

# Desarrollo web en entorno servidor

## Desarrollo de Aplicaciones Web

Sergio Delgado Quintero

IES Puerto de la Cruz - Telesforo Bravo

9 de noviembre de 2025

# Tabla de Contenidos

- 1 El profe**
- 2 El módulo**
- 3 Sistema de evaluación**
- 4 Unidades de trabajo**
- 5 Otros aspectos**

# Algo sobre mi

- Sergio Delgado Quintero.
- Estudié **Ingeniería Informática** en la *Universidad de La Laguna*.
- Catedrático de Enseñanza Secundaria especialidad en Informática.
- Casi 20 años programando (y enseñando) **Python**.
- Cofundador de [Python Canarias](#).
- Muchos proyectos desarrollados.
- Contacto: [sdelqui@gobiernodecanarias.org](mailto:sdelqui@gobiernodecanarias.org)

# Módulo: Desarrollo web en entorno servidor

- Segundo curso del CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web.
- 7 horas semanales.
- Lenguaje de programación: **Python**.
- Aula virtual CAMPUS: [peq.es/dsw](http://peq.es/dsw)
- Contenidos: [peq.es/django](http://peq.es/django)
- Máquina virtual: **VirtualBox**.

# Instrumentos de evaluación

- Pruebas objetivas [PO] (60 %)
  - Pruebas objetivas teóricas [POT] (25 %)
  - Pruebas objetivas prácticas [POP] (75 %)<sup>1</sup>
- Tareas evaluables [TE] (40 %)<sup>2</sup>
  - Tareas evaluables: Ejercicios [TEE] (50 %)
  - Tareas evaluables: Proyectos [TEP] (50 %)

$$\text{POP/TEP} = 0,7 * \text{tests} + 0,3 * \text{código}$$

## Cálculo de la nota

$$N_{ev} = 0,60 * (0,25 * POT + 0,75 * POP) + \\ 0,40 * (0,5 * TEE + 0,5 * TEP)$$

<sup>1</sup>Es necesario superar para realizar media.

<sup>2</sup>Se realizará por grupos.

# Criterios de calificación

	1 <sup>a</sup> Evaluación	2 <sup>a</sup> Evaluación	3 <sup>a</sup> Evaluación
1 <sup>a</sup> Evaluación	100 %	-	-
2 <sup>a</sup> Evaluación	30 %	70 %	-

## Cálculo de la nota

$$N_1 = N_{ev}$$

$$N_2 = 0,3 * N_1 + 0,7 * N_{ev}$$

# Resultados de aprendizaje

[RA1 – RA3]

- **RA1:** Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.
- **RA2:** Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.
- **RA3:** Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.

# Resultados de aprendizaje

[RA4 – RA6]

- **RA4:** Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.
- **RA5:** Desarrolla aplicaciones web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.
- **RA6:** Desarrolla aplicaciones web de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.

# Resultados de aprendizaje

[RA7 – RA9]

- **RA7:** Desarrolla servicios web reutilizables y accesibles mediante protocolos web, verificando su funcionamiento.
- **RA8:** Genera páginas web dinámicas analizando y utilizando tecnologías y frameworks del servidor web que añadan código al lenguaje de marcas.
- **RA9:** Desarrolla aplicaciones web híbridas seleccionando y utilizando tecnologías, frameworks servidor y repositorios heterogéneos de información.

# Secuenciación

Unidad	Nombre	Trimestre
UT1	Introducción a la programación web	T1
UT2	Django básico	T1
UT3	Django intermedio	T1
UT4	Django avanzado	T2
UT5	Django especializado	T2

# Relación UT/RA

	UT1	UT2	UT3	UT4	UT5
RA1	90 %	10 %			
RA2		100 %			
RA3		20 %	30 %	40 %	10 %
RA4			30 %	40 %	30 %
RA5			40 %	40 %	20 %
RA6		15 %	25 %	30 %	30 %
RA7					100 %
RA8				100 %	
RA9					100 %

# Entregables

	POT	POP	TEE	TEP
UT1	✓			
UT2	✓	✓		✓
UT3	✓	✓	✓	✓
UT4	✓	✓	✓	✓
UT5	✓	✓		✓

# Material

## Material obligatorio

- Cuaderno.
- Bolígrafo.

## Material recomendado

- Disco duro externo USB.

# Horario

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
14:30 - 15:25	DSW	DSW			DSW
15:25 - 16:20	DSW	DSW			DSW
16:20 - 17:15					
17:15 - 17:45	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo
17:45 - 18:40			DSW		
18:40 - 19:35					
19:35 - 20:30					

IA

# IA significa Inteligencia Artificial



# Algo sobre ti

- 1 ¿Cómo te llamas? ¿Cómo quieres que te llamen?
- 2 ¿Qué lenguajes de programación has manejado?
- 3 ¿Dónde te ves al acabar el ciclo?
- 4 ¿Cuál es tu hobby?
- 5 ¿Cuál es tu artista/grupo favorito de música?