# Эффекты самоорганизации в рекомендательных системах

 $_{\rm M\Phi T \it M}$  dementev.sa@phystech.edu

Веприков Андрей МФТИ veprikov.as@phystech.edu

Хританков Антон  $BШЭ, M\Phi TИ$  akhritankov@hse.ru

#### Аннотация

В работе исследуются петли скрытой обратной связи в рекомендательных системах. Решается задача поиска условий возникновения положительной обратной связи. Исследуется эффект самоорганизации в рекомендательной системе, в которой "товары"и "пользователи"меняются со временем.

Ключевые слова: Петли обратной связи · Рекомендательные системы · Контролируемое машинное обучение

#### 1 Введение

Безопасные рекомендательные системы и предотвращение feedback loops (петлей обратной связи) критически важны для защиты пользователей, обеспечения этичности алгоритмов и поддержания доверия к цифровым платформам. Исследователи отмечают следующие последсвтяи петель обратной связи:

- 1) Эхо-камеры и фильтрующие пузыри: Алгоритмы, оптимизирующие engagement, сужают контентный кругозор пользователей, усиливая поляризацию. Например, YouTube-алгоритмы создают циклы, где гиперактивные пользователи диктуют тренды, а создатели подстраиваются под них, что искажает реальные предпочтения [2].
- 2) Манипуляция рекомендациями: Злонамеренные агенты могут искусственно «раскручивать» контент через поддельные аккаунты, что дестабилизирует систему.

#### 2 Постановка задачи

В данной работе у нас есть множество пользователей U (users) и товаров I (items), эти множества не наделены никакой структурой, для постановки и решения задачи мы перейдем к  $E_U$  и  $E_I$  – евклидовым пространствам, в которые переводятся множества U и I, с помощью инъективных отображений  $\phi_U$  и  $\phi_I$  (эти функции сопоставляют каждому пользователю его "эмбеддинг").

Мы хотим исследовать поведение системы из пользователей и товаров с течением времени t, поэтому большинство величин имеет индекс t. Так как мы рассматриваем нашу модель как динамическую систему, то в каждый момент времени мы будем иметь  $D_t$  – датасет. Он будет использоваться для обучения всех алгоритмов на шаге t, а также валидации нашей модели.

В нашей рекомендательной системе действует алгоритм рекомендаций  $a_{rec}(u,i,\theta)$  – это отображение сопоставляет пользователю u и товару i число из интервала [0;1], которое характеризует вероятность взаимодействия пользователя с товаром.  $a_{rec}$  зависит также от  $\theta$  – некоторых латентных параметров, которые вносят стохастичность в нашу динамическую систему.

Также у нас есть алгоритм  $a_{choice}$  — алгоритм выбора товара. Это отображение вида  $U \times I^K \to I \cup \{\emptyset\}$ , которое сопоставляет паре  $(u, (i_1, i_2, ... i_K))$ , состоящей из пользователя u и кортежа  $(i_1, ... i_K)$  (которые далее будут интерпретироваться как порекомендованные товары), выбор из этих рекомендованных това-

ров, либо вообще не рекомендовать товар. Эта функция будет имитацией выбора товара пользователем, после предложения рекомендации алгоритмом  $a_{rec}$ .

Также у нас есть два алгоритма  $a_{u'}$  и  $a_{i'}$  – эти два алгоритма привносят в нашу динамическую систему новые товары и новых пользователей. Формально это лишь отображения из множества  $D_t$  в  $E_U$  или  $E_I$ .

Введем также распределения  $f_u^t$  и  $f_i^t$  – это функции плотности распределения пользователей и товаров в пространствах  $E_U$  и  $E_I$ , соответственно. В данной статье мы будем исследовать эффект самоорганизации в данной модели. То есть эволюцию  $f_u^t$  и  $f_i^t$  с течением времени и возможное вырождение этих распределений. Например, как показано в статье [1], эти распределения могут стремится дельтараспределению (положительная петля связи) и нулевому распределению (обратная петля связи)

#### 3 Метод

TODO

### 4 Теория

TODO

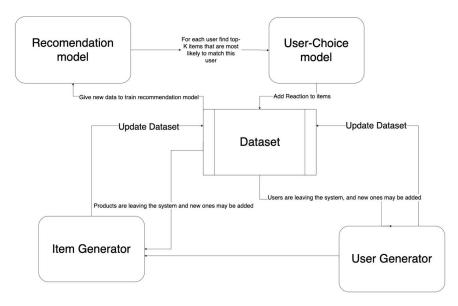
#### 5 Вычислительный эксперимент

#### 5.1 Описание данных

В качестве данных мы используем MovieLens 100K movie ratings.

#### 5.2 Модель

Используется следующая модель:

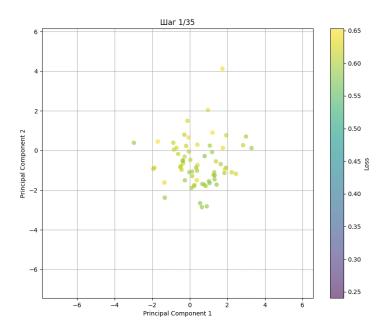


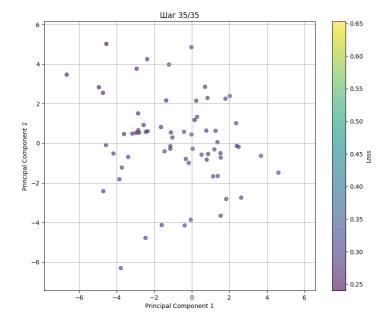
В качестве  $a_{rec}$  мы используем нейронную двуслойную сеть с одной функцией активации. Аналогично с  $a_{choice}$ . Но в ходе эксперимента  $a_{choice}$  обучается только лишь с некоторой периодичностью.

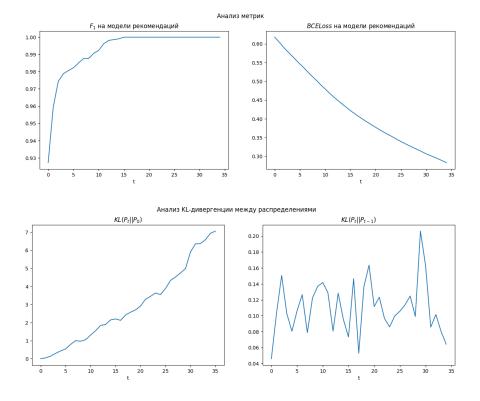
В начальный момент времени мы возьмем выходы некоторой нейронной сети. И критерием того, что эмбеддинги подходят для представления пользователей — это их нормальность. (Она проверяется отдельно с помощью МПГ и теста Колмогорова-Смирнова). Причем, в каждый момент времени мы будем оценивать матрицу ковариации и вектор средних для пользователей, оставшихся в системе. Это и будет параметрами многомерного нормального распределения из которого мы будем генерировать новых пользователей и новые товары.

## 5.3 Результаты

После запуска эксперимента мы получили, что петля образуется тем быстрее, чем меньше информации доступно алгоритму  $a_{rec}$ .







## 6 Заключение

## TODO

Список литературы