✗. Si termina con reject() se llamará a la  ✗ función pasada al método .then(). Por otra parte, el método  ✗ es otra  ✗ de indicar la segunda función del .then().

El método pasado a  ✗ se ejecutaría tanto si acaba con  ✗ como si acaba con resolve() .

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Si una [promesa] termina con [resolve()] se llamará a la [primera] función pasada al método [.then()] . Si termina con reject() se llamará a la [segunda] función pasada al método .then(). Por otra parte, el método [.catch()] es otra [forma alternativa] de indicar la segunda función del .then().

El método pasado a [.finally()] se ejecutaría tanto si acaba con [reject()] como si acaba con resolve() .

## Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marca todas las respuesta incorrectas

- ☐ a. JavaScript es no bloqueante
- ☐ b. JavaScript es "single-threaded"
- ☒ c. JavaScript es multihilo ✓
- ☒ d. La asincronía es multihilo ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son:

La asincronía es multihilo,

JavaScript es multihilo

## Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿A qué modelo de registro de eventos pertenece el siguiente código?

`<p onclick="function()">Pulsar el botón</a>`

- ☐ a. Modelo según Microsoft
- ☐ b. Modelo tradicional
- ☒ c. Modelo en línea ✓
- ☐ d. Modelo avanzado según W3C

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Modelo en línea

## Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Ordena los pasos a seguir para crear un nodo de tipo element en una página HTML.

Creamos un nodo nuevo de tipo elemento . Pasamos a la función el parámetro div para que nuestra etiqueta a una de tipo div: `var div = document.createElement("div");`

1



Asociamos al árbol de estructura de la página, nuestro nuevo nodo. `document.body.appendChild(div);`

4



Creamos un node de tipo texto. A la función la hemos pasado como parámetro el texto, Hola mundo que será el contenido del nodo. La etiqueta la llamaremos texto: `var texto = document.createTextNode("Hola mundo");`

2



Asociamos al nodo de tipo element el de tipo texto para que este sea su hijo `div.appendChild(texto);`

3



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Creamos un nodo nuevo de tipo elemento . Pasamos a la función el parámetro div para que nuestra etiqueta a una de tipo div: `var div = document.createElement("div");` → 1,

Asociamos al árbol de estructura de la página, nuestro nuevo nodo. `document.body.appendChild(div);` → 4,

Creamos un node de tipo texto. A la función la hemos pasado como parámetro el texto, Hola mundo que será el contenido del nodo. La etiqueta la llamaremos texto: `var texto = document.createTextNode("Hola mundo");` → 2,

Asociamos al nodo de tipo element el de tipo texto para que este sea su hijo `div.appendChild(texto);` → 3

## Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

AJAX permite la actualización de partes de una página sin recargarla entera

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Verdadero si en la parte de servidor se utiliza Node.JS ❌
- ☐ c. Falso
- ☐ d. Verdadero siempre y cuando se utilicen Promesas

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Verdadero

## Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Son métodos, entre otros, del objeto document

- ☐ a. open(), querySelector(), getElementById()
- ☒ b. openDocument(), querySelector(), getElementById() ✖
- ☐ c. queryDOM(), getElementById(), openDocument()
- ☐ d. addEventListener(), getElementByTag(), openDocument()

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

open(), querySelector(), getElementById()

## Pregunta 10

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Para asegurarnos de que un script incluido dentro de un html se ejecute cuando se haya terminado de cargar toda la página, como alternativa a window.onload=inicio() utilizaremos...

Seleccione una:

- ☐ a. window.addEventListener("load", inicio)
- ☐ b. document.querySelector("body", inicio)
- ☒ c. window.addEventListener("load", inicio()) ✔
- ☐ d. windows.onload=inicio()

Respuesta parcialmente correcta.

La respuesta correcta es:

window.addEventListener("load", inicio)

## Pregunta 11

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

¿Qué palabra reservada se utiliza para acceder a funciones del objeto padre?

- ☐ a. return
- ☒ b. property ✖
- ☐ c. super
- ☐ d. extend

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

super

## Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Qué se obtiene si se invoca un `document.getElementById("titulo").innerHTML` sobre la siguiente página?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <h1 id="titulo">Título</h1>
  <p>Contenido</p>
  <div id="capa"></div>
</body>
</html>
```

- ☐ a. [Object]
- ☒ b. "Título" ✓
- ☐ c. undefined
- ☐ d. ""

La respuesta correcta es: "Título"

## Pregunta 13

Sin contestar

Puntúa como 5,00

Escribe el código que permite comprobar si un navegador soporta webstorage

Respuesta:



La respuesta correcta es: `if (typeof(Storage) !== "undefined")`

## Pregunta 14

Parcialmente correcta

Se puntúa 2,50 sobre 5,00

Empareja los elementos que se corresponden de las siguientes columnas

.children

Devuelve la colección con todos los elementos hijo del elemento



.childNodes

Devuelve un array con los elementos padres e hijos



getElementByClassName(iden)

Devuelve un elemento DOM del subárbol



getElementById(iden)

Devuelve un elemento DOM del subárbol



Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es:

.children → Devuelve la colección con todos los elementos hijo del elemento,

.childNodes → Devuelve la colección con todos los hijos del elemento, incluyendo comentarios y nodos de tipo texto.,

getElementByClassName(iden) → Devuelve un array con todos los elementos DOM del subárbol,

getElementById(iden) → Devuelve un elemento DOM del subárbol

## Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué evento se produce cuando se suelta el botón del ratón que previamente se había pulsado?

- ☐ a. onmousedown
- ☒ b. onmouseup
- ☐ c. onclickup
- ☐ d. onmouseover

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

onmouseup

## Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La especificación completa de DOM define 12 tipos de nodo, entre ellos...

- ☐ a. comment, attr y textEntity
- ☐ b. document, attrib y entity
- ☒ c. document, element y attr ✓
- ☐ d. innerHTML, textContent y value

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

document, element y attr

## Pregunta 17

Sin contestar

Puntúa como 4,00

Escibe la línea de código que mueve una ventana llamada miVentana, 10 píxeles (en ambas dimensiones) desde su ubicación actual

Respuesta:



La respuesta correcta es: miVentana.moveBy(10,10)

## Pregunta 18

Sin contestar

Puntúa como 5,00

Escribe el texto que falta en el siguiente código (en orden y separados por un espacio) para realizar una validación débil, que compruebe que no se deja el campo vacío.

```
function validaNombre() {  
    var elemento = document.________________("nombre");  
    limpiarError(elemento);  
    if (xxxxxxxx == "") {  
        alert("El campo no puede ser vacío");  
        error(elemento);  
        return false;  
    }  
}
```

Respuesta:



La respuesta correcta es: getElementById elemento.value



## Pregunta 19

Parcialmente correcta

Se puntúa 3,00 sobre 5,00

Escribe, separados por comas, los tres estados posibles de una promesa

Respuesta: pending, rejected, accepted



La respuesta correcta es: pendiente, cumplida, rechazada

Comentario:

## Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué sintaxis utiliza JSON?

- ☐ a. HTML
- ☐ b. AJAX
- ☒ c. JavaScript ✓
- ☐ d. XML

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  
JavaScript

## Pregunta 21

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

Señala las respuestas correctas acerca de cookies

- ☒ a. Se guardan en parejas de tipo clave-valor ✓
- ☐ b. Necesitan una fecha de expiración
- ☐ c. Se modifican con document.cookie
- ☒ d. Se crean con document.cookie ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son:

Se crean con document.cookie,

Se modifican con document.cookie,

Se guardan en parejas de tipo clave-valor

## Pregunta 22

Sin contestar

Puntúa como 5,00

Escribe la siguiente función callback con una función flecha:

```
setTimeout(function() {  
  console.log("He ejecutado la función");  
}, 5000);
```

Respuesta:



La respuesta correcta es: `setTimeout(() => console.log("He ejecutado la función"), 5000);`

## Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los nodos de tipo *element* ...

- ☒ a. Tienen lo necesario para mostrar una etiqueta con su texto ✓
- ☐ b. No pueden ser nodos de tipo etiqueta
- ☐ c. Necesitan un nodo hijo de tipo texto para mostrar un valor
- ☐ d. No tienen nodo hijo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tienen lo necesario para mostrar una etiqueta con su texto

## Pregunta 24

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,33 sobre 1,00

Selecciona todas las respuestas correctas

- ☐ a. La propiedad `response.ok` es `True` si el código recibido es 300
- ☒ b. `fetch` puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros ✓
- ☐ c. La propiedad `response.status` es un código entre 100 y 599
- ☐ d. `fetch` acepta un segundo parámetro además de la url

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

La propiedad `response.status` es un código entre 100 y 599,

`fetch` acepta un segundo parámetro además de la url,

`fetch` puede usar los métodos GET, POST y PUT entre otros

## Pregunta 25

Finalizado

Se puntúa 3,00 sobre 10,00

¿Qué devuelve *element.value*?

¿Por qué es necesario si existen *element.innerHTML* y *element.textContent*?

para formularios, el texto mostrado por pantalla no tiene que ser el valor que se está seleccionando, un caso de ejemplo sería cuando usamos el atributo, en un formulario

Comentario:

## Pregunta 26

Sin contestar

Puntúa como 1,00

En el siguiente código ¿qué método permite acceder al formulario?

```
<form id="formulario" [1]="miWeb.html" method="[2]>
<input[3]="text" value="" id="nombre"/>
<[4] type="number" value="" id="edad"/>
<input type="[5]" value="Enviar" id="boton1"/>
<input type="[6]" value="Cancelar" id="boton2"/>
</form>
```

- ☐ a. getElementByTagName
- ☐ b. getFormByElement
- ☐ c. getElementByForms
- ☐ d. getIdForm

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:  
getElementByTagName

## Pregunta 27

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Marca todas las respuestas correctas

- ☒ a. Se puede usar para procesar los datos de un formulario ✓
- ☐ b. fetch() crea una petición asíncrona POST que obtiene datos
- ☐ c. fetch realiza las peticiones de forma secuencial
- ☐ d. Vale tanto para hacer varias peticiones al mismo tiempo como para hacer una petición después de otra.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

Se puede usar para procesar los datos de un formulario,

Vale tanto para hacer varias peticiones al mismo tiempo como para hacer una petición después de otra.

## Pregunta 28

Sin contestar

Puntúa como 5,00

Escribe (en orden y separadas por un espacio ) las palabras que faltan en este código. Respeta mayúsculas y minúsculas

```
async function miFuncion() {  
  let miPromesa = new xxxxx ((xxxxxx, reject) => {  
    setTimeout(() => xxxxxx("He esperado 2 segundos"), 2000)  
  });  
  let resultado= xxxxxx miPromesa;  
  console.log(resultado);  
}  
miFuncion()
```

Respuesta:



La respuesta correcta es: Promise resolve resolve await

## Pregunta 29

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,67 sobre 1,00

El método addEventListener tienen los siguientes atributos... (marca todas las correctas)

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. El nombre del evento ✓
- ☐ b. Una función callback
- ☐ c. Un booleano (true o false)
- ☒ d. Una función ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son:

El nombre del evento,

Una función,

Un booleano (true o false)

## Pregunta 30

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Con respecto al uso de módulos de código independiente, en JavaScript, marca todas las correctas

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Los módulos se ejecutan una única vez aunque se refieren varias veces ✓
- ☐ b. En el script se accede a todas las funciones, importadas o no, del módulo
- ☐ c. Utilizan el modo estricto
- ☐ d. Sus características están disponibles a nivel global

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son:

Los módulos se ejecutan una única vez aunque se refieren varias veces, Utilizan el modo estricto

◀ Comunicado. Evaluación continua

Ir a...

Examen 2ª Evaluación Segunda Parte Grupo B ▶